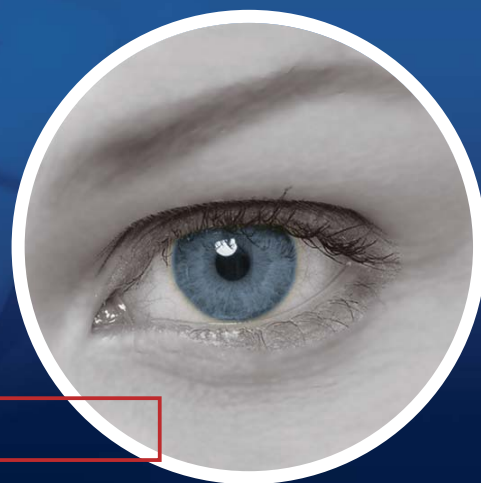


Systeme de Surveillance

Guide des nouvelles V8.5



The Vision of Security



© 2011 GeoVision, Inc. Tous droits réservés.

D'après les lois concernant les droits d'auteur, ce manuel ne peut être copié, intégralement ou partiellement, sans la permission écrite de GeoVision.

Des efforts ont été apportés pour assurer l'exactitude des informations présentes dans ce manuel. GeoVision, Inc n'offre aucune garantie expresse ou implicite, d'aucune sorte, et n'assume aucune responsabilité pour les erreurs ou les omissions. Aucune responsabilité n'est assumée pour les dommages directs ou indirects résultant de l'utilisation des informations ou des produits mentionnés. Les caractéristiques et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

Les marques commerciales utilisées dans ce manuel : *GeoVision*, le logo *GeoVision* et les produits GV series sont des marques commerciales de GeoVision, Inc. *Windows* et *Windows XP* sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation.

Juillet 2011

Guide des fonctions du Système de surveillance GeoVision V8.5

Bienvenue dans le Guide des Fonctions du Système de Surveillance GeoVision V8.5.

Ce Guide offre une vue d'ensemble des fonctions principales de GV-System V8.5. Il comprend également des informations concernant les différences entre les fonctions actuelles et celles des anciennes versions.

Cartes supportées

V8.5 supporte uniquement les cartes de capture vidéo GV suivantes :

- GV-600(S) V3.20 et versions ultérieures
- GV-650(S) V3.30 et versions ultérieures
- GV-800(S) V3.30 et versions ultérieures
- GV-804A V3.10 et versions ultérieures
- GV-600A
- GV-650A
- GV-800A
- GV-900A
- GV-600B
- GV-650B
- GV-800B
- Toutes les gammes GV-1120, GV-1120A
- Toutes les gammes GV-1240, GV-1240A
- Toutes les gammes GV-1480, GV-1480A
- GV-1008
- GV-3008
- GV-4008, GV-4008A

Veuillez noter que les cartes GV-600 (V4), GV-650 (V4), GV-800 (V4) et GV-804 (V4) ont été renommées GV-600A, GV-650A, GV-800A et GV-804A. Ces cartes V4 et les cartes A sont les mêmes cartes de capture vidéo.

Table des matières

Cartes supportées.....	i
-------------------------------	----------

Table des matières	ii
---------------------------------	-----------

1. Nouveaux supports et spécifications 1

1.1	Décodage H.264 amélioré et support du décodage de GPU	1
1.2	Spécifications de lecture multi-canaux améliorée et autres spécifications	5
1.3	Support du codec audio 16 kHz / 16 bit	5
1.4	Support de nouveaux périphériques IP	6
1.5	Modifier la configuration sans arrêter d'enregistrer	8
1.6	Support des fonctions PTZ via ONVIF	8

2. Système principal 9

2.1	Codec de format standard et de GeoVision	9
2.2	Contrôle de la vitesse d'image dans la vue en direct et tamponnage	11
2.3	Synchronisation automatique d'heure d'été	12
2.4	Configuration auto des périphériques IP	13
2.5	Accéder au panneau de contrôle des périphériques GV-IP	14
2.6	Dewarping d'objectif à angle large pour corriger la déformation	15
2.7	Ajustement du rapport d'affichage dans la vue en direct Fisheye	16
2.8	Suivi d'objet dans la vue en direct Fisheye	17
2.9	Définition d'objet améliorée dans Alarme d'intrusion	19
2.10	Ignorer les changements de l'environnement dans Détection avancée de mouvement.....	20
2.11	Tolérance de bruit dans Index d'objet et Détection de visage	21
2.12	Réglage de la fréquence de cliché dans Index d'objet	22
2.13	Support amélioré pour Envoyeur de texte POS	23

3. ViewLog 27

3.1	Dewarping d'objectif à angle large dans ViewLog	27
3.2	Fonctions améliorées lors de l'enregistrement au format AVI	28
3.3	Surveillance de la vitesse moyenne d'un véhicule dans GV-Compact DVR V3	31
3.4	Masque de visage dans ViewLog	32
3.5	Lecteur unique amélioré	34
3.6	Sauvegarder sur un disque Blu-Ray en utilisant le gravage du SE	35

4.	Center V2.....	36
4.1	Ajouter les informations de l'appareil dans les messages d'alerte	36
4.2	Fonctios améliorées dans la fenêtre principale	38
4.3	Nouvelles fonctions et fonctions améliorées de stockage vidéo	43
4.4	Configuration de Boîte E/S virtuelle	47
4.5	Lecteur EZ amélioré	49
5.	VSM (Moniteur de signes vitaux)	51
5.1	Fonctios améliorées dans la fenêtre principale	51
5.2	Alarme de température.....	54
5.3	Messages de notification améliorés	57
6.	Centre de contrôle	61
6.1	Affichage d'images sur plusieurs écrans	61
6.2	Dewarping d'objectif à angle large	68
6.3	Panneau central E/S amélioré.....	70
6.4	Système VMD amélioré.....	72
6.5	Réglage du moniteur d'affichage en matrice	73
6.6	Rechercher un événement de données sur le GV-System	74
7.	Serveur Dispatch	76
7.1	Redistribuer manuellement les souscripteurs	76
7.2	Designer un Serveur Center V2 primaire	77
8.	GV-GIS	78
8.1	Configurations basiques.....	78
8.2	Enregistrement manuel	81
8.3	Enregistrement par événements	83
8.4	Enregistrement par déclenchement d'entrée.....	85
9.	Serveur d'authentification	87
9.1	Importer des utilisateurs et des groupes à partir de Active Directory	87

10. Serveur mobile..... 90

10.1	Démarrer le Serveur mobile	90
10.2	Connexion via RTSP	91
10.3	Connexion via le protocole GeoVision	93
10.4	Configuration de caméras individuelles.....	94
10.5	Configuration de la matrice	95

1. Nouveaux supports et spécifications

Ce chapitre présente les nouvelles cartes supportées et les spécifications de la version 8.5.

1.1 Décodage H.264 amélioré et support du décodage de GPU

Dans le V8.5, **enhanced H.264 decoding (le décodage H.264 améliorée)** et le **support for GPU (Graphics Processing Unit) decoding (support du décodage de GPU (Graphics Processing Unit - Unité de traitement de graphiques))** a été ajouté pour réduire la charge du processeur et pour augmenter la vitesse d'image totale supportée par un GV-System.

Le décodage de GPU ne supporte que les spécifications de logiciel et d'équipement suivantes :

Spécifications de logiciel

	Supporté	Pas supporté
Système d'exploitation	Windows Vista (32-bit) / 7 (32 / 64-bit) / Server 2008 R2 (64-bit)	Windows 2000 / XP / Server 2008 (32 / 64-bit)
Résolution	1 M / 2 M	CIF / VGA / D1 / 3M / 4M / 5M
Codec	H.264	MPEG4 / MJPEG
Stream	Un stream	Deux stream
Remarque : Pour appliquer le décodage de GPU, la mémoire recommandée (RAM) est 8 Go ou plus pour un SE 64-bit et 3Go pour un SE 32-bit.		

Spécifications d'équipement

Carte mère	Puce Sandy Bridge avec VGA intégré (VGA externe ne peut pas être installé) Par ex : Puce Intel® Q67, H67, H61, Q65, B65, Z68 Express.
-------------------	--

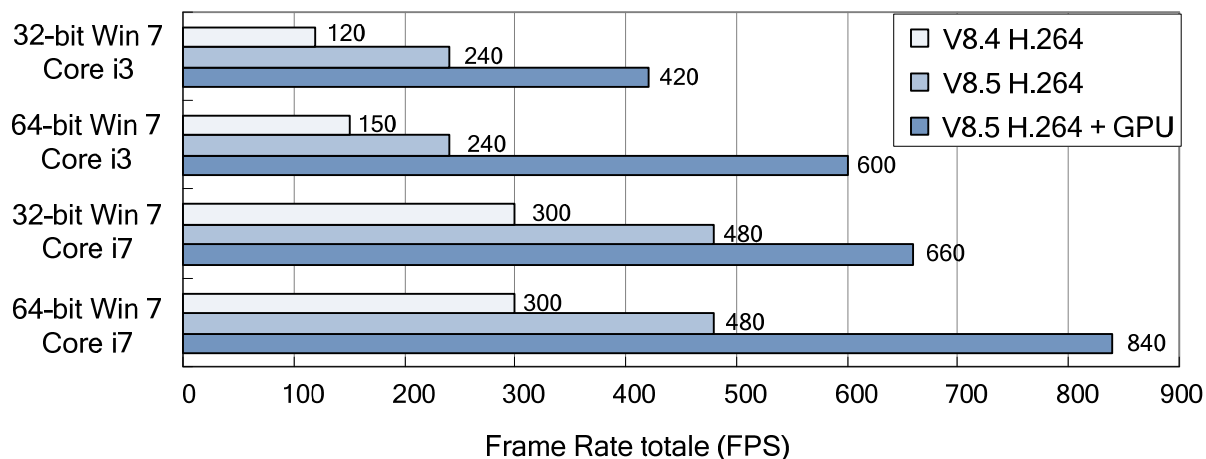
Vitesse d'image augmentée

Avec le nouveau décodage H.264 et le décodage de GPU, le GV-System a maintenant la capacité de traiter beaucoup plus d'images par seconde. Les tableaux ci-dessous comparent le nombre total d'images qu'un GV-System peut traiter par seconde en utilisant :

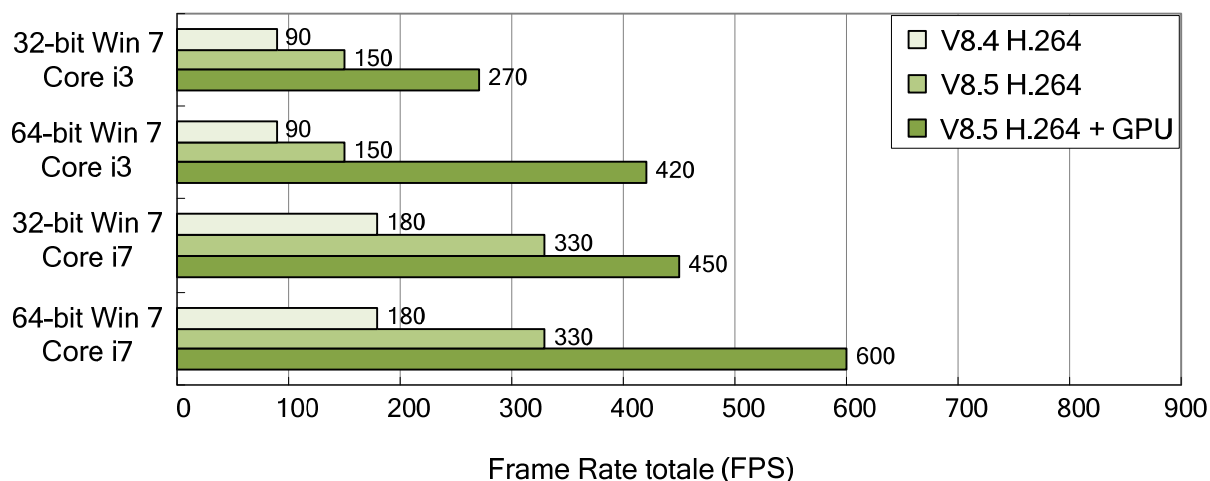
- le décodage H.264 précédent
- le décodage H.264 amélioré et
- le décodage H.264 amélioré et le décodage de GPU

Les deux tableaux montrent les résultats de quatre différents systèmes d'exploitation en utilisant la résolution vidéo 1M et 2M, respectivement.

1 M Source Vidéo



2 M Source Vidéo



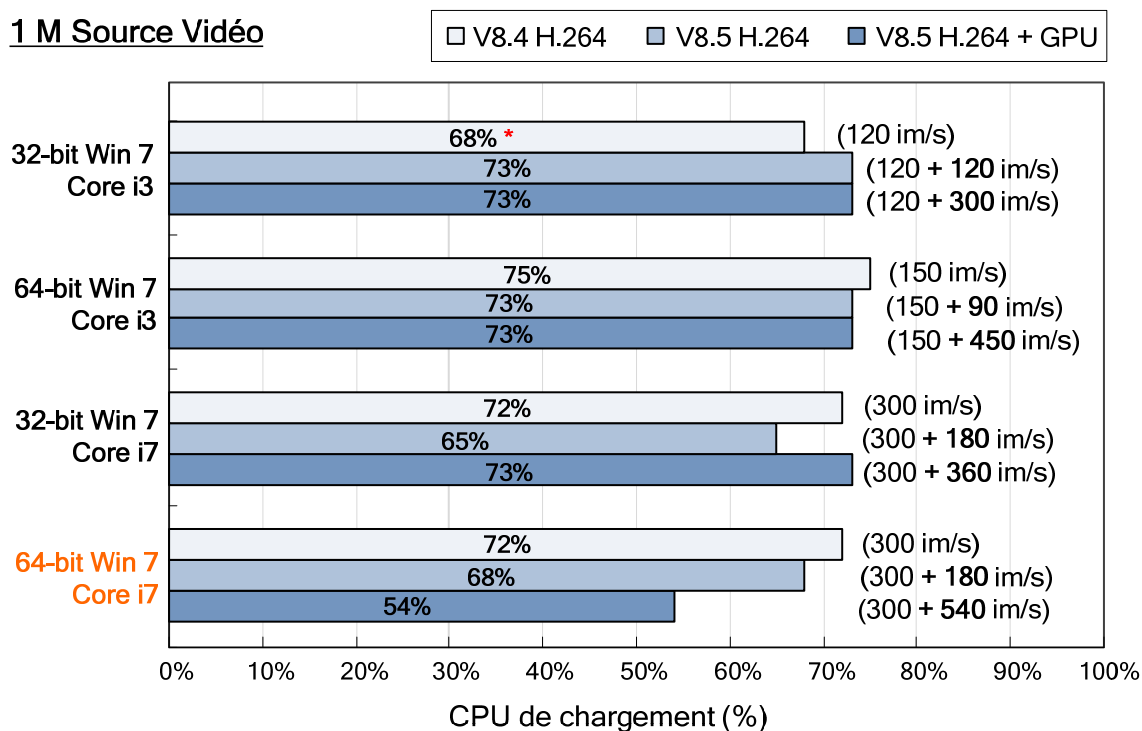
Dans les deux tableaux, le GV-System avec le décodage H.264 amélioré peut traiter une vitesse d'image supérieure par rapport au codec précédent, et quand le décodage de GPU est ajouté en plus du décodage amélioré, une vitesse d'image encore plus élevée peut être obtenue. Dans l'exemple du traitement d'une source vidéo 1M avec 64-bit Win 7, Core i7, la vitesse d'image maximale augmente de 300 im/s à 480 im/s quand le décodage H.264 du V8.5 est appliqué et atteint 840 im/s lorsque le décodage de GPU est ajouté.

1 Nouveaux supports et spécifications

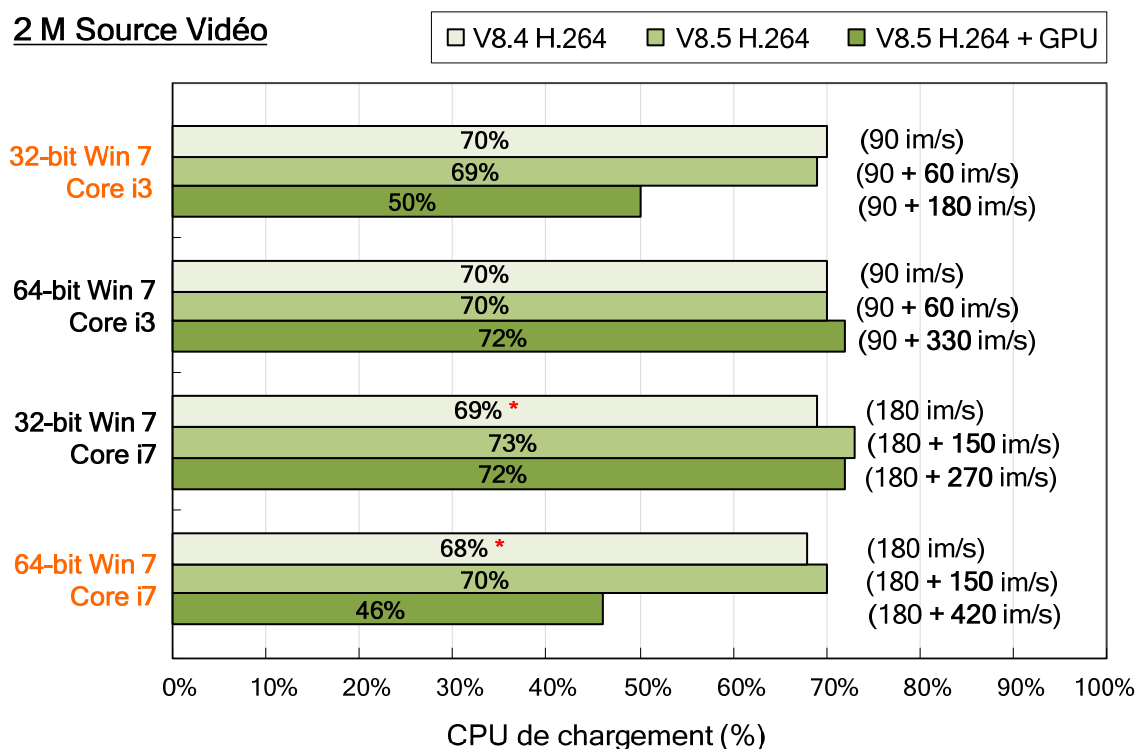
Charge de CPU réduite

Bien que la vitesse d'image supportée est bien plus élevée, la charge du CPU n'augmente pas et, dans certains cas, a même diminuée par un gros pourcentage. C'est parce que le décodage H.264 amélioré peuvent être traité plus efficacement et la charge du CPU est maintenant partagée avec le GPU.

1 M Source Vidéo



2 M Source Vidéo



La charge du CPU du V8.4 indiquée avec * est légèrement inférieure à la charge du CPU du décodage H.264 du V8.5, parce que la vitesse d'image maximale est obtenue en utilisant 70% de charge du CPU avec 5% de marge d'erreur, donc les données de CPU varient entre 65% et 75%. Prenant en compte la faible marge d'erreur (5%), la charge du CPU n'augmente effectivement pas. La vitesse d'image maximale, cependant, est beaucoup plus élevée avec le H.264 du V8.5 et le décodage de GPU comme indiqué dans les parenthèses.

Nous pouvons voir que l'utilisation du CPU a diminué, d'environ 70% au début à environ 50% lors du traitement. Vidéo 1M en utilisant 64-bit Win 7, Core i7 et lors du traitement d'une vidéo 2M en utilisant 32-bit Win 7, Core i3 et 64-bit Win 7, Core i7.

Configuration mémoire requise

Le décodage H2.64 amélioré et le décodage du GPU augmente donc la vitesse d'image sans augmenter l'utilisation du CPU, mais a besoin de plus de mémoire. En conséquence, la mémoire recommandée (RAM) est 8 Go ou plus pour un SE 64-bit et 3Go pour un SE 32-bit.

Environnement de test

Voici les spécifications de l'ordinateur utilisé pour obtenir les résultats du test ci-dessus.

	PC 1	PC 2
SE	Win7 x64 SP1 Win7 x86 SP1	Win7 x64 SP1 Win7 x86 SP1
Carte mère	ASROCK H67M	ASROCK H67M
Processeur	Intel Core i7 2600K 3,4 G	Intel Core i3 2120K 3,3 G
Puce	Intel H67	Intel H67
RAM	Transcend DDR3 1333 4 G x2	Transcend DDR3 1333 4 G x2
VGA	Intel HD3000	Intel HD2000
Pilote VGA	8.15.10.2361	8.15.10.2361
Version S/W	V8.5.0.0 Beta	V8.5.0.0 Beta

1.2 Spécifications de lecture multi-canaux améliorée et autres spécifications

Dans le V8.5, la lecture multi-canaux dans ViewLog a été améliorée pour améliorer la fluidité de la vidéo avec une vitesse d'image supérieure. Cependant, la lecture de multiples canaux avec une haute résolution peut augmenter la charge du processeur en particulier si le GV-System doit traiter en même temps d'autres tâches. L'un des problèmes avec une haute charge du processeur est la perte d'images, qui peut parfois se produire dans la vidéo enregistrée lors de la lecture de multiples canaux mégapixels.

Pour éviter ce problème, il est recommandé de jouer de la vidéo mégapixels en vue unique.

1.3 Support du codec audio 16 kHz / 16 bit

L'audio sera désormais enregistrée avec le codec AAC 16 kHz / 16 bit au lieu de 8 kHz / 8 bit utilisé auparavant pour fournir un son audio plus clair avec moins de distorsion audio lors de la visualisation et de la lecture.

Le codec AAC 16 kHz / 16 bit est supporté par les cartes de capture vidéo suivantes : GV Combo A Card (1120A / 1240A / 1480A), GV-600A, GV-650A, GV-800A, GV-3008A, GV-4008A, GV-600B, GV-650B, GV-800B, GV-900A, GV-4008A, GV-4008, GV-3008 et GV-1008.

1.4 Support de nouveaux périphériques IP

Les périphériques GeoVision et IP de tiers suivants sont maintenant supportés par le V8.5.

- **Audio** : Le symbole A “O” indique que GV-System supporte la communication audio bidirectionnelle avec le périphérique ; le symbole “N/A” indique que cette fonction n'est pas disponible.
- **Codec** : Les codecs vidéo supportés par GV-System sont donnés.
- **PTZ** : Le symbole A “O” indique que GV-System supporte la fonction PTZ du périphérique ; le symbole “N/A” indique que cette fonction n'est pas disponible.

Marque	Modèle	Audio	Codec	PTZ
ACTi	TCM-7811	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
Arecont Vision	AV10005	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV2825	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV1325	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV5125DN	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV5115	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV3115	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV3125	N/A	JPEG / H.264	N/A
Axis	M3113	N/A	JPEG / H.264	N/A
	P5532	O	JPEG / H.264	O
D-Link	DCS-2102	O	JPEG / MPEG-4	N/A
	DCS-3410	O	JPEG / MPEG-4	N/A
	DCS-3430	O	JPEG / MPEG-4	N/A
GeoVision	GV-BL120D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BL130D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BL220D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BL320D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BX120DW	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BX130D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BX520D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-CB120	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-CB220	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FD120D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FD130D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FD220D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A

1 Nouveaux supports et spécifications

	GV-FD320D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FE420	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O
	GV-FE520	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O
	GV-MFD120	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD130	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD220	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD320	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD520	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-VD120D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-VD220D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-VD320D	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-Compact DVR V3 (4CH)	O	H.264	O
	GV-Compact DVR V3 (8CH)	O	H.264	O
	GV-VS04H	O	H.264	O
HUNT	HLC-15M	N/A	JPEG / MPEG-4	N/A
	HLC-81M	O	JPEG / MPEG-4	N/A
	HLC-84M	O	JPEG / MPEG-4	N/A
Pelco	D5118	N/A	JPEG / H264	O
	IM10C10	N/A	JPEG / H264	O
	IX10DN	N/A	JPEG / H264	N/A
Samsung	SNB-3000	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
Sony	SNC-CH120	N/A	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A

Remarque :

1. Les modèles de GV-Compact DVR V3 (4CH) comprennent GV-LX4C3D1, GV-LX4C3D2, GV-LX4C3D2W, GV-LX4C3V (Modèle ACC). Les modèles de GV-Compact DVR V3 (8CH) comprennent GV-LX8CD1, GV-LX8CD2, GV-LX8CD2W, GV-LX8CV1 (Modèle ACC), GV-LX8CV2 (Modèle ACC).
2. Lorsque vous ajoutez manuellement le périphérique IP au GV-System, sélectionnez **Auto Detect (Détection auto)** si le modèle n'est pas indiqué dans la liste déroulante Device (Périphérique).
3. Arecont Vision AV5125DN, AV5115, AV3115 et AV3125 ne sont pas listés dans la liste déroulante des périphériques, mais peuvent être connectés via PSIA.

1.5 Modifier la configuration sans arrêter d'enregistrer

Avant, la plupart des réglages ne pouvaient être modifiés que lorsque les caméras n'étaient pas en train d'enregistrer. Maintenant, vous pouvez modifier les réglages tels que les fonctions vidéo analytiques, les réglages généraux et les configurations des caméra, sans interrompre l'enregistrement.

Remarque :

1. Les fonctions suivantes ne sont pas supportées :
 - Installation de caméra analogique
 - Changement de la source vidéo (résolution et standard vidéo NTSC/PAL)
 - La marche/arrêt des programmations
 - L'ajout/la suppression d'appareil E/S
 - Le changement de l'emplacement de stockage (pour la vidéo/audio/journal du système)
 2. Les réglages de démarrage et les réglages des périphériques PTZ lorsque des caméras sont en train d'enregistrer, mais les modifications ne seront appliquées que lorsque le Système principal est redémarré.
-

1.6 Support des fonctions PTZ via ONVIF

Les fonctions PTZ sont maintenant supportées lorsque vous connectez des périphériques IP via le protocole ONVIF. Pour plus de détails sur l'ajout de périphériques IP en utilisant le protocole ONVIF, voir *Configuration ONVIF et PSIA*, Chapitre 2, *Manuel d'utilisation du DVR* sur le DVD du logiciel du système de surveillance.

2. Système principal

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations du Système Principal.

2.1 Codec de format standard et de GeoVision

En plus du codec créé par GeoVision, vous pouvez maintenant choisir d'enregistrer des caméras analogiques et IP avec le codec de format standard. La vidéo enregistrée avec le format standard peut être jouée en utilisant des lecteurs multimédia standards.

Pour régler le format du codec des caméras IP :

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **System Configure (Configurer le système)**, et sélectionnez **IP Camera Install (Installer caméra IP)**.
2. Faites un clic droit sur la caméra et sélectionnez **Type du flux d'enregistrement**.

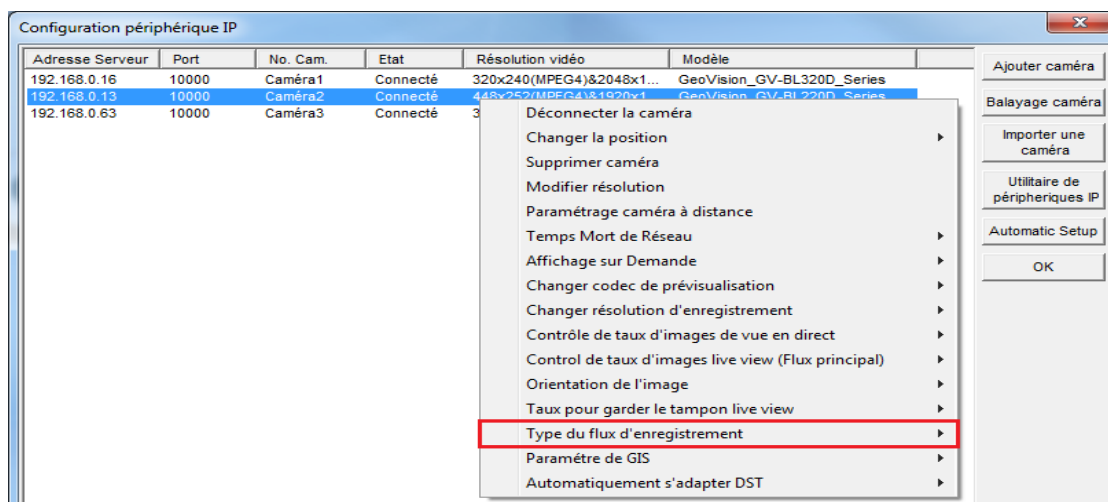


Figure 2-1

3. Sélectionnez **Standard** ou **GeoVision**.
4. Pour sélectionner le type de codec, cliquez sur **Changer résolution d'enregistrement** pour sélectionner MPEG4, H.264 ou JPEG.

Pour régler le format du codec des caméras analogiques :

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **System Configure (Configurer le système)**, et sélectionnez **Configuration caméra**.

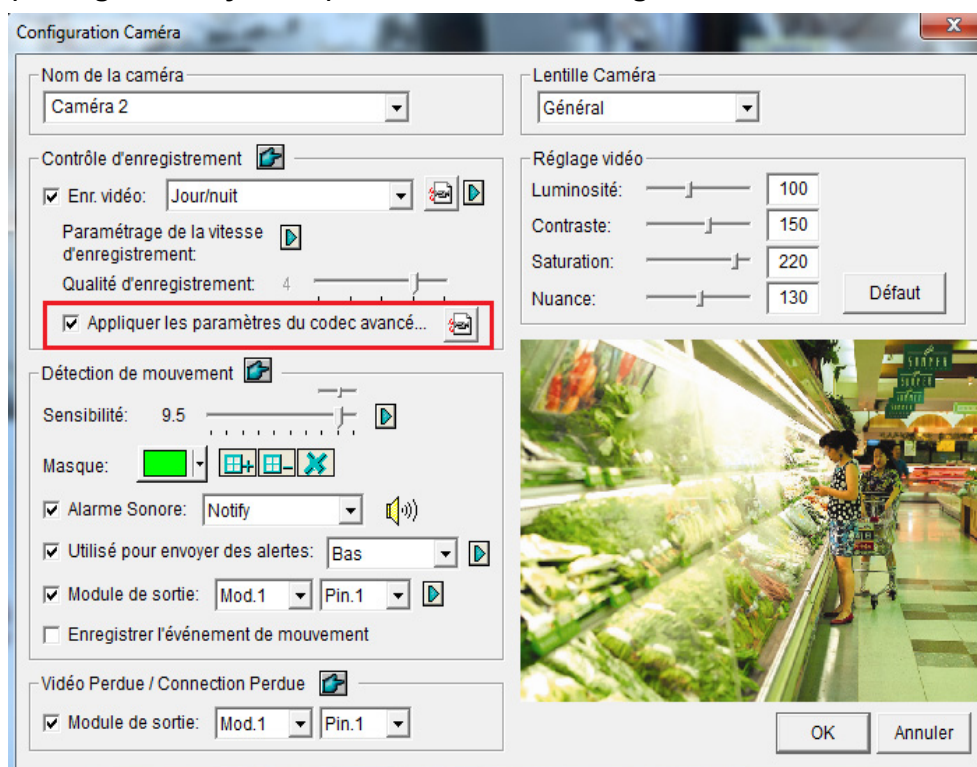


Figure 2-2

2. Sélectionnez **Appliquer les paramètres du codec avancé** et cliquez sur l'icône
3. Sélectionnez **Standard**.
4. Pour sélectionner le type de codec, cliquez sur le bouton à côté de **Enreg vidéo** et sélectionnez **Geo MPEG4 (MPEG4 Geo)** ou **Geo H.264 (H.264 Geo)**. Bien que les noms des codec sont toujours affichés avec "Geo", la vidéo sera codé avec le format standard lorsque le format standard est activé.

Remarque : Lorsque codec standard est activé, des effets vidéo tels que le masque de confidentialité, la superposition de texte, le filigrane numérique et tout effet vidéo avec la boîte d'alarme clignotante ne seront pas inclus dans la vidéo enregistrée.

2.2 Contrôle de la vitesse d'image dans la vue en direct et tamponnage

Vous pouvez maintenant définir une limite pour la vitesse d'image de la vue en direct de chaque caméra IP et ajuster le nombre d'images à garder dans la mémoire tampon. Pour accéder à ces réglages, cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**, sélectionnez **System Configure (Configurer le système)**, sélectionnez **Camera Install (Installer caméra)** et sélectionnez **IP Camera Install (Installer caméra PC)**. Cliquez-droit sur une caméra connectée pour afficher le contrôle de la vitesse d'image et les réglages de la mémoire tampon de la vue en direct.

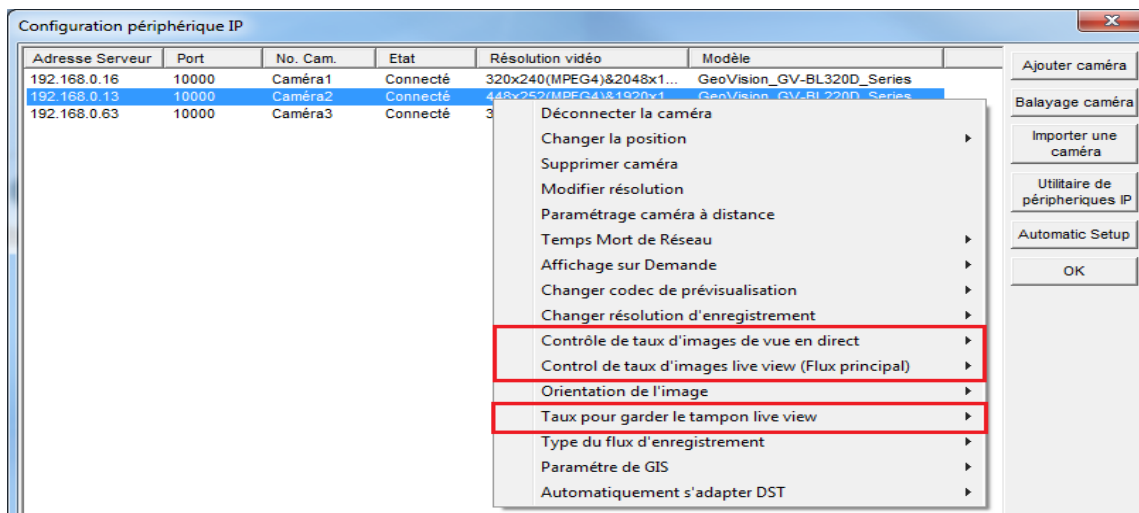


Figure 2–3

Frame Rate Control (Contrôle de la vitesse d'image)

- **Contrôle de taux d'image de vue en direct:** Réglez la vitesse d'image de la vue en direct du sous-stream pour aider à réduire l'utilisation du CPU. Si vous avez réglé le codec de vue en direct sur **JPEG**, sélectionnez le nombre d'images par seconde. Si le codec de vue en direct sélectionné est **MPEG4** ou **H.264**, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Maximum Live-view Frame Rate (Vitesse d'image de vue en direct maximum) :** Affiche la vidéo avec la vitesse d'image maximale.
 - **Live-view key frame only (Images principales seulement en vue en direct) :** Vous pouvez choisir d'afficher seulement les images vidéo principales de la vue en direct au lieu de toutes les images de la vue en direct. Cette option est connectée au réglage GOP de la caméra IP. Par exemple, si la valeur GOP est réglée sur 30, il n'y aura qu'une image principale parmi 30 images.
- **Control de taux d'image live view (Flux principal) :** Réglez la vitesse d'image de la vue en direct du stream principal avec une plus haute résolution lorsque la fonction Sur demande est activée. Référez-vous à *Contrôle de la vitesse d'image de vue en direct* ci-dessus pour afficher les options disponibles.

Live View Buffer (Tampon de la vue en direct)

- **Taux pour garder le tampon live view** : Spécifie le nombre d'images à garder dans la mémoire tampon de la vue en direct.

Lorsque la charge du CPU est élevée, sélectionnez **Live-View Key Frame Only (Images principales seulement en vue en direct)** pour réduire la charge du CPU en allant d'une image principale à une autre, et en ignorant les images non-principales entre elles. Lorsque les performances du CPU sont mauvaises ou que l'affichage de la vue en direct est lente, sélectionnez **Taux pour garder le tampon live view** pour réduire le nombre d'images stockées dans la mémoire tampon et obtenir une meilleur apparence en temps réel en sautant des images. Ces réglages n'affectent pas la vitesse d'image des vidéos enregistrées.

2.3 Synchronisation automatique d'heure d'été

Vous pouvez maintenant utiliser la fonction de synchronisation d'heure d'été (DST) pour éviter de régler manuellement l'heure DST sur les périphériques GV-IP chaque année. Lorsque la période d'heure d'été DST commence ou se termine sur le GV-System, l'heure de l'interface Web du périphérique GV-IP Web sera synchronisée avec l'heure du GV-System.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **System Configure (Configurer système)**, sélectionnez **Camera Install (Installer caméra)** et sélectionnez **IP Camera Install (Installer caméra IP)**.
2. Cliquez-droit sur un périphérique GV-IP, sélectionnez **Automatiquement s'adapter DST** et sélectionnez **Activer Automatiquement s'adapter DST**.

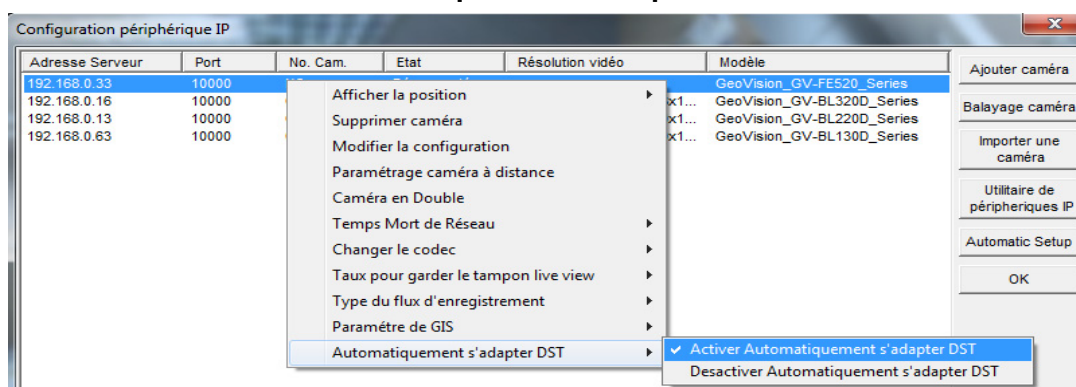


Figure 2–4

3. Cliquez sur **OK**.

Pour voir comment faire pour régler le GV-System pour ajuster automatiquement l'heure DST, voir *Enregistrement d'heure d'été*, Chapitre 1, *Manuel d'utilisation du DVR* sur le DVD des logiciels du Système de surveillance..

2.4 Configuration auto des périphériques IP

La fonction de configuration automatique vous permet d'ajouter rapidement toutes les caméras IP de GeoVision et de tiers dans une plage d'adresse IP pour GV-System.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **System Configure (Configurer système)**, sélectionnez **Camera Install (Installer caméra)** et sélectionnez **IP Camera Install (Installer caméra IP)**.
2. Cliquez sur **Automatic Setup**. Une boîte de dialogue s'affiche.

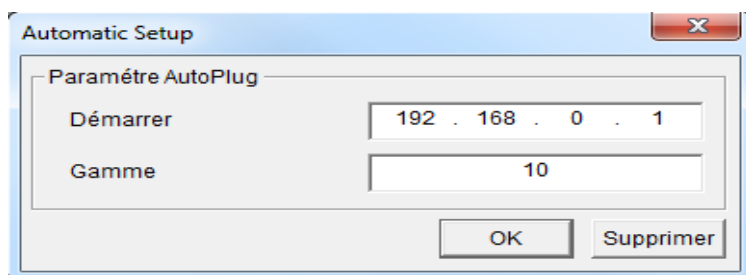


Figure 2–5

3. Entrez l'adresse IP de début et spécifiez le nombre d'adresses dans la plage d'IP à inclure. Dans le cas de la figure ci-dessus, les périphériques IP utilisant des adresses IP entre 192.168.0.1 et 192.168.0.10 seront ajoutés.
4. Cliquez sur **OK**.

GV-System va automatiquement essayer d'établir la connexion avec les périphériques IP dans la plage IP définies. Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont réglés par défaut sur **admin**. Si la caméra n'utilise pas les réglages par défaut, le statut sera affiché comme "Connexion". Pour modifier les réglages de connexion, cliquez-droit sur la caméra et cliquez sur **Disconnect Camera (Déconnecter caméra)**. Cliquez-droit à nouveau sur la caméra et cliquez sur **Change Setting (Changer réglage)** pour modifier le nom d'utilisateur et mot de passe.

2.5 Accéder au panneau de contrôle des périphériques GV-IP

Vous pouvez maintenant accéder au panneau de contrôle de la caméra GV-IP à partir de la page Camera Configure (Configurer caméra). Le panneau de contrôle vous permet d'ajuster rapidement la qualité de l'image, d'afficher les notifications d'alarme et de vérifier les informations d'une caméra.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **System Configure (Configurer le système)**, et sélectionnez **Configuration caméra**.

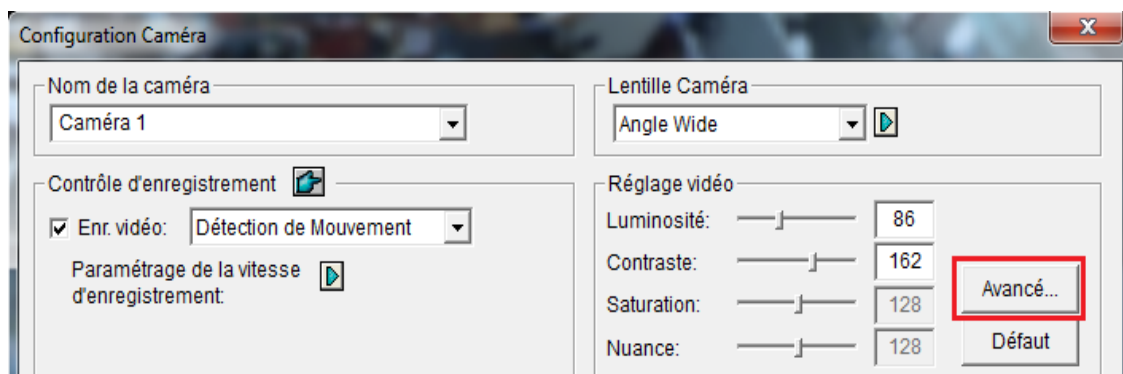


Figure 2–6

2. Sélectionnez la caméra et à côté de Video Attributes (Attributs vidéo), cliquez sur le bouton **Avancé**. La vue en direct de la caméra s'affiche.

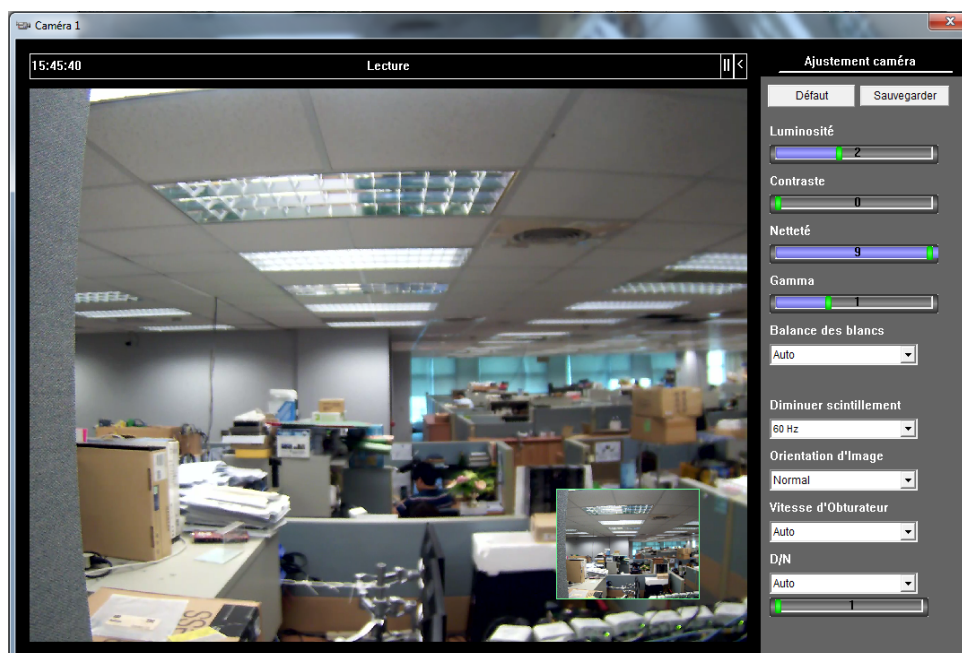


Figure 2–7

3. Dans le panneau de contrôle, ajustez les réglages avancés d'image.

Pour plus de détails sur le panneau de contrôle, référez-vous à la section *Le panneau de contrôle de la fenêtre Vue en direct* dans le manuel du périphérique GV-IP connecté.

2.6 Dewarping d'objectif à angle large pour corriger la déformation

Si l'image de la caméra apparaît déformée vers les bords, vous pouvez activer la fonction Dewarping d'objectif à angle large pour corriger les déformations.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **System Configure (Configurer le système)**, et sélectionnez **Camera Configure (Configurer caméra)**.
2. Utilisez la liste déroulante **Lentille caméra** pour sélectionner **Angle wide**.

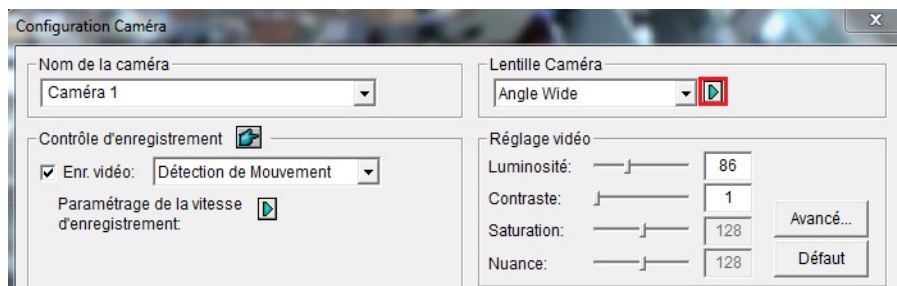


Figure 2–8

3. Cliquez sur le bouton . Cette boîte de dialogue s'affiche.

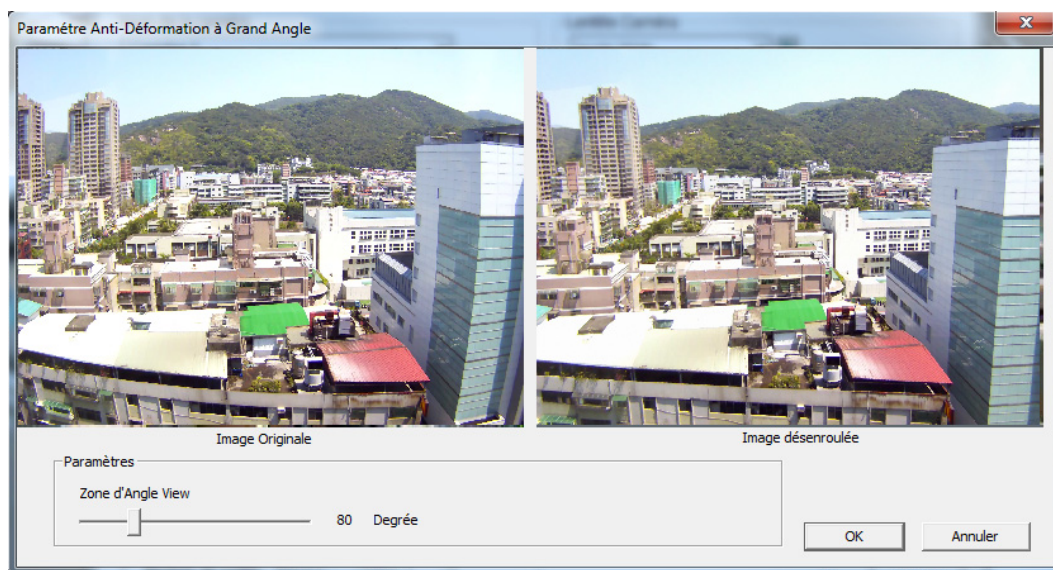


Figure 2–9

4. Déplacez le curseur vers le bas pour ajuster le niveau de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Dans l'écran principal, cliquez-droit sur la vue en direct, sélectionnez le numéro de la caméra et sélectionnez **Wide Angle Lens Dewarping (Dewarping d'objectif à angle large)** pour appliquer les réglages.

Remarque :

1. La fonction Dewarping d'objectif à angle large, lorsque activée dans la page Configure page (Configurer la page), est uniquement appliquée à la vue en direct et n'affecte pas la vidéo enregistrée, mais cette fonction peut également être appliquée après qu'une vidéo a été enregistrée. Référez-vous à la section *Dewarping d'objectif à angle large* dans la section ViewLog dans le Chapitre 3.
 2. Si les canaux IP double stream sont appliqués, pour une meilleure qualité d'image, il est recommandé de changer le streaming sur un stream pour avant d'activer le dewarping d'objectif à angle large. Cet effet ne supporte pas l'Affichage Sur Demande pour l'ajustement automatique de la résolution de la vidéo en direct dans une division à un canal.
-

2.7 Ajustement du rapport d'affichage dans la vue en direct Fisheye

Vous pouvez maintenant spécifier le rapport d'aspect de la vue en direct fisheye.

1. Cliquez-droit sur la vue Fisheye, sélectionnez le numéro de la caméra et sélectionnez **Geo Fisheye (Fisheye Geo)**.
2. Cliquez droit sur la vue fisheye, sélectionnez **Fisheye Option (Option Fisheye)** et sélectionnez **Paramètres**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

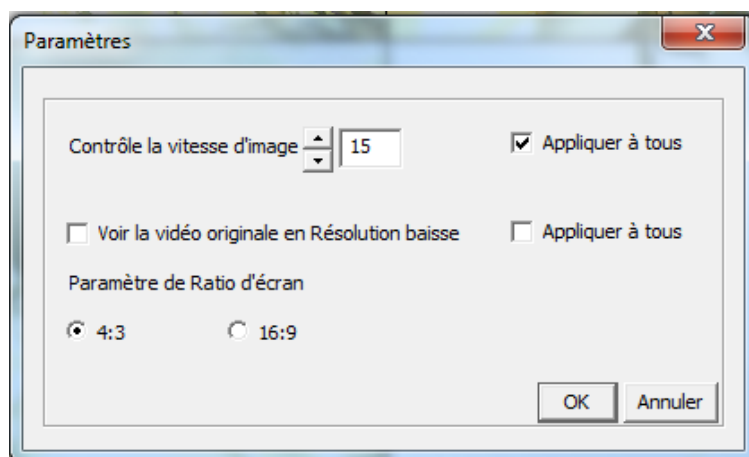


Figure 2–10

3. Dans **Paramètre de Ratio d'écran**, choisissez le rapport d'aspect le plus approprié pour votre moniteur.
4. Cliquez sur **OK**.

2.8 Suivi d'objet dans la vue en direct Fisheye

Vous pouvez maintenant régler la fonction de suivi d'objet dans la vue en direct Fisheye pour suivre les mouvements d'objets. La fonction est seulement disponible lorsque le mode caméra fisheye est réglé sur **Fisheye Geo : 360 degree (Fisheye Geo : 360 degrés)**. Lorsqu'un mouvement est détecté dans la vue Fisheye, le canal en haut à droite va commencer à suivre l'objet en mouvement et dans la vue 360 degrés en bas, l'objet en mouvement sera indiqué en surbrillance.

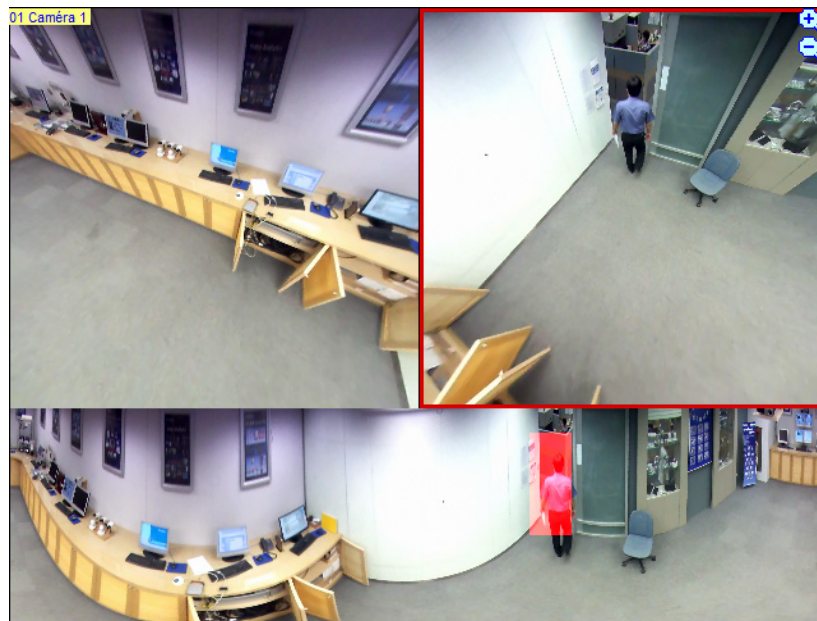


Figure 2–11

1. Cliquez-droit sur la vue Fisheye, sélectionnez le numéro de la caméra et sélectionnez **Geo Fisheye (Fisheye Geo)**.
2. Cliquez droit sur la vue Fisheye, sélectionnez **Fisheye Option (Option Fisheye)**, sélectionnez **Camera Mode (Mode de caméra)** et sélectionnez **Geo Fisheye: 360 degree (Fisheye Geo : 360 degrés)**.
3. Cliquez droit sur la vue Fisheye, sélectionnez **Fisheye Option (Option Fisheye)**, sélectionnez **360 Object Tracking (Suivi d'objet 360)** et sélectionnez **Advanced Settings (Réglages avancés)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

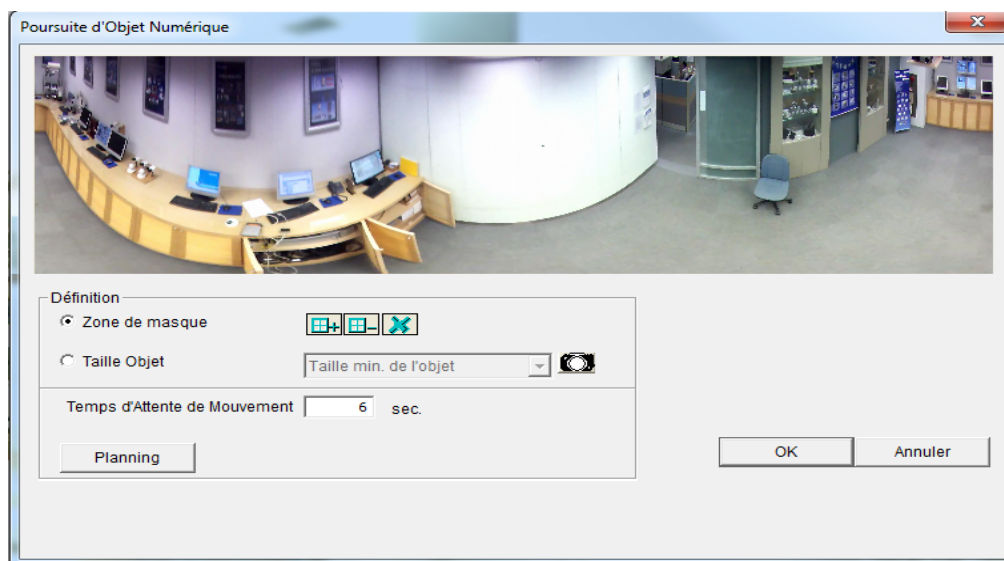


Figure 2–12

4. Utilisez les options ci-dessous pour personnaliser le suivi d'objet.
 - **Zone de masque** : Utilisez la souris pour tracer une zone à masquer dans laquelle les mouvements seront ignorés.
 - **Taille objet** : Cliquez sur le bouton  pour pauser la vue en direct et utilisez la souris pour dessiner la taille maximum et minimum de l'objet visé.
 - **Temps d'attente de mouvement** : Lorsqu'un objet visé arrête de bouger, la région en surbrillance et le canal en haut à droite restera fixé sur la zone pendant le nombre de secondes spécifié. Tout nouveau mouvement détecté pendant la période d'attente sera ignoré pour empêcher la vue de la caméra de sauter rapidement d'un endroit à l'autre.
 - **Planning** : Cliquez sur **Planning** pour activer le suivi d'objet certaines fois seulement. Référez-vous à *Programmation d'analyse vidéo*, Chapitre 3, *Manuel d'utilisation du DVR* sur le DVD du logiciel de surveillance du système pour plus de détails.
5. Cliquez droit sur la vue Fisheye, sélectionnez **Fisheye Option (Option Fisheye)**, sélectionnez **360 Object Tracking (Suivi d'objet 360)** et sélectionnez **Tracking (Suivi)** pour activer le suivi d'objet.

2.9 Définition d'objet améliorée dans Alarme d'intrusion

Dans Alarme d'intrusion, vous pouvez maintenant définir deux types de tailles d'objets pour les objets qui se rapprochent ou qui s'éloignent de la caméra le long d'un chemin, par exemple, un couloir. Puisque les objets apparaissent plus grands lorsqu'ils sont près de la caméra, définissez une taille d'objet plus grande pour les zones proches de la caméra pour améliorer la précision de détection d'objet. Suivez les étapes ci-dessous pour définir des tailles d'objets différents en fonction de la distance de la caméra.

1. Cliquez sur le bouton Configure (Configurer), sélectionnez Video Analysis (Analyse vidéo) et sélectionnez Counter/Intruder Alarm Setting (Réglage d'alarme d'intrusion/compteur).
2. Sélectionnez les caméras à configurer et cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**. La boîte de dialogue Setup (Réglage) s'affiche.
3. Cliquez sur l'onglet **Alarme**.

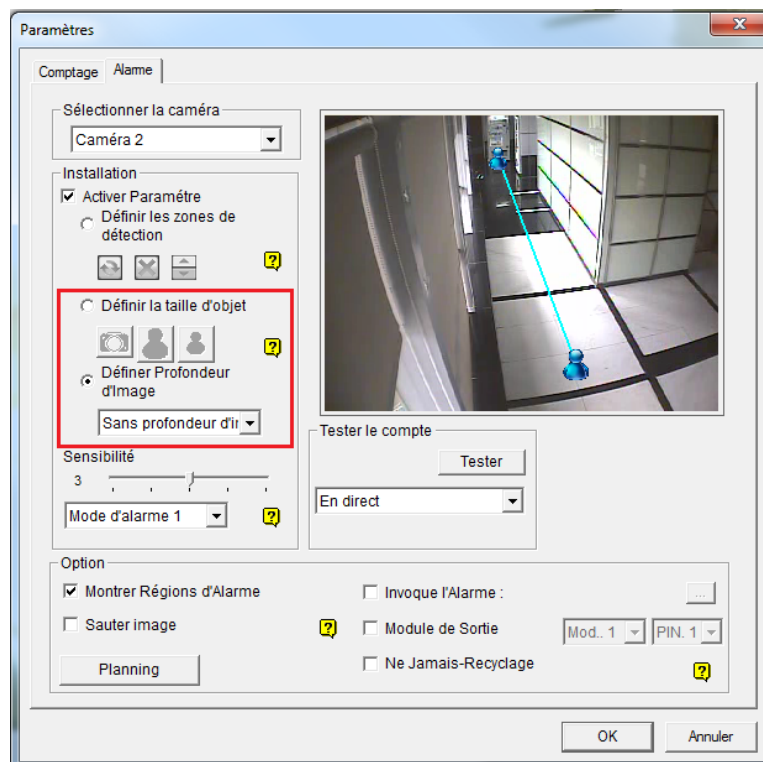


Figure 2–13

4. Sélectionnez **Définir profondeur d'image** et sélectionnez **Sans profondeur d'image** dans la liste déroulante. Une ligne  —  apparaît.
5. Placez la ligne le long du chemin où les objets se déplaceront en faisant glisser la ligne. La grande icône indique le point le plus proche de la caméra et la petite icône indique le point le plus loin de la caméra.
6. Sélectionnez **Définir la taille d'objet**. Cliquez sur le bouton  pour faire une pause de l'image en direct et cliquez sur la grande icône . Utilisez la souris pour dessiner la taille minimale et maximale des objets quand ils sont proches de la caméra.

7. Cliquez sur la petite icône  et utilisez la souris pour dessiner la taille minimale et maximale des objets quand ils sont loins de la caméra.

Vous avez maintenant défini deux set de tailles d'objets aux deux extrémités de la ligne .

2.10 Ignorer les changements de l'environnement dans Détection avancée de mouvement

Vous pouvez réduire les fausses alarmes dans Détection avancée de mouvement en ignorant les changements de l'environnement, ce qui peut inclure la pluie, la neige et les branches d'arbre.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**, sélectionnez **Video Analysis (Analyse vidéo)** et sélectionnez **Détection avancée de mouvement**.
2. Sélectionnez les caméras à configurer et cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

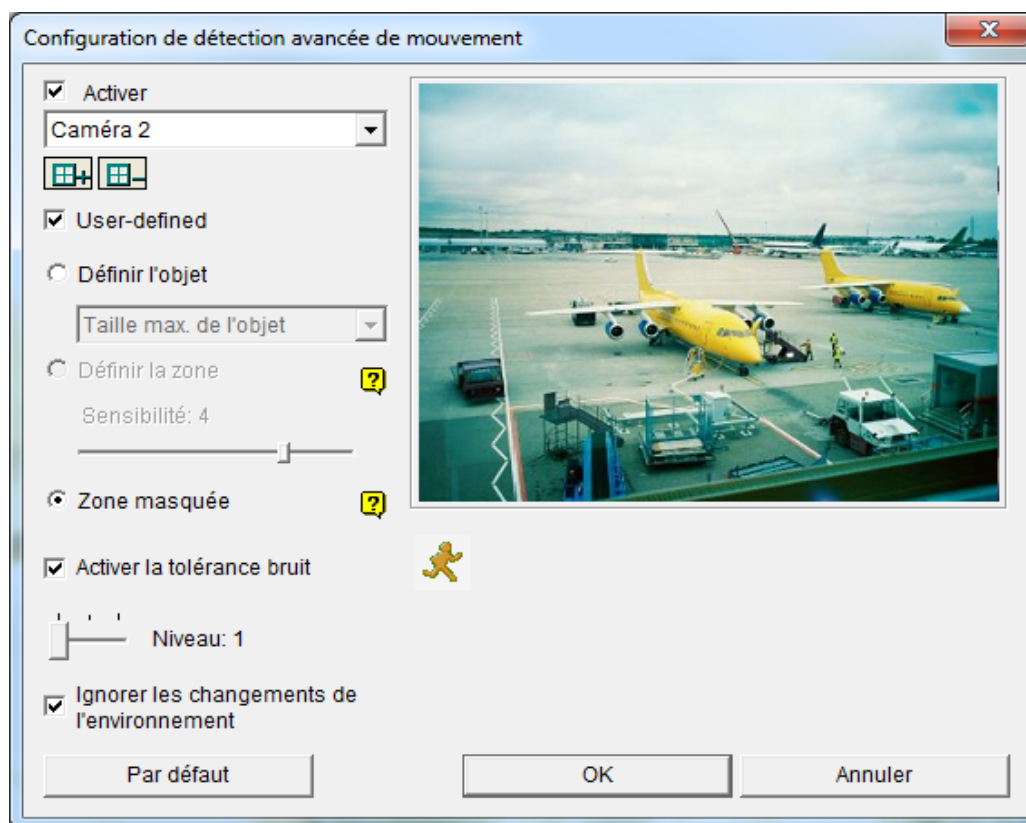


Figure 2–14

3. Sélectionnez la caméra dans la liste déroulante et cliquez sur **Activer**.
4. Sélectionnez **Ignorer les changements de l'environnement**.
5. Cliquez sur **OK**.

2.11 Tolérance de bruit dans Index d'objet et Détection de visage

L'ajustement de la tolérance de bruit a été ajoutée dans Index d'objet et Détection de visage pour réduire les fausses alarmes de détection.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**, sélectionnez **Video Analysis (Analyse vidéo)** et sélectionnez **Object/Index Monitor Setup (Réglage de moniteur Objet/Index)**.
2. Sélectionnez les caméras à configurer et cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**. La boîte de dialogue Video Object Setup (Réglage Objet vidéo) s'affiche.

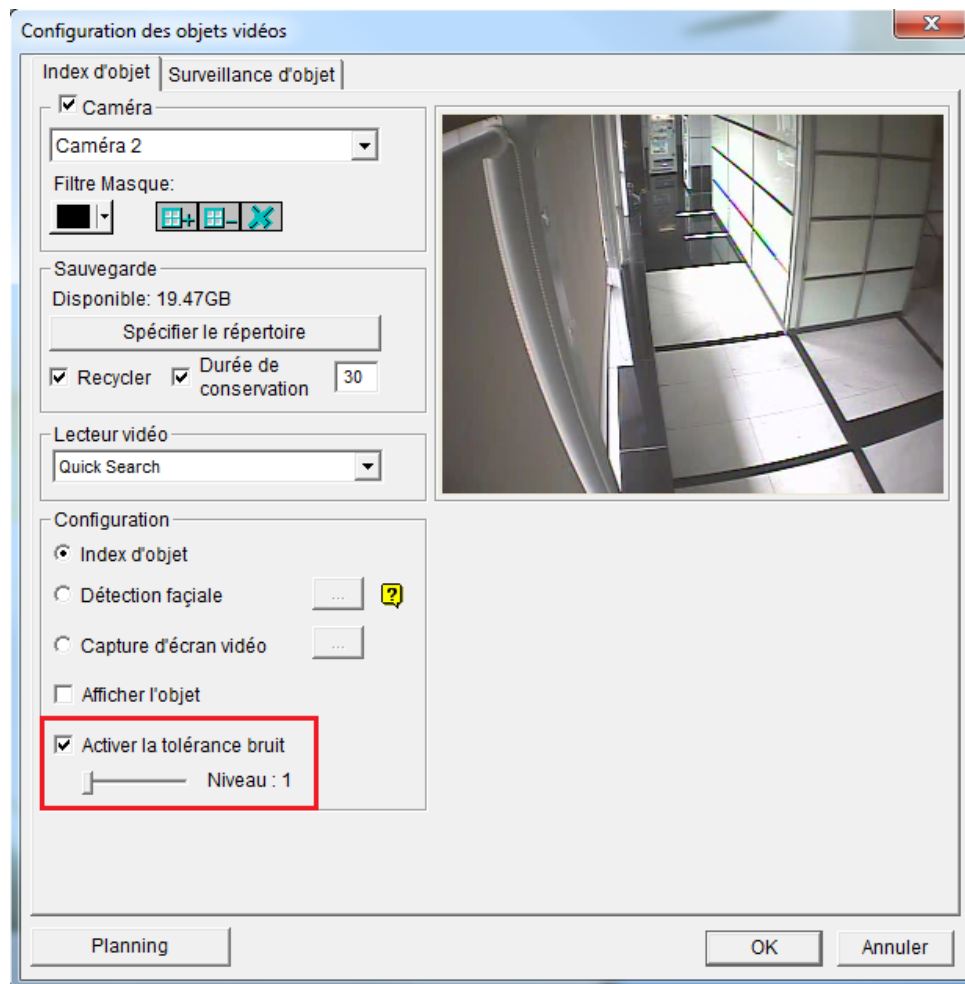


Figure 2–15

3. Sélectionnez la caméra et activez **Caméra**.
4. Sélectionnez **Activer la tolérance bruit** et utilisez le curseur pour ajuster le niveau. Plus le niveau est élevé, plus le système tolérera le bruit dans la vidéo.
5. Cliquez sur **OK**.

2.12 Réglage de la fréquence de cliché dans Index d'objet

Avant, la fonction de cliché automatique dans Index d'objet était réglée sur 2 clichés par seconde par défaut. Maintenant, vous pouvez personnaliser la fréquence de la fonction de cliché automatique.

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**, sélectionnez **Video Analysis (Analyse vidéo)** et sélectionnez **Object/Index Monitor Setup (Réglage de moniteur Objet/Index)**. La boîte de dialogue Video Object Setup (Réglage Objet vidéo) s'affiche.
2. Sélectionnez les caméras que vous désirez configurer.
3. Sélectionnez **Capture d'écran vidéo** et cliquez sur le bouton [...]. Une boîte de dialogue s'affiche.

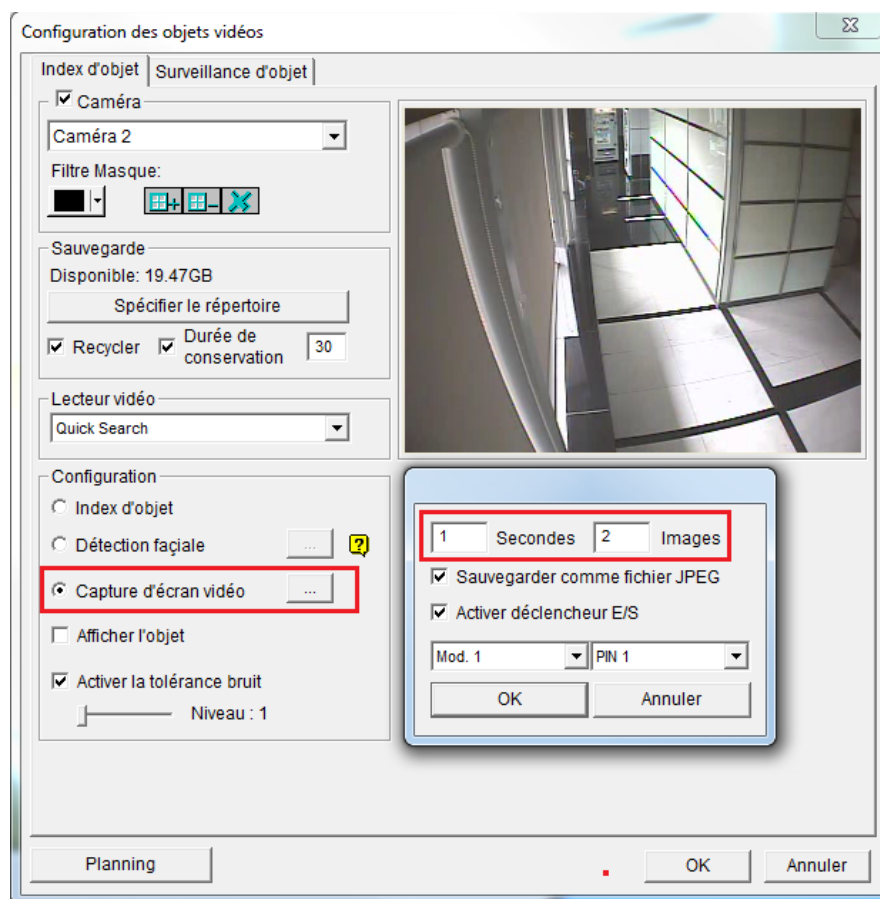


Figure 2-16

4. Spécifiez le nombre de clichés à prendre dans une certaine période et cliquez sur **OK**. Par exemple, 5 clichés seront pris toutes les 2 secondes, si vous tapez 2 secondes 5 images.
5. Cliquez sur **OK**.

2.13 Support amélioré pour Envoyeur de texte POS

Avant, seulement les périphériques basés sur Windows POS pouvant générer des fichiers TXT, INI ou JNL étaient pris en charge par GV-System. GV-System peut maintenant être intégré dans des périphériques POS qui sont compatibles avec Internet ou les protocoles de pilote d'imprimante OPOS.

Remarque : OPOS est un protocole POS qui est souvent utilisé et qui a été développé pour intégrer des périphériques POS dans des applications basées sur Windows.

Il y a deux façons pour connecter un périphérique POS à un GV-System :

1. En utilisant un câble RS-232 crossover et Internet

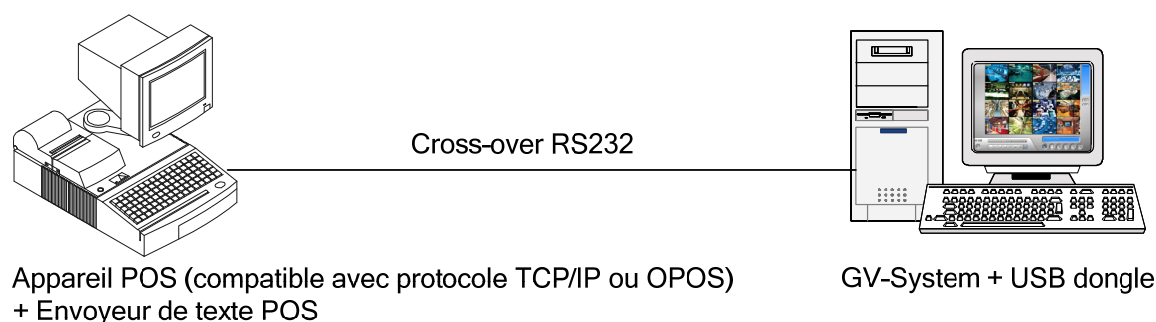


Figure 2-17

2. En utilisant LAN ou Internet

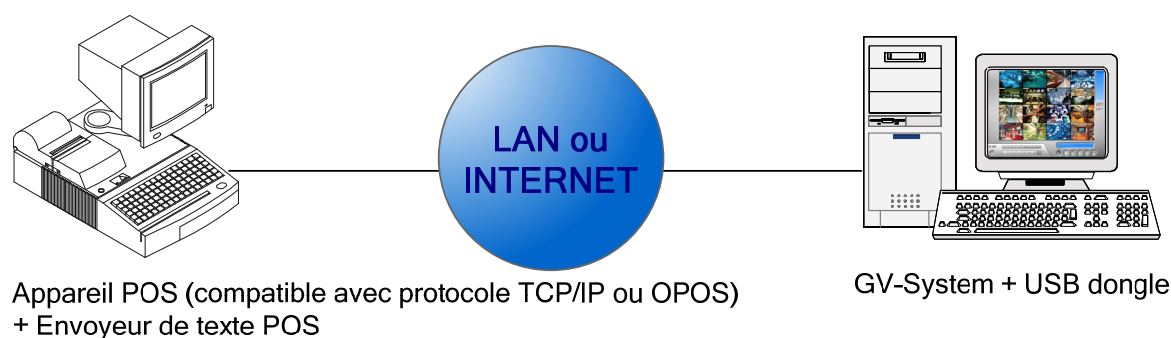


Figure 2-18

Pour configurer les périphériques POS :

1. Insérez le DVD du logiciel du système de surveillance dans l'ordinateur POS. Il s'exécute automatiquement et une fenêtre s'affiche.
2. Cliquez sur **Install V 8.5.0.0 System (Installer système V 8.5.0.0)**.
3. Sélectionnez **Envoyeur de text TPV** puis suivez les instructions à l'écran. Cette boîte de dialogue s'affiche.

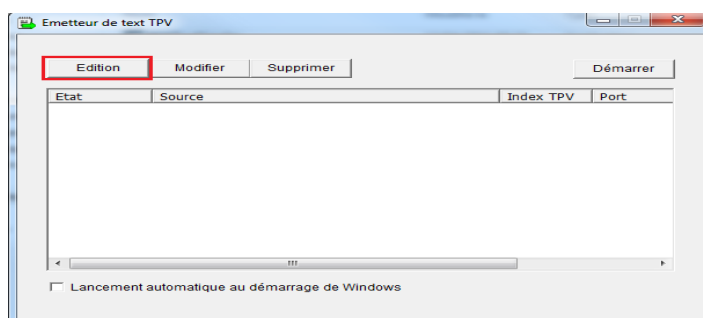


Figure 2-19

4. Cliquez sur **Edition**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

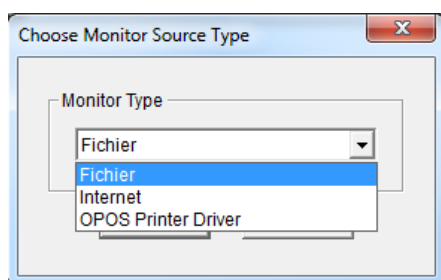


Figure 2-20

5. Choisissez l'une des options suivantes :
 - a. Sélectionnez **Internet** si le périphérique POS est compatible avec le protocole Internet. Cliquez sur **OK**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, entrez l'adresse IP du périphérique POS et le port de connexion. La valeur de port par défaut est 5111.

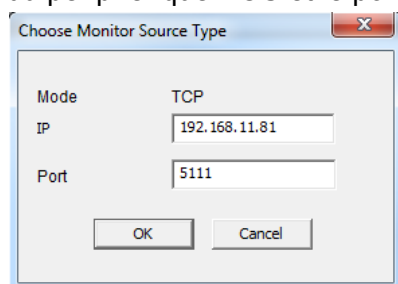


Figure 2-21

- b. Sélectionnez **OPOS Printer Driver** si le périphérique POS est compatible avec le protocole OPOS. Cliquez sur **OK**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, entrez le port de connexion. La valeur de port par défaut est 5111.

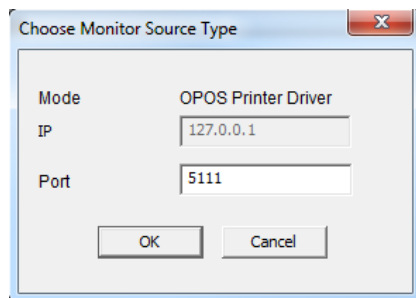


Figure 2-22

6. Cliquez sur **OK**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

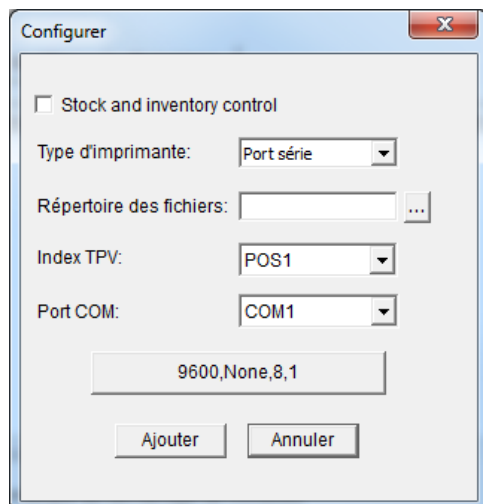


Figure 2-23

- **Type d'imprimante** : Sélectionnez **Port série** si vous vous connectez en utilisant un câble RS232 crossover et sélectionnez **TCP/IP Port (Port TCP/IP)** si vous vous connectez via LAN ou Internet.
- **Index TPV** : Numérotez le périphérique POS.
- **Port COM** : Sélectionnez le port COM qui est utilisé pour la connexion avec GV-System.
- **The parameter/IP address button (Le bouton Paramètre/Adresse IP)** :
 Pour un périphérique POS de type série, cliquez sur ce bouton pour configurer le Débit en bauds, les Bits de données, la Parité et les Bits d'arrêt du périphérique POS.
 Pour un périphérique POS de type TCP/IP, cliquez sur ce bouton pour configurer le Port de périphérique et le Mot de passe pour qu'il correspondent à ceux utilisés par GV-System. Par défaut, la valeur du port est 4000 et le mot de passe de Envoyeur de données POS et du GV-System sont vides.

7. Cliquez sur **Ajouter** pour appliquer les réglages.

8. Dans la boîte de dialogue POS Text Sender (Envoyeur de texte POS), le périphérique POS est ajouté à la liste des connexions. Cliquez sur **Start (Démarrer)** pour lancer la connexion. Vous pouvez aussi réduire la boîte de dialogue dans la zone de notification



Vous devrez aussi configurer le périphérique POS sur le GV-System. Référez-vous à *Connexions réseau*, Chapitre 7, *Manuel d'utilisation du DVR* sur le DVD du logiciel de surveillance du système pour plus de détails.

3. ViewLog

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations de ViewLog.

3.1 Dewarping d'objectif à angle large dans ViewLog

Vous pouvez appliquer l'effet Dewarping d'objectif à angle large aux vidéos enregistrées pour corriger la déformation vers les bords de la vue de la caméra.

1. Cliquez sur le bouton **Effect (Effet)**, sélectionnez **Advanced Video Analysis (Analyse vidéo avancée)** et sélectionnez **Désenrouler Grande Agle**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

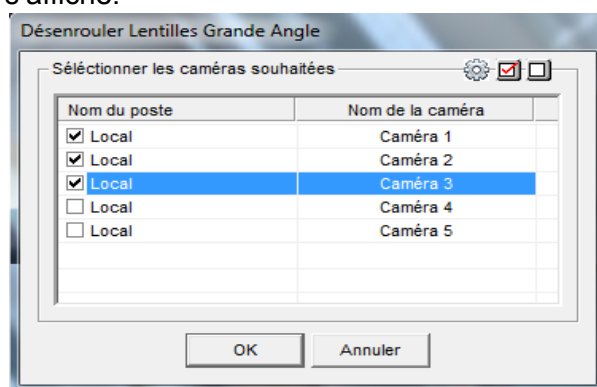


Figure 3–1

2. Sélectionnez les caméras sur lesquelles vous voulez appliquer l'effet Dewarping d'objectif à angle large.
3. Cliquez sur le bouton  pour ajuster le niveau de dewarping. Cette boîte de dialogue s'affiche.

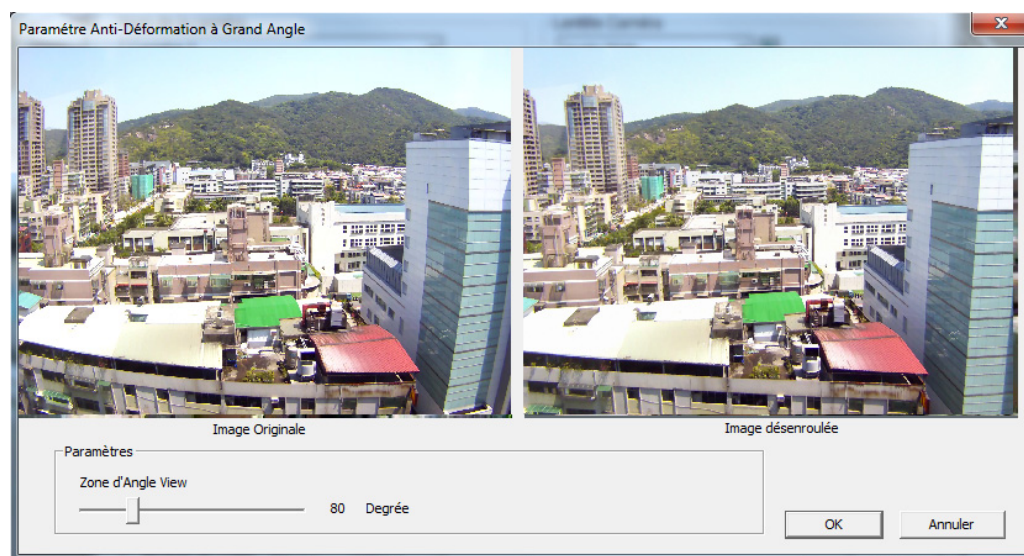


Figure 3–2

4. Déplacez le curseur pour ajuster le degré de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.
5. Cliquez sur **OK**.

3.2 Fonctions améliorées lors de l'enregistrement au format AVI

3.2.1 Enregistrement de dewarping Fisheye au format AVI

Avant, les vidéos enregistrées par les caméras fisheye sont enregistrées avec une image de source circulaire. Vous pouvez maintenant corriger la déformation de l'image et ajuster l'image avant d'enregistrer la vidéo au format AVI.

1. Dans ViewLog, sélectionnez la vidéo enregistrée par des caméras Fisheye.
2. Cliquez sur le bouton **View Mode (Mode de vue)**, sélectionnez **Single View (Vue unique)**, sélectionnez **Geo Fisheye (Fisheye Geo)** et sélectionnez **View Mode (Mode de vue)** pour afficher l'image Fisheye.
3. Ajustez l'angle de vue et le niveau du zoom.
4. Cliquez sur le bouton **Save As AVI (Enregistrer en AVI)** et sélectionnez **Save as AVI (Enregistrer en AVI)**. La vue de la caméra que vous avez ajustée apparaît.

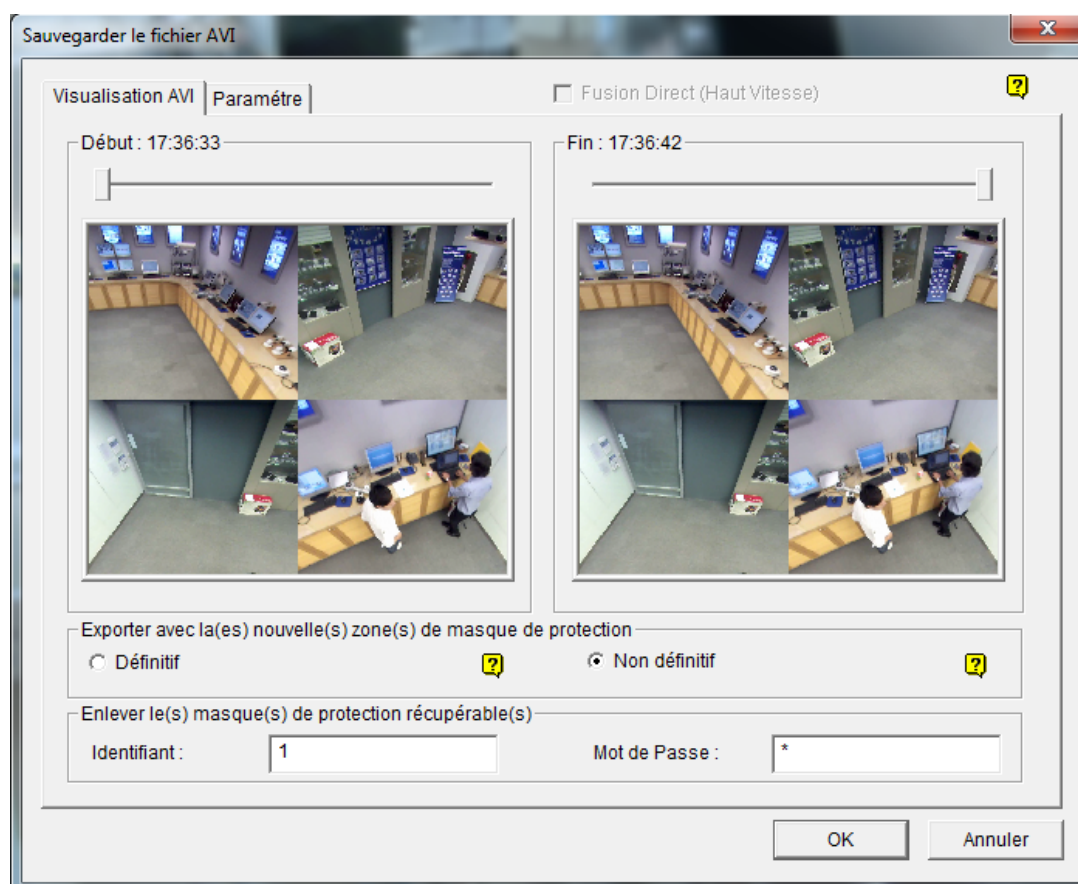


Figure 3–3

5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la vidéo au format AVI. Lorsque vous jouez le fichier AVI, l'image Fisheye sera corrigée et repositionnée en fonction de l'angle et du niveau de zoom sélectionnés.

3.2.2 Merger directement lors de l'enregistrement AVI

Lors de l'enregistrement de vidéos au format AVI, vous pouvez sélectionner l'option **Flusion directe** pour sauvegarder les fichiers vidéos avec le type de codec qu'il a été initialement enregistré. Lorsque Merger directement est sélectionné, vous ne pouvez pas personnaliser les réglages vidéo, mais le temps requis pour la conversion est significativement réduite.

1. Dans ViewLog, cliquez sur le bouton **Save as AVI (Enregistrer en AVI)** et sélectionnez **Save as AVI (Enregistrer en AVI)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

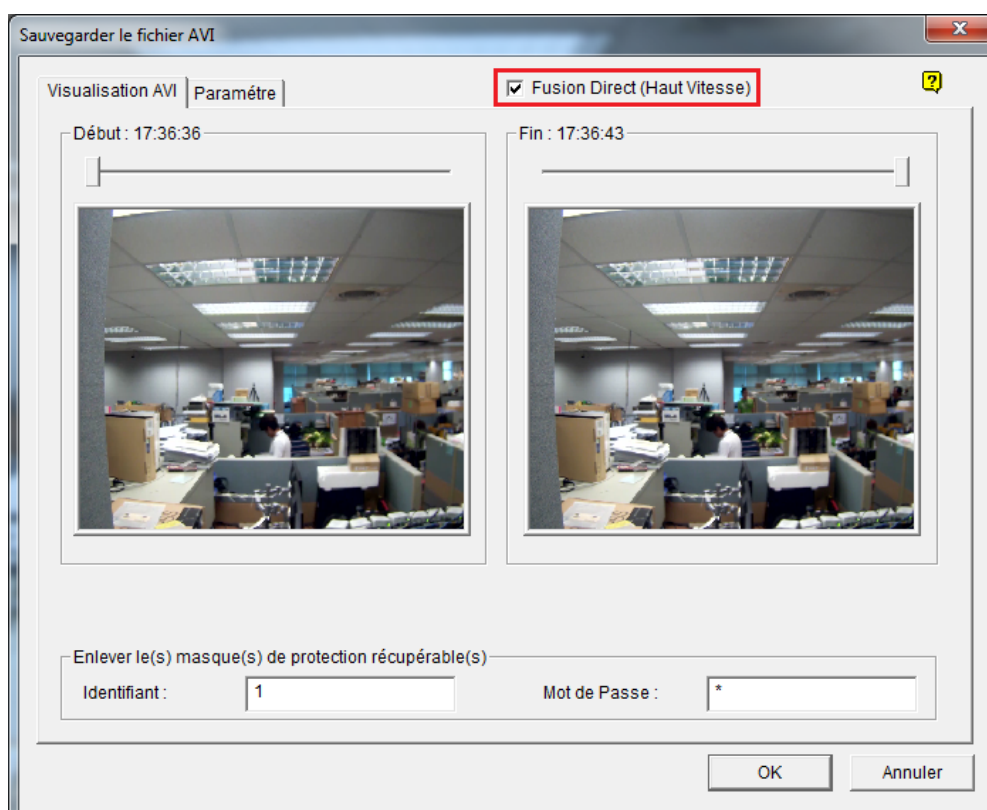


Figure 3–4

2. Sélectionnez **Flusion directe (Haute Vitesse)**. Vous ne pourrez pas personnaliser les réglages tels que la sélection du codec, la recouvrabilité du masque de confidentialité et le filigrane numérique.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le fichier au format AVI.

3.2.3 Types de codecs améliorés lors de l'enregistrement AVI

Lors de l'enregistrement d'une vidéo enregistrée au format AVI, les options de codec ont été modifiées à WMV9 et Geo H.264, ce qui donne des images de meilleure qualité qu'avec le codec précédent. Lorsque WMV9 est sélectionné, vous pouvez jouer la vidéo avec Windows Media Player directement, sans utiliser le codec de GeoVision.

Pour sélectionner le type de codec :

1. Dans ViewLog, cliquez sur le bouton **Save as AVI (Enregistrer en AVI)** et sélectionnez **Save as AVI (Enregistrer en AVI)**.
2. Cliquez sur l'onglet **Paramètre**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

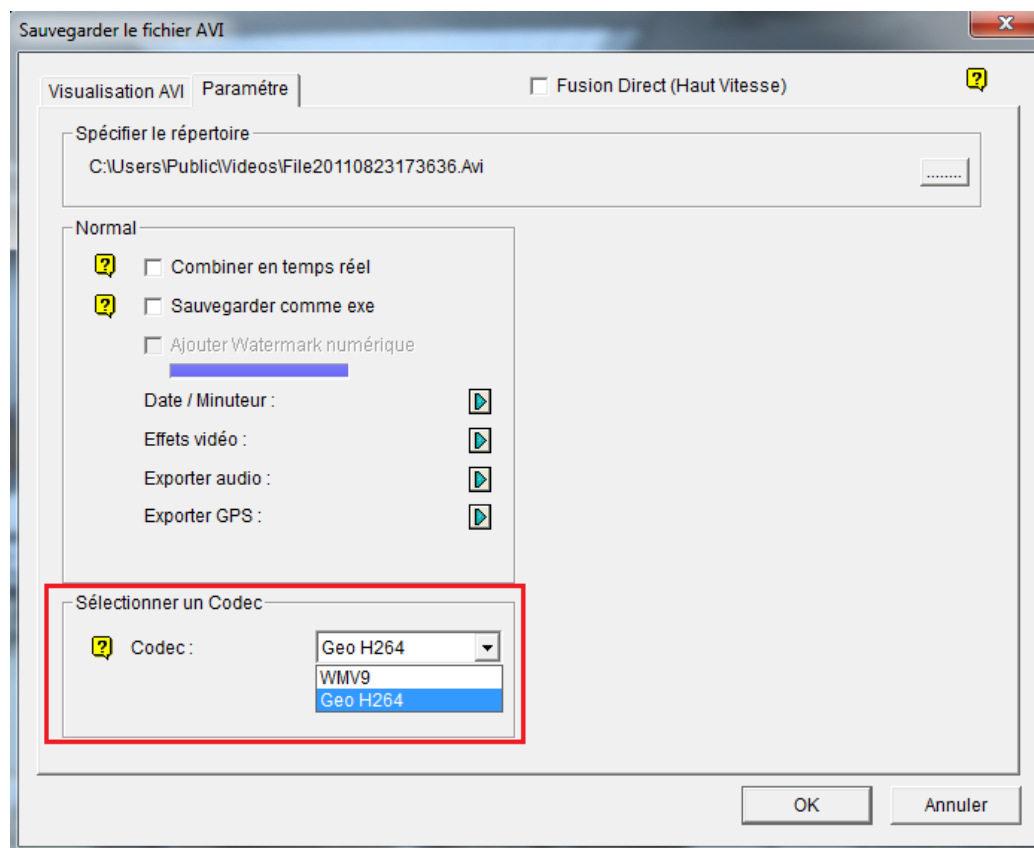


Figure 3–5

3. Utilisez la liste déroulante **Codec** pour sélectionner Geo H.264 ou WMV9 standard.
4. Cliquez sur **OK**.

3.3 Surveillance de la vitesse moyenne d'un véhicule dans GV-Compact DVR V3

Lors de la lecture d'une vidéo enregistrée par GV-Compact DVR V3, vous pouvez activer l'affichage GIS pour voir les coordonnées et la vitesse moyenne du véhicule.

1. Dans ViewLog, cliquez sur le bouton **Setting (Paramètre)**, cliquez sur l'onglet **Affichage**, et sélectionnez **Affichage des positions GPS**.

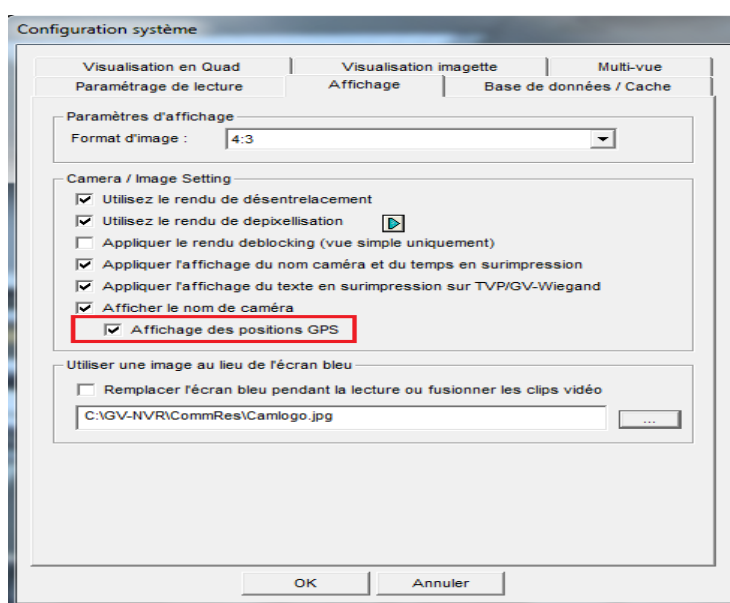


Figure 3–6

2. Lecture d'un clip vidéo enregistré par GV-Compact DVR V3. Les coordonnées et la vitesse moyenne du véhicule seront affichées dans le coin supérieur gauche.



Figure 3–7

3.4 Masque de visage dans ViewLog

La fonction de masque de visage a été ajoutée pour aider à détecter ou à brouiller les visages humains dans ViewLog pour des raisons de sécurité. Vous pouvez modifier les privilèges du compte pour appliquer des masques de visage ou pour afficher les visages des comptes Power User, des utilisateurs et des invités. Tous les comptes Superviseur peuvent voir la vidéo enregistrée sans les masques de visages.



Figure 3–8

Remarque : La fonction de masque de visage est conçue pour détecter uniquement les visages vus de face, et la zone du visage détecté doit représenter de 10% à 50% de l'image en direct. Pour les limitations, voir *Détection de visage*, Chapitre 3, *Manuel d'utilisation du DVR* sur le DVD du logiciel du système de surveillance.

Pour activer le Masque de visage pour un compte d'utilisateur

1. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**, sélectionnez **System Configure (Configurer le système)**, sélectionnez **Password Setup (Configuration du mot de passe)**, et sélectionnez **Local Account Edit (Editer compte local)**.
2. Sélectionnez un compte Power User, Utilisateur ou invité et cliquez sur l'onglet **Viewlog** en bas.

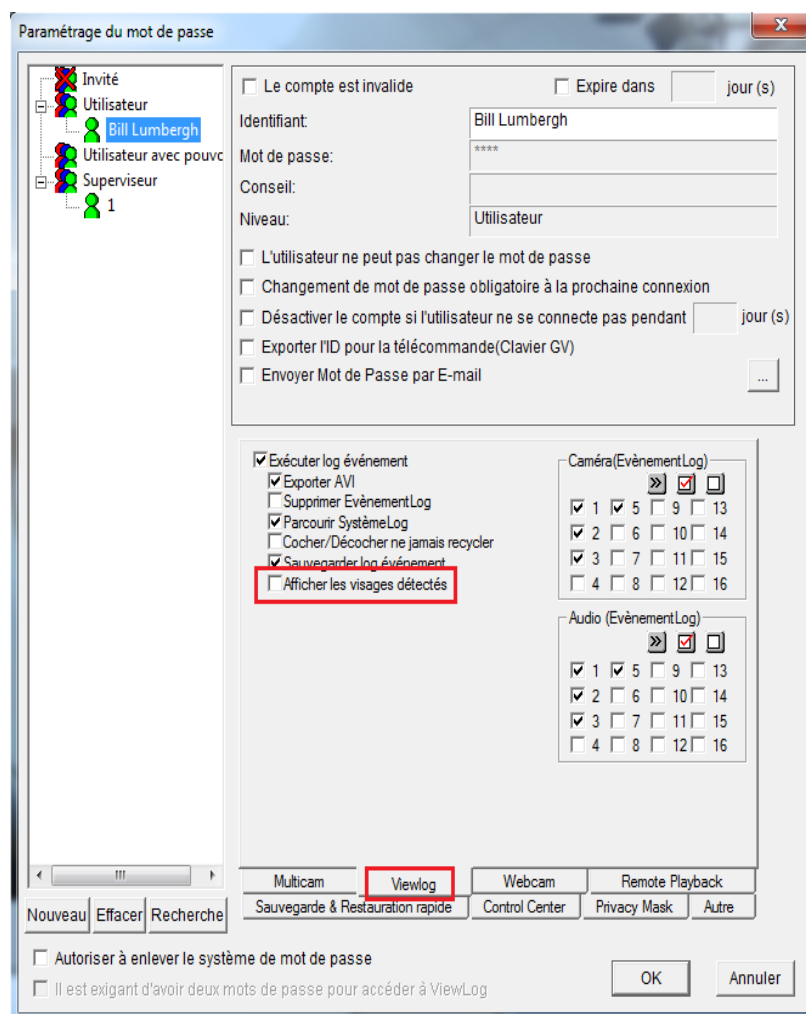


Figure 3–9

3. Décochez la coche de **Afficher les visages détectés** pour brouiller les visages humains lorsque l'utilisateur regarde les événements enregistrés dans ViewLog.
4. Cliquez sur **OK**.

3.5 Lecteur unique amélioré

Des nouvelles fonctions ont été ajoutées au Lecteur unique pour vous permettre de corriger les déformations vers les bords de la vue des caméras et d'enregistrer des enregistrements vidéo fisheye sans déformation au format AVI.

Astuce : Pour ouvrir le Lecteur unique :

- Jouez des vidéos enregistrées dans la Requête Liste d'événements via le serveur Webcam. Référez-vous à *Requête Liste d'événements*, Chapitre 8, *Manuel d'utilisation du DVR* pour plus de détails.
- Cochez pour inclure le Lecteur unique lorsque vous sauvegardez les vidéos enregistrées dans ViewLog. Référez-vous à *Sauvegarder des fichiers enregistrés*, Chapitre 5, *Manuel d'utilisation du DVR* pour plus de détails.

The screenshot displays the 'Surveillance' (Surveillance) interface. At the top, there's a header bar with the title 'Surveillance'. Below it, a search bar is visible. The main area is divided into two sections. The left section contains a table with columns: 'Type d'événement', 'Périphérique', 'Information', 'Remarque', 'Date', and 'Soumettre la requête'. Below this table, there are buttons for 'Tableau', 'Txt', and 'Exporter'. The right section shows a video player with a timestamp of '23/08/2011 18:31:01.001' and a play button. The video player is displaying a live feed from a camera.

ID	Type d'événement	Périphérique	Information	Remarque	Retour sur passage à l'heure hivers/été	Heure	Vidéo
1	Mouvement	Caméra 2				23/08/2011 18:29:59	
2	Mouvement	Caméra 3				23/08/2011 18:30:00	
3	Mouvement	Caméra 5				23/08/2011 18:30:01	
4	Mouvement	Caméra 1				23/08/2011 18:30:03	
5	Mouvement	Caméra 2				23/08/2011 18:30:59	
6	Mouvement	Caméra 3				23/08/2011 18:31:00	
7	Mouvement	Caméra 5				23/08/2011 18:31:01	
8	Mouvement	Caméra 1				23/08/2011 18:31:07	

Figure 3–10 Requête Liste d'événements via le Serveur Webcam

Pour accéder au Dewarping d'objectif à angle large :

1. Cliquez avec le bouton droit sur une vue de caméra dans le Lecteur unique, sélectionnez **Render**, sélectionnez **Wide Angle Dewarping (Dewarping d'objectif à angle large)**, et sélectionnez **Setting (Réglage)**. Une boîte de dialogue s'affiche.
2. Déplacez le curseur vers le bas pour ajuster le niveau de dewarping et cliquez sur **OK**.
3. Pour appliquer le Dewarping d'objectif à angle large, cliquez avec le bouton droit sur une vue de caméra dans le Lecteur unique, sélectionnez **Render**, sélectionnez **Wide Angle Dewarping (Dewarping d'objectif à angle large)**, et sélectionnez **On / Off (Marche/Arrêt)**.

Pour enregistrer la vue Fisheye corrigée au format AVI :

1. Cliquez avec le bouton droit sur une vue de caméra dans le Lecteur unique, sélectionnez **Fisheye** et sélectionnez un type de mode de caméra.
2. Vous pouvez ajuster l'angle et le niveau du zoom de la vue Fisheye.
3. Cliquez avec le bouton droit sur une vue de caméra dans le Lecteur unique, sélectionnez **Tools (Outils)** et sélectionnez **Save as AVI (Enregistrer avec AVI)**. La vue de la caméra que vous avez ajustée apparaît.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la vidéo au format AVI. Lorsque vous jouez le fichier AVI, l'image Fisheye sera corrigée et repositionnée en fonction de l'angle et du niveau de zoom sélectionnés.

3.6 Sauvegarder sur un disque Blu-Ray en utilisant le gravage du SE

Avant, seulement les DVD et les CD étaient supportés lorsque vous utilisiez le logiciel intégré du système d'exploitation pour sauvegarder des fichiers. Vous pouvez maintenant sauvegarder des fichiers sur des disques Blu-Ray en utilisant le logiciel intégré du système d'exploitation.

Référez-vous à *Sauvegarder des fichiers enregistrés*, Chapitre 5, *Manuel d'utilisation du DVR* sur le DVD du logiciel de surveillance du système pour plus de détails.

4. Center V2

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations de Center V2.

4.1 Ajouter les informations de l'appareil dans les messages d'alerte

Vous pouvez inclure le nom du souscripteur et l'ID dans les messages e-mail et SMS de notification. Vous trouverez ci-dessous un exemple de message d'alerte e-mail.

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)**  et choisissez **Notification**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

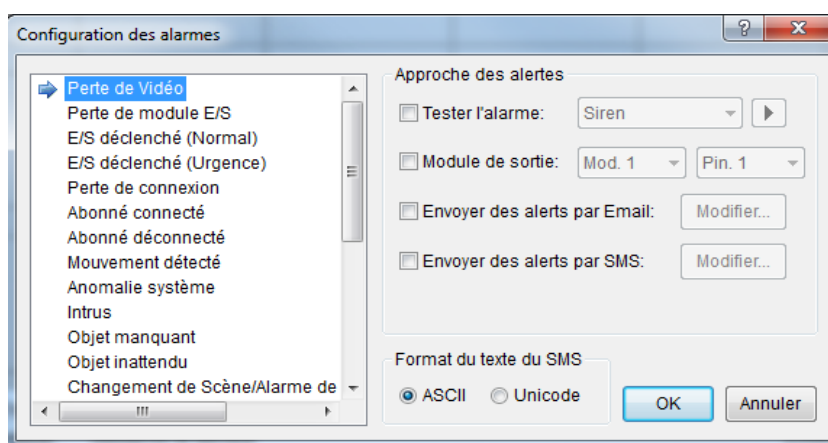


Figure 4-1

2. Sélectionnez l'événement pour lequel vous souhaitez insérer le nom du souscripteur et l'ID et sélectionnez **Send E-Mail Alerts (Envoyer alertes e-mail)**. La boîte de dialogue E-mail s'affiche.

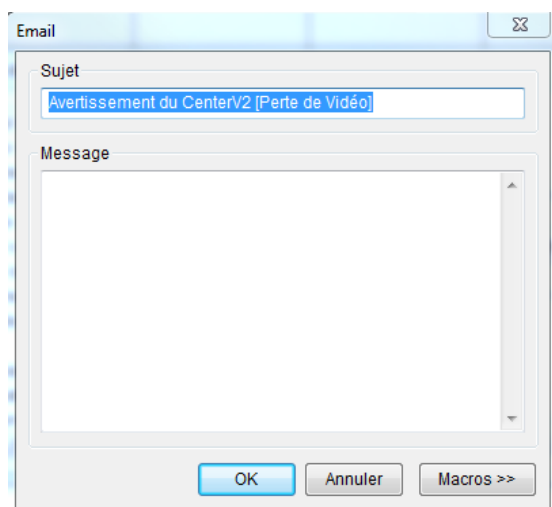


Figure 4-2

- Entrez le texte du message et cliquez sur le bouton **Macros**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

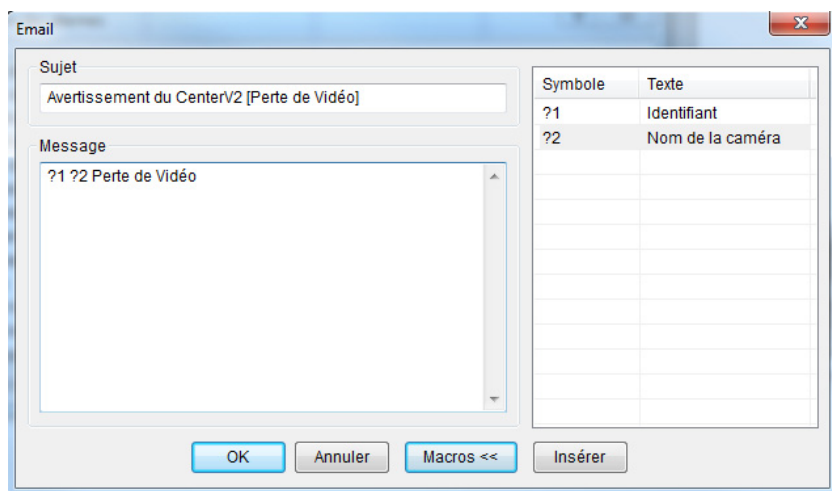


Figure 4-3

- Placez le curseur à l'endroit où vous voulez insérer le nom et l'ID du souscripteur dans le texte, sélectionnez le symbole correspondant et cliquez sur **Insérer**. Les symboles seront remplacés par les informations réelles lorsque le message est lu par l'utilisateur.

4.2 Fonctios améliorées dans la fenêtre principale

4.2.1 Catégoriser les événements

Des onglets de catégories d'événements ont été ajoutés dans V8.5 Center V2 Professional par défaut. Cliquez sur l'onglet de la catégorie désiré en bas de l'écran principal pour afficher les événements par catégorie dans la fenêtre de Center V2. Par exemple, cliquez sur **Mouvement** pour afficher tous les événements de mouvement :

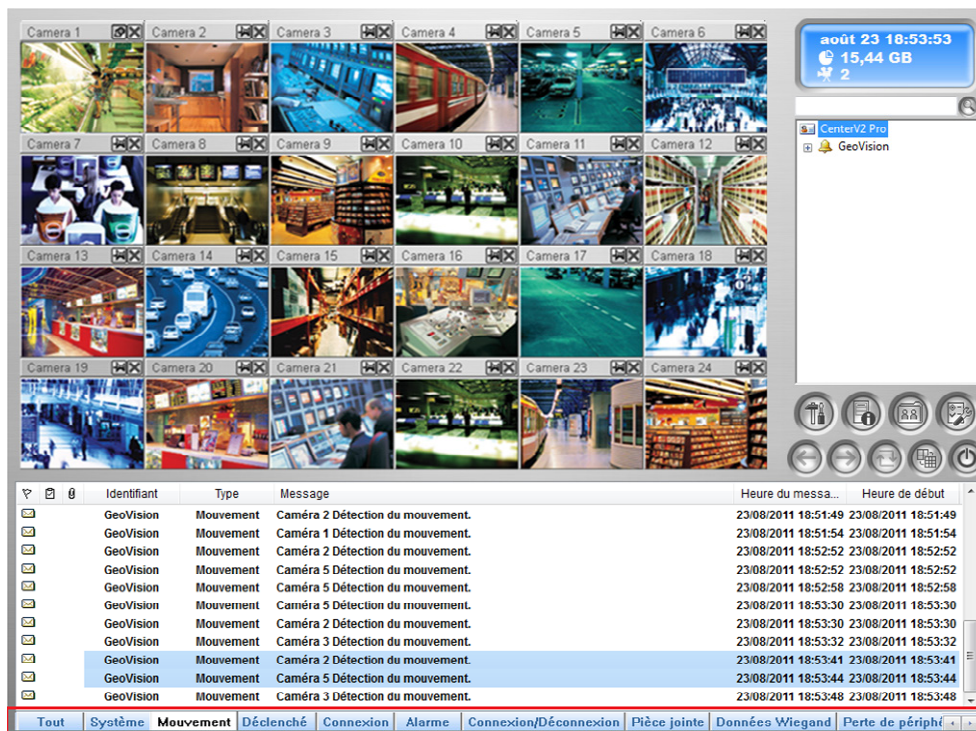


Figure 4-4

Remarque : Cette fonction est supportée par la version Professional lorsque vous utilisez un dongle GV-USB.

Pour configurer les onglets d'événements dans l'écran principal :

1. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)**  et sélectionnez **Mes événements favoris**. Un sous-menu s'affiche.

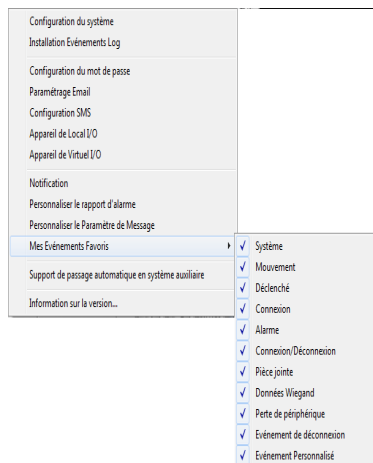


Figure 4-5

2. Cochez ou décochez les catégories d'événements comme désiré.

4.2.2 Configuration de l'onglet Événement personnalisé

Avec V8.5 Center V2, vous pouvez grouper les types d'événements que vous voulez surveiller dans l'onglet **Événement personnalisé**.

Remarque : Cette fonction est supportée par la version Professional lorsque vous utilisez un dongle GV-USB.

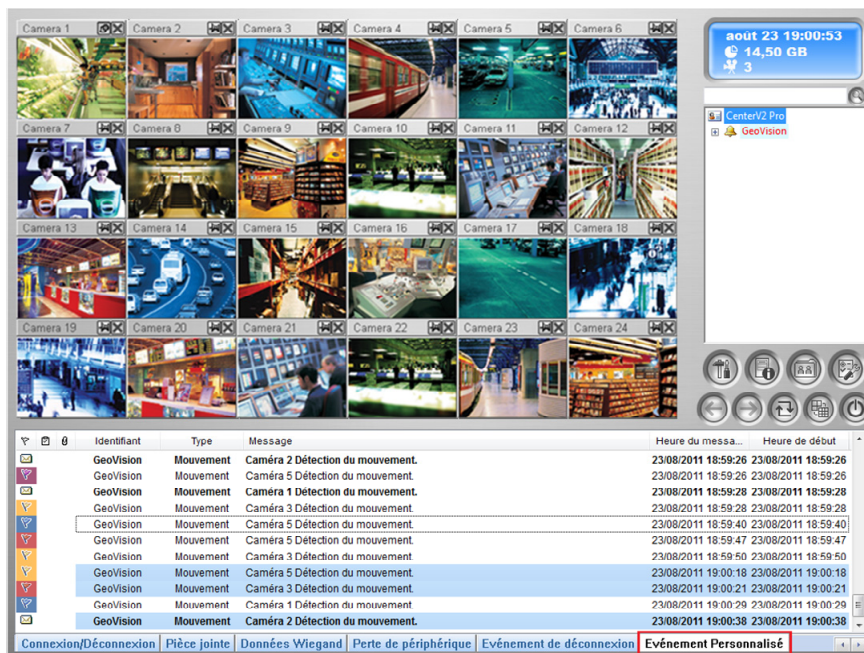


Figure 4-6

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)** et choisissez **Personnaliser les Paramètre de message**. La boîte de dialogue Personnaliser les réglages de message s'affiche.
2. Sélectionnez un événement à gauche et sélectionnez **Ajouter au Onglet d'événements personnalisé**.

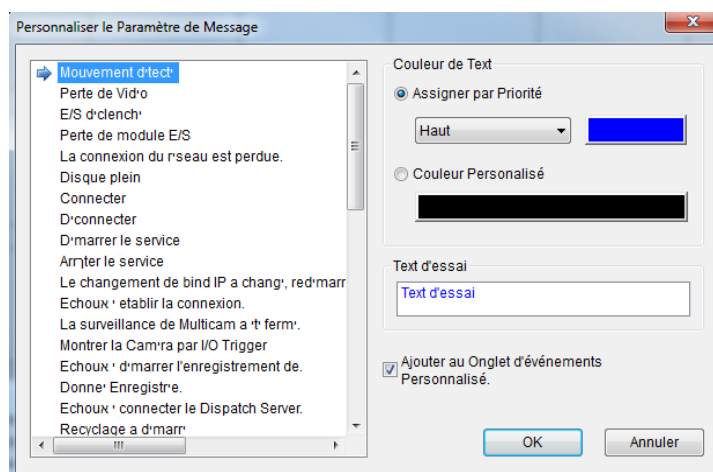


Figure 4-7

3. Pour afficher les événements personnalisés, cliquez sur l'onglet **Événement personnalisé** dans la catégorie d'événement dans l'écran principal.

4.2.3 Réglage des niveaux d'alerte des messages d'événement

Dans la version à jour V8.5 Center V2, vous pouvez assigner un niveau d'alerte à chaque type d'événement. Chaque niveau d'alerte est différencié par sa couleur. Vous pouvez personnaliser la couleur de chaque niveau d'alerte ou assigner une couleur exclusivement pour un type d'événement particulier.

Remarque : Cette fonction est supportée par la version Professional lorsque vous utilisez un dongle GV-USB.

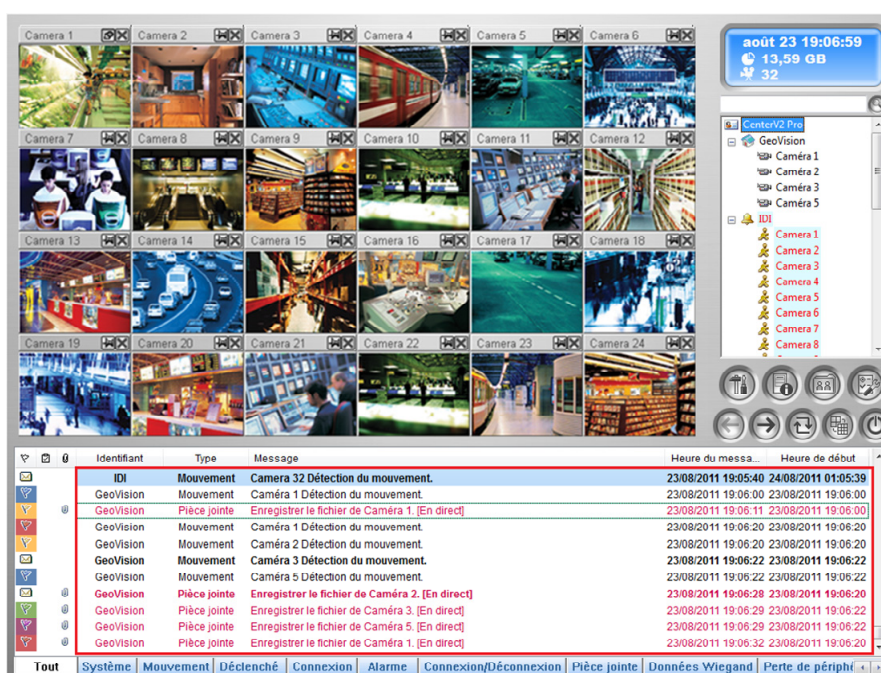


Figure 4-8

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)**  et choisissez **Personnaliser les Paramètre de message**. La boîte de dialogue Personnaliser les réglages de message s'affiche.
2. A gauche, sélectionnez le type d'événement que vous voulez configurer.

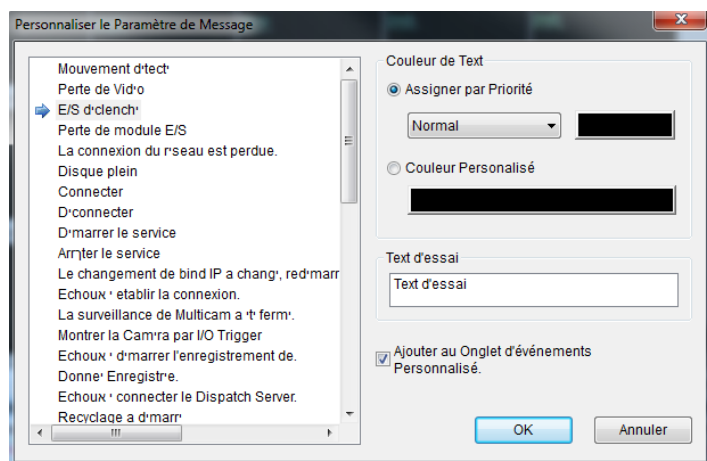
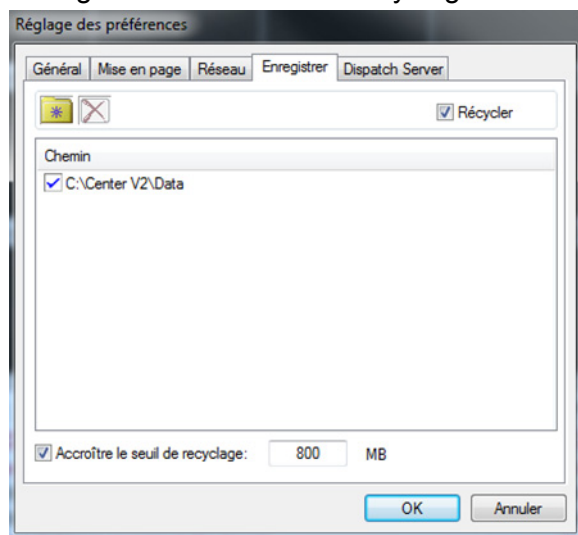


Figure 4-9

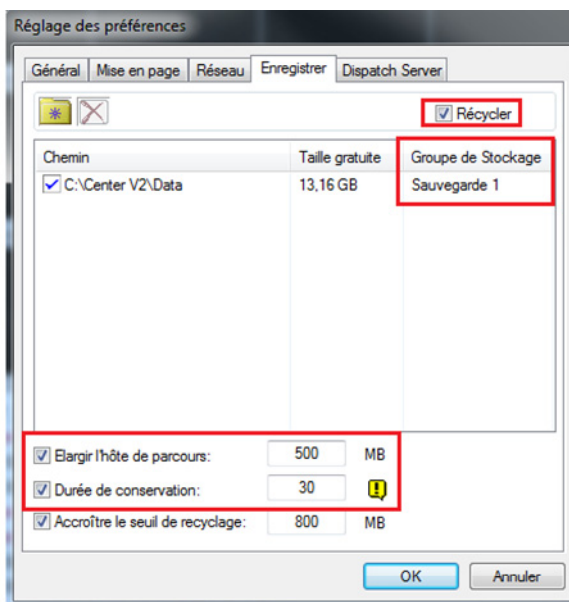
3. Pour assigner un niveau d'alerte, sélectionnez **Using Priority Color (Utiliser couleur de priorité)** et choisissez dans la liste déroulante. Pour modifier la couleur de ce niveau d'alerte, cliquez sur la palette de couleurs et sélectionnez la couleur désirée.
4. Pour personnaliser la couleur de ce type d'événement, sélectionnez **Using Custom Color (Utiliser couleur personnalisée)** et cliquez sur la palette de couleurs pour assigner la couleur désirée.
5. Cliquez sur **OK** pour terminer.

4.3 Nouvelles fonctions et fonctions améliorées de stockage vidéo

Plusieurs nouvelles fonctions ont été ajoutées ou améliorées pour plus d'efficacité de stockage de données et de recyclage.



V8.4



V8.5

Figure 4-10

4.3.1 Accéder aux réglages de stockage vidéo

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)**  et choisissez **System Configure (Configurer le système)**. La boîte de dialogue Preference (Préférences) s'affiche.
2. Sélectionnez l'onglet **Enregistrer**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

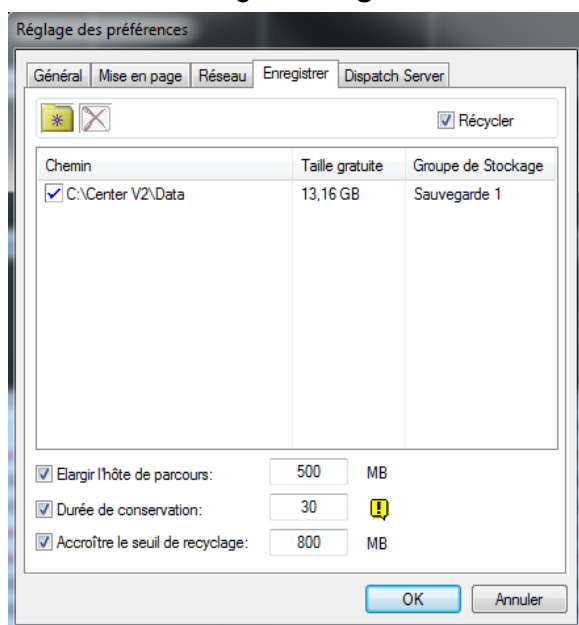


Figure 4-10

- **Récycler :** Dans Center V2 V8.4, 400 Mo d'anciens fichiers sont supprimés lorsque l'espace de stockage disponible est moins que le seuil de recyclage. Dans V8.5, cette fonction a été améliorée en prenant en compte le nombre de canaux connectés. Lorsque les canaux 1 à 49 sont connectés et que l'espace de stockage est moins de 800Mo, 400 Mo d'anciens fichiers seront supprimés. Cette taille de recyclage augmente par 100 Mo avec chaque 50 canaux additionnels. Ainsi, avec entre 50 à 99 canaux connectés, 500 Mo d'anciens fichiers seront supprimés lorsque l'espace de stockage disponible est moins que le seuil de recyclage. Consultez le tableau suivant pour la taille correspondante de recycler Consultez le tableau suivant pour les tailles de recyclage correspondantes :

No. de canaux connectés au Serveur Center V2	Taille de recyclage (Mo)
1 ~ 49	400
50 ~ 99	500
⋮	⋮
800	1500

- **Groupe de stockage:** Avec Center V2 V8.5, vous pouvez stocker les enregistrements de différents souscripteurs dans des endroits séparés en utilisant la fonction de groupe de stockage. Pour plus de détails, voir *4.3.3 Stockage de fichiers vidéo dans différents endroits*.
- **Elargir l'hôte de parcours:** Lorsque le chemin de stockage actuel a moins de 500 Mo (seuil par défaut), les enregistrements sont sauvegardés dans le chemin suivant du même groupe de stockage. Pour agrandir le seuil du chemin, sélectionnez cette option et spécifiez le seuil du chemin.
- **Durée de conservation:** Les enregistremenets sont sauvegardés pendant le nombre spécifié de jours avant qu'ils soient recyclés.
- **Accroître le seuil de recyclage:** Lorsque le chemin de stockage actuel a moins de 800Mo (seuil de recyclage par défaut), le recyclage commencera. Pour agrandir le seuil de recyclage, sélectionnez cette option et spécifiez le seuil de recyclage.

4.3.2 Stockage de fichiers vidéo dans différents endroits

Dans Center V2 V8.4, les fichiers vidéo de tous les souscripteurs sont sauvegardés dans le même endroit. Vous pouvez maintenant garder les fichiers vidéo de chaque souscripteur dans des endroits séparés en utilisant des groupes de stockage. Vous devez créer des groupes de stockage puis assigner chaque souscripteur à un groupe de stockage.

Pour ajouter des chemins de stockage et créer des groupes de stockage :

1. Pour accéder aux réglages de stockage vidéo, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)** , sélectionnez **System Configure (Configurer système)** et cliquez sur l'onglet **Enregistrer**. La boîte de dialogue Preference (Préférences) s'affiche.
2. Ajoutez des endroits de stockage en utilisant le bouton **Add New Path (Ajouter nouveau chemin)** .
3. Assignez un groupe de stockage à chaque chemin en utilisant la liste déroulante.

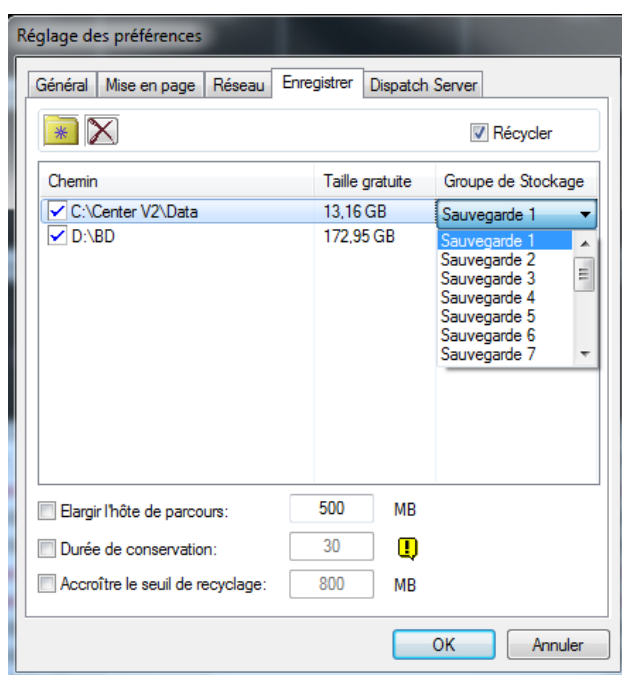


Figure 4-11

Important : Le système enregistrera d'abord des fichiers vidéo dans le chemin qui apparaît en haut de la liste et utilisera le chemin suivant (du même groupe) lorsque l'emplacement actuel a atteint le seuil de chemin spécifié

Pour assigner un groupe de stockage à un souscripteur :

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Accounts (Comptes)** . La fenêtre Address Book (Carnet d'adresses) s'affiche.
2. Sélectionnez un souscripteur et cliquez sur le bouton **Réglages des abonnés** . La boîte de dialogue Subscriber Settings (Réglages de souscripteur) s'affiche.
3. Sélectionnez un groupe de stockage dans la liste déroulante.

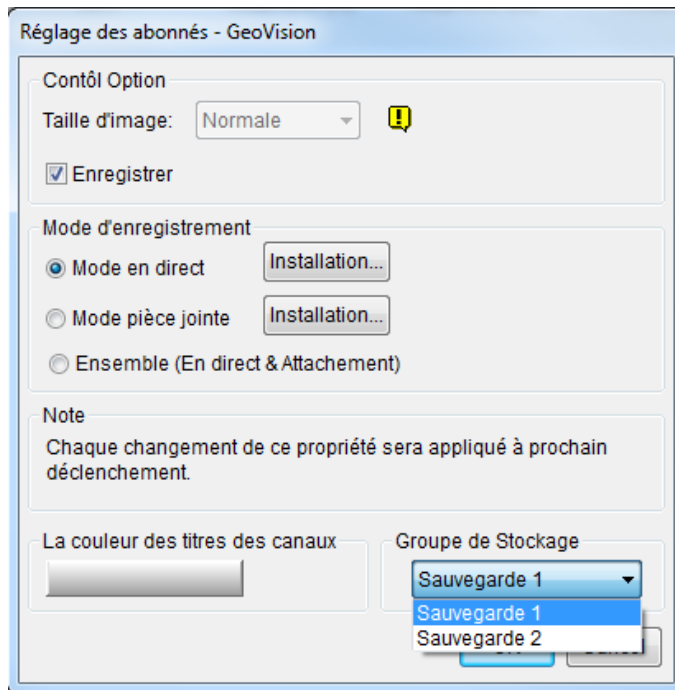


Figure 4-12

4.4 Configuration de Boîte E/S virtuelle

Maintenant, l'opérateur de Center V2 peut aussi activer les sorties d'alarme installées à travers le réseau (donc, un périphérique E/S virtuel) pour informer l'opérateur de Center V2 lorsque des événements se produisent. Un maximum de 9 boîtes E/S (y compris les boîtes E/S locales et distantes) peuvent être connectées à un Serveur Center V2.

Remarque :

1. Seuls les boîtes GV-E/S 8-ports et 16-ports peuvent être connectés à Center V2 via Ethernet.
 2. La boîte GV-E/S doit être installée sur le même LAN que le Serveur Center V2.
-

Pour créer une boîte GV-E/S virtuelle sur le Serveur Center V2 :

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)**  et choisissez **E/S virtuel**. La boîte de dialogue Virtual I/O Device (Périphérique E/S virtuel) s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

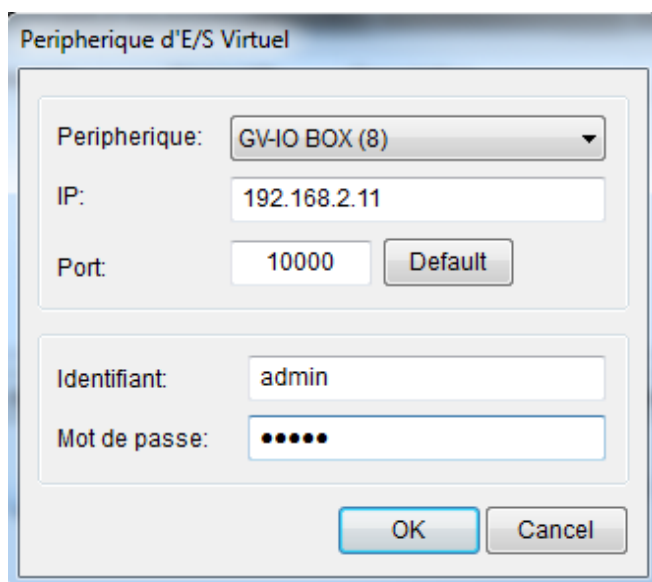


Figure 4-13

3. Sélectionnez le périphérique en utilisant la liste déroulante et entrez **IP address (Adresse IP)**, **ID** et **Mot de passe** dans la boîte GV-E/S.

Pour déclencher des sorties par un événement :

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Preference Settings (Réglages des préférences)**  et choisissez **Notification**. La boîte de dialogue Alarm Settings (Réglages d'alarme) s'affiche.
2. Dans la colonne à gauche, sélectionnez le type d'événement pour lequel la sortie d'alarme doit être déclenchée.

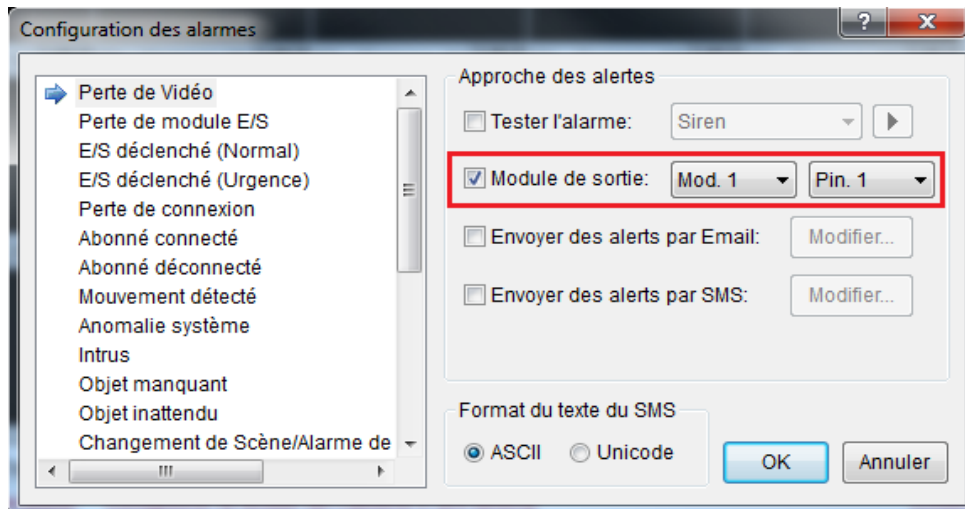


Figure 4-14

3. Sélectionnez **Module de sortie** et définissez le numéro du module et le numéro du pin en utilisant les listes déroulantes. La sortie sera déclenchée lorsque l'événement sélectionné se produit.
4. Pour configurer d'autres types d'événements pour la sortie d'alarme, répétez les étapes 2 et 3.

Pour déclencher des sorties manuellement :

1. Dans la fenêtre de Center V2, cliquez sur le bouton **Tools (Outils)**  et choisissez **Forcer la sortie**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

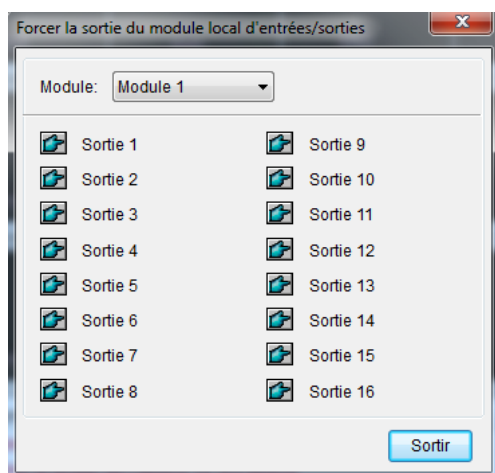


Figure 4-15

2. Sélectionnez un module désiré puis cliquez sur les boutons Doigt  pour déclencher la sortie.

4.5 Lecteur EZ amélioré

4.5.1 Dewarping d'objectif à angle large

Lorsque vous regardez des vidéos avec le lecteur EZ, ces images peuvent être courbées près des bords. La nouvelle fonction Dewarping d'objectif à angle large est conçue pour corriger les déformations d'image.

1. Cliquez sur un attachement pour ouvrir le lecteur EZ.
2. Cliquez-droit sur l'image vidéo dans le lecteur EZ et sélectionnez **Dewarping d'objectif à Grand Angle** pour activer cette fonction.
3. Cliquez-droit à nouveau sur l'image vidéo et sélectionnez **Wide Angle Lens Dewarping (Paramètre Anti-Déformation à Grand Angle)**. La boîte de dialogue s'affiche.

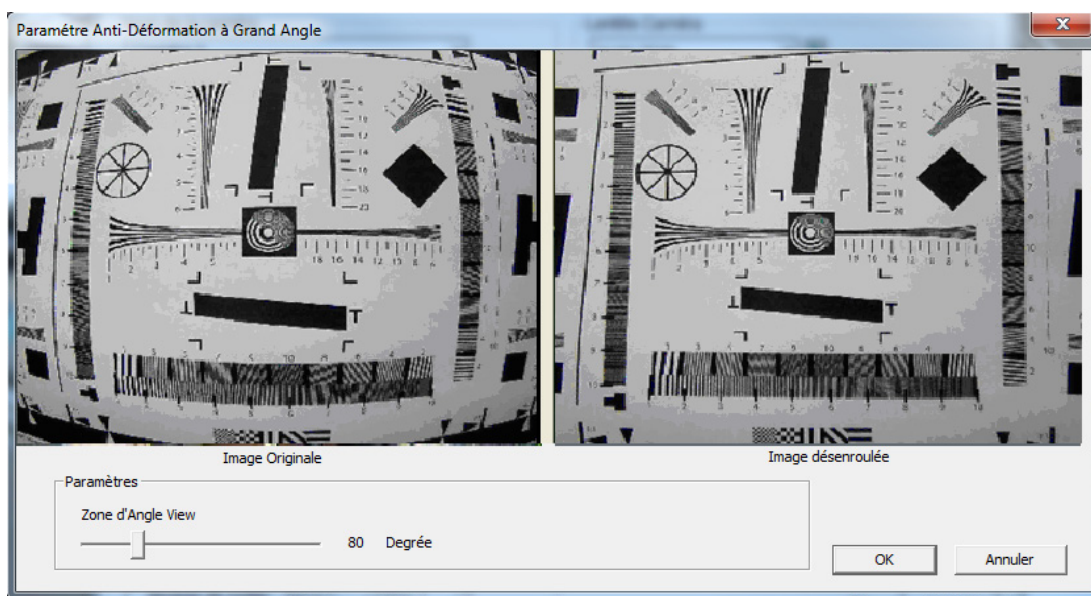


Figure 4-16

4. Déplacez le curseur vers le bas pour corriger le niveau de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.
5. Cliquez sur **OK** pour terminer.

4.5.2 Rentrer dans taille de fenêtre

Lorsque la source d'image est plus grande que l'écran du lecteur EZ, utilisez cette fonction pour ajuster la taille pour rentrer dans l'écran. Cliquez-droit sur l'image vidéo dans le lecteur EZ et sélectionnez **Fit Window Size**. La taille d'image est ajustée immédiatement.

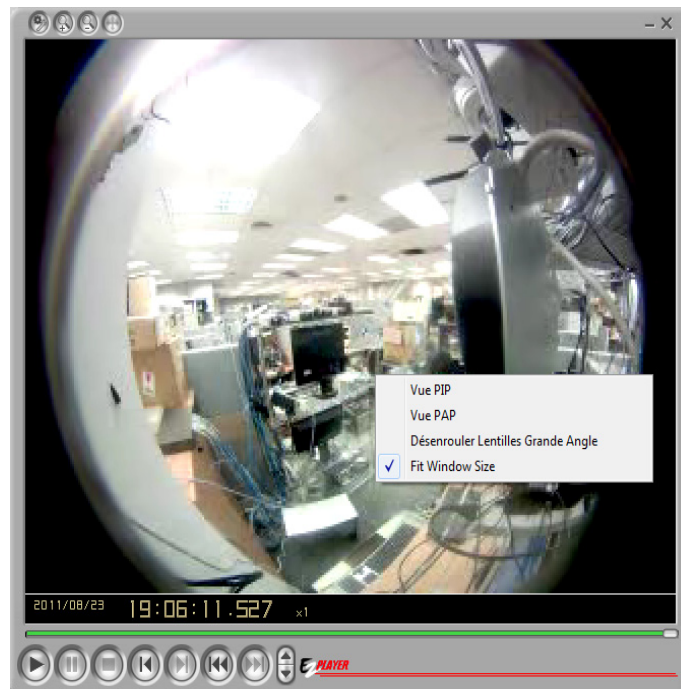


Figure 4-17

5. VSM (Moniteur de signes vitaux)

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations de VSM.

5.1 Fonctios améliorées dans la fenêtre principale

5.1.1 Arborescence

Avant, le centre VSM n'affichait que le souscripteur connecté sans montrer les périphériques connectés et leurs statuts. Avec VSM (Moniteur de signes vitaux) V8.5, le statut des appareils connectés tels que les caméras et les modules E/S peut être facilement vérifié dans la fenêtre principale.

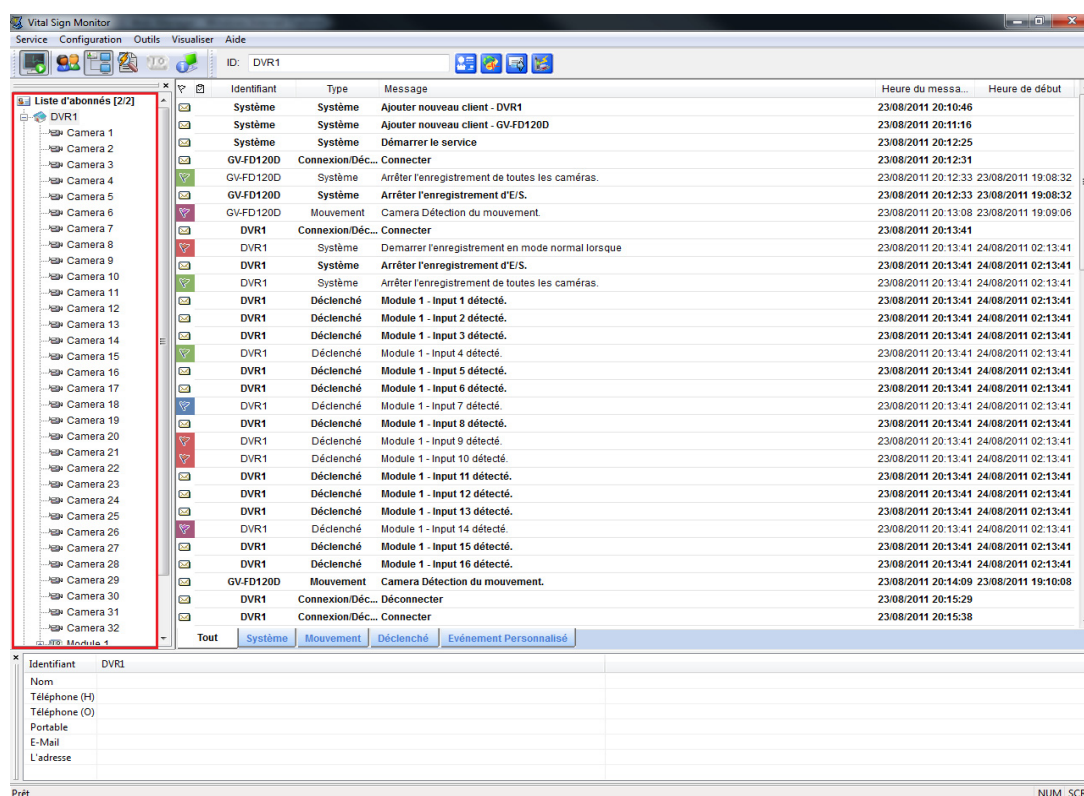


Figure 5-1

5.1.2 Configuration de l'onglet Événement personnalisé

Avec VSM V8.5, vous pouvez grouper les types d'événements que vous voulez surveiller dans l'onglet **Événement personnalisé** dans la fenêtre principale.

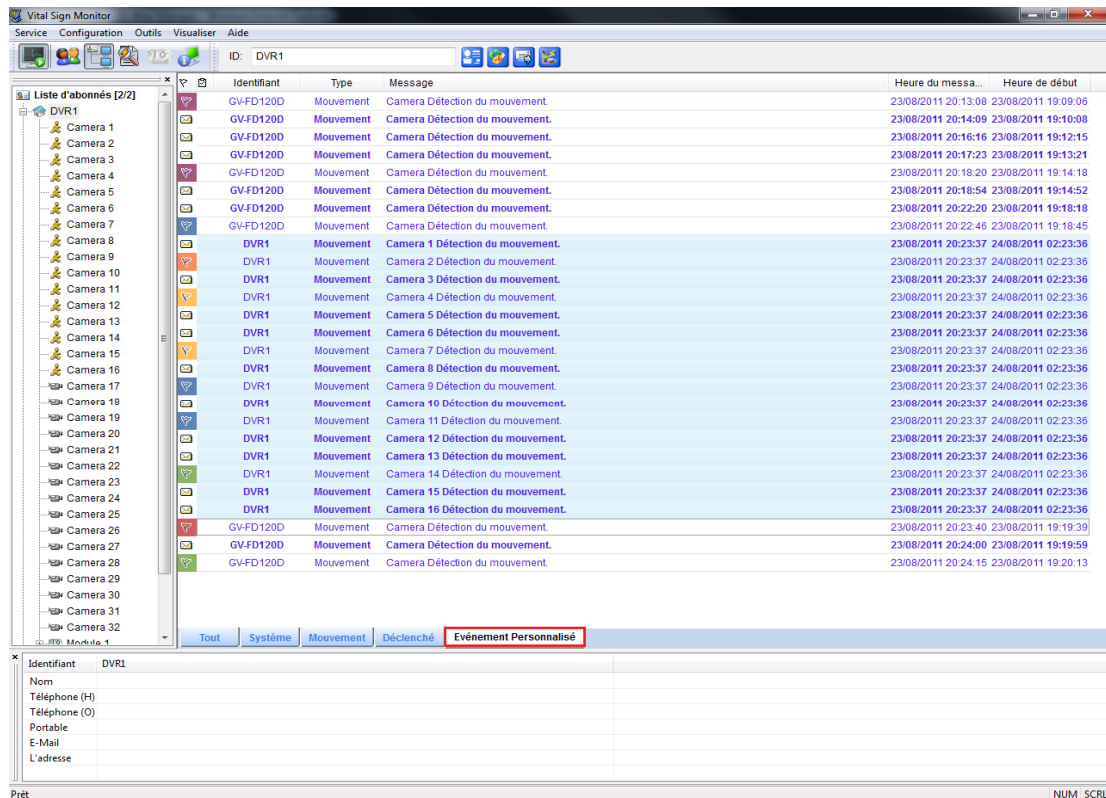


Figure 5-2

1. Dans la fenêtre de VSM, cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **Personnaliser le Paramètre de message**. La boîte de dialogue Personnaliser les réglages de message s'affiche.
2. Sélectionnez un événement à gauche et sélectionnez **Ajouter au Onglet d'événements personnalisé**.

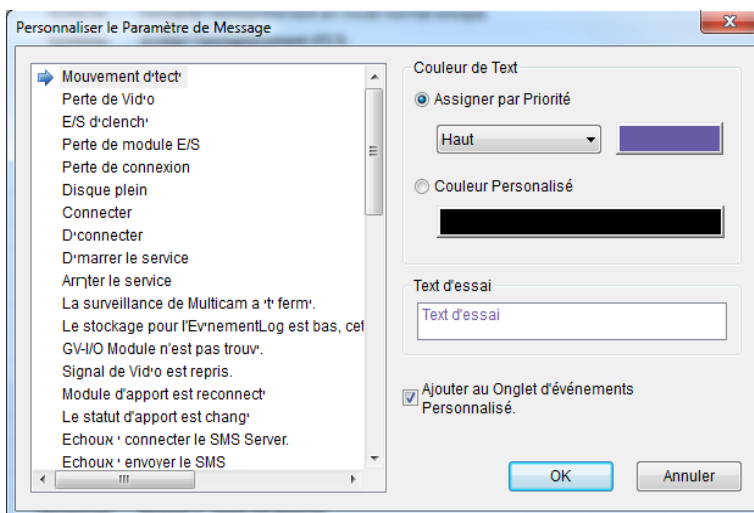


Figure 5-3

- Pour afficher les événements, cliquez sur **Visualiser** dans la fenêtre de VSM, sélectionnez **My Favorite Events (Mes événements favoris)** et sélectionnez **Événement personnalisé**. L'onglet Événement personnalisé s'affiche dans la fenêtre de VSM. Cliquez pour afficher les types d'événement personnalisé.

5.1.3 Réglage du niveau d'alerte des messages d'événement

Dans la version à jour de VSM V8.5, vous pouvez colorer un type d'événement en attribuant un niveau d'alerte. Les types d'événements du même niveau d'alerte seront affichés dans la même couleur. Cependant, vous pouvez aussi assigner une couleur exclusivement pour un type d'événement particulier.

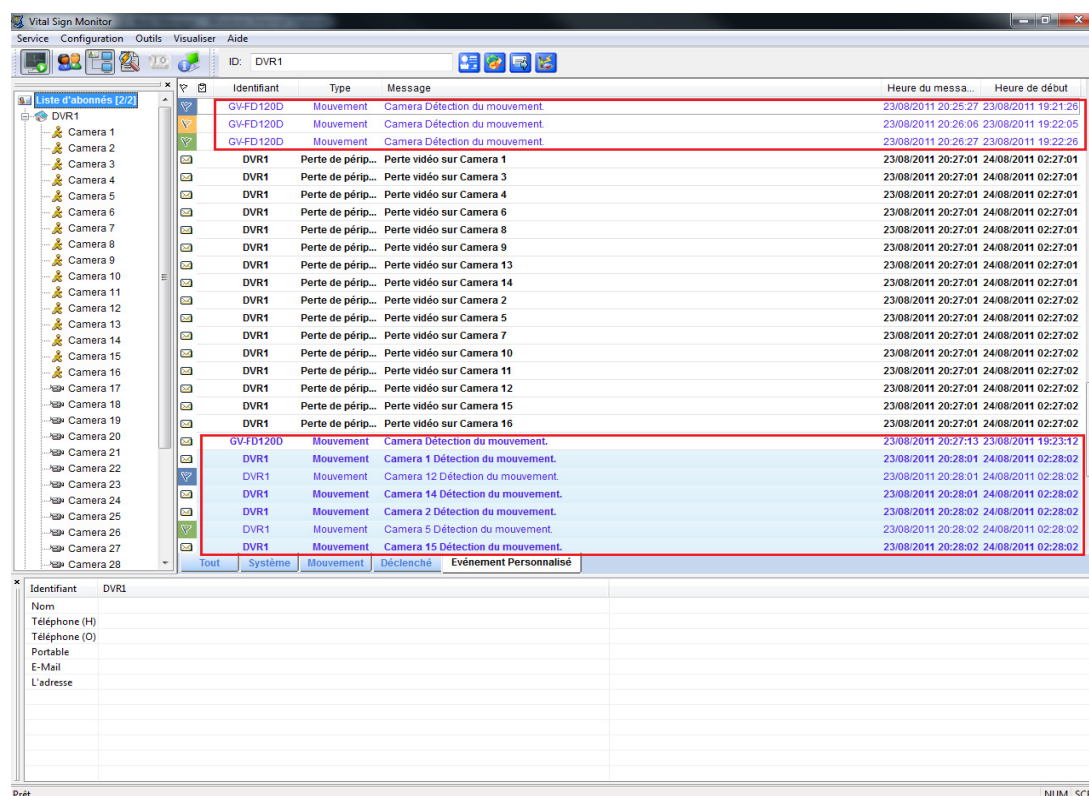


Figure 5-4

Dans la fenêtre de VSM, cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **Personnaliser les Paramètre de message**. La boîte de dialogue Personnaliser les réglages de message s'affiche. Pour plus de détails, voir 4.2.3 Réglage des niveaux d'alerte des messages d'événement.

5.2 Alarme de température

Dans le nouveau centre VSM, vous pouvez surveiller la température du souscripteur connecté (Caméra GV-IP et GV-System avec carte GV-3008 seulement) en vérifiant la température actuelle et en entrant une température critique au-dessus de laquelle l'opérateur du VSM et le souscripteur seront avertis.

Remarque : Pour les caméras GV-IP qui supportent l'affichage des couleurs, référez-vous au *Manuel de l'utilisateur GV-IPCAM H.264* pour plus de détails.

Pour vérifier la température d'un souscripteur connecté :

Dans la fenêtre de VSM, cliquez sur **Tools (Outils)** et sélectionnez **View Subscriber Status (Affiche Status de l'abonné)**. La boîte de dialogue s'affiche. L'unité par défaut est Celsius. Pour configurer les unités affichées, voir la section suivante pour plus de détails.

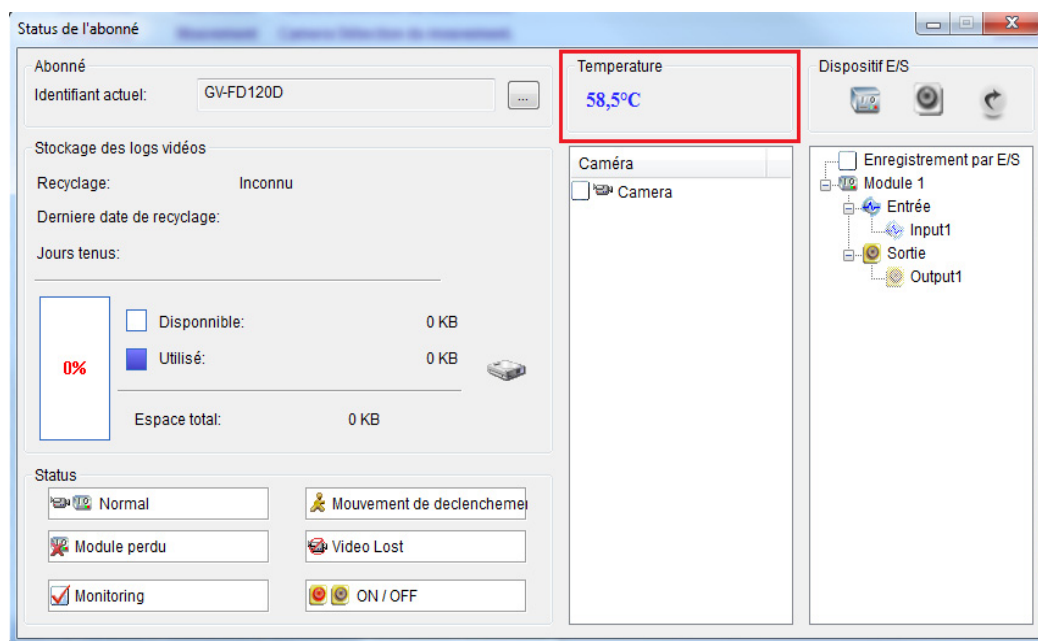


Figure 5-5

Alternativement, cliquez-droit sur le souscripteur dans la liste des souscripteurs de la fenêtre de VSM et sélectionnez **View Subscriber Statut (Affiche Status de l'abonné)**.

Pour configurer l'alarme de température :

1. Si vous avez un souscripteur GV-System, assurez-vous que l'option **Send temperature status to Vital Sign Monitor (Envoyer statut de température au Moniteur de signes vitaux)** est activée. Pour plus de détails, voir 5.3.2 *Messages de notification sur le statut du système*.
2. Dans la fenêtre de VSM, cliquez sur **Configure (Configurer)** et sélectionnez **Moniteur température**. La boîte de dialogue Moniteur de température s'affiche.
3. Dans la section Units (Unités), sélectionnez **Celsius** ou **Fahrenheit**. L'unité sélectionnée sera utilisée dans le message d'alarme.

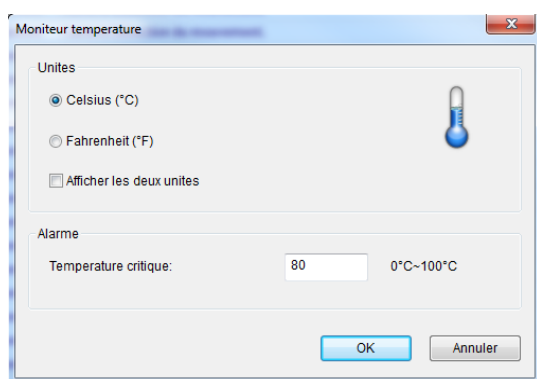


Figure 5-6

4. Pour afficher les deux unités dans le statut du souscripteur (Figure 5-5), sélectionnez **Afficher les deux unites**.

Astuce : Lorsque l'option **Show both units (Afficher les deux unités)** est sélectionnée, sélectionnez soit **Celsius (Celsius)** ou **Fahrenheit (Fahrenheit)** pour l'unité à venir avant l'autre dans le statut du souscripteur.

5. Dans la section Alarm (Alarme), spécifiez la température critique.
6. Cliquez sur **OK**. Lorsque la température atteint ou dépasse la température critique, un événement d'alarme sera affiché dans la fenêtre de VSM.

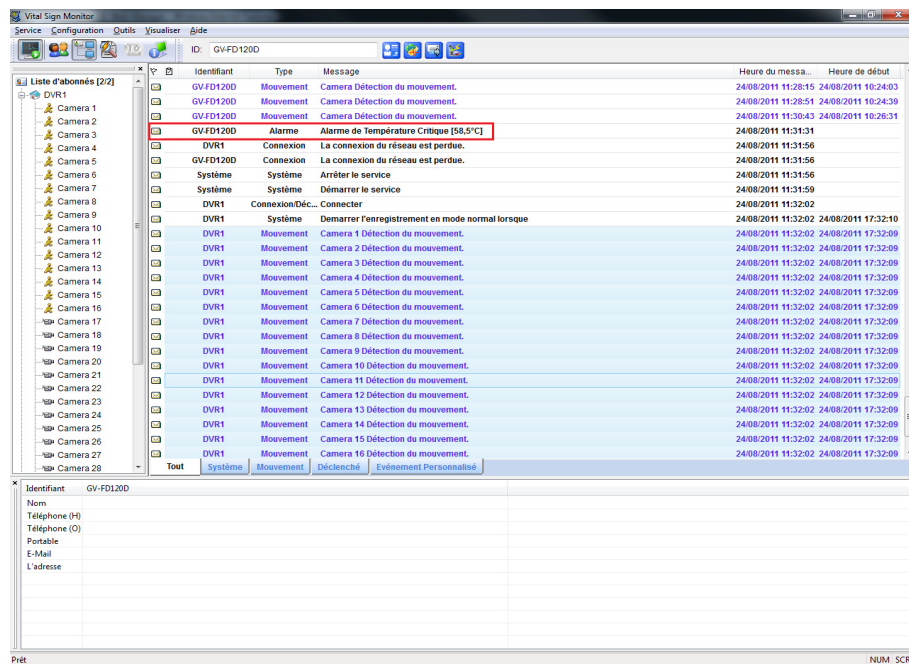


Figure 5-7

- Vous pouvez aussi invoquer l'alarme d'un ordinateur, un périphérique de sortie locale et envoyer des alertes par SMS et e-mail en utilisant Réglages d'alarme. Pour plus de détails, voir 1.16 Réglages de notification, 2.14 Alertes SMS et 2.15 Alertes e-mail dans le Manuel d'utilisation de la gamme GV-CMS V8.5 sur le DVD du logiciel.

5.3 Messages de notification améliorés

5.3.1 Messages de notification pour Connexion perdue

Vous pouvez configurer le GV-System pour que l'opérateur de VSM soit informé des événements qui se produisent. Dans V8.5, l'opérateur de VSM peut également être averti lorsqu'une connexion vidéo est perdue.

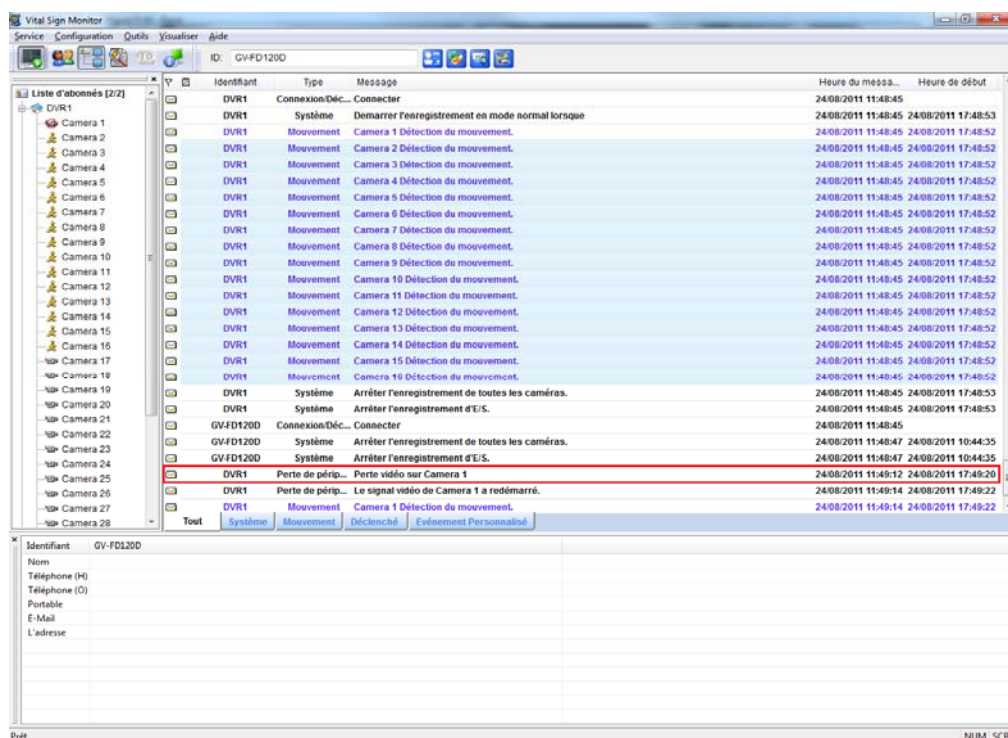


Figure 5-8

Cette option est activée par défaut. Pour utiliser cette fonction :

1. Dans l'écran principal de GV-System, cliquez sur le bouton **Network (Réseau)** , et sélectionnez **Connecter à VSM**. La boîte de dialogue s'affiche.

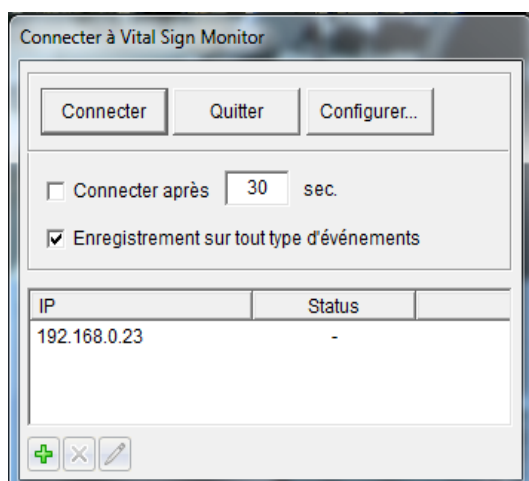


Figure 5-9

2. Cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** La boîte de dialogue Réglages avancés s'affiche.
3. Dans la boîte de dialogue Réglages avancés, sélectionnez l'onglet **Caméra**. La boîte de dialogue s'affiche.

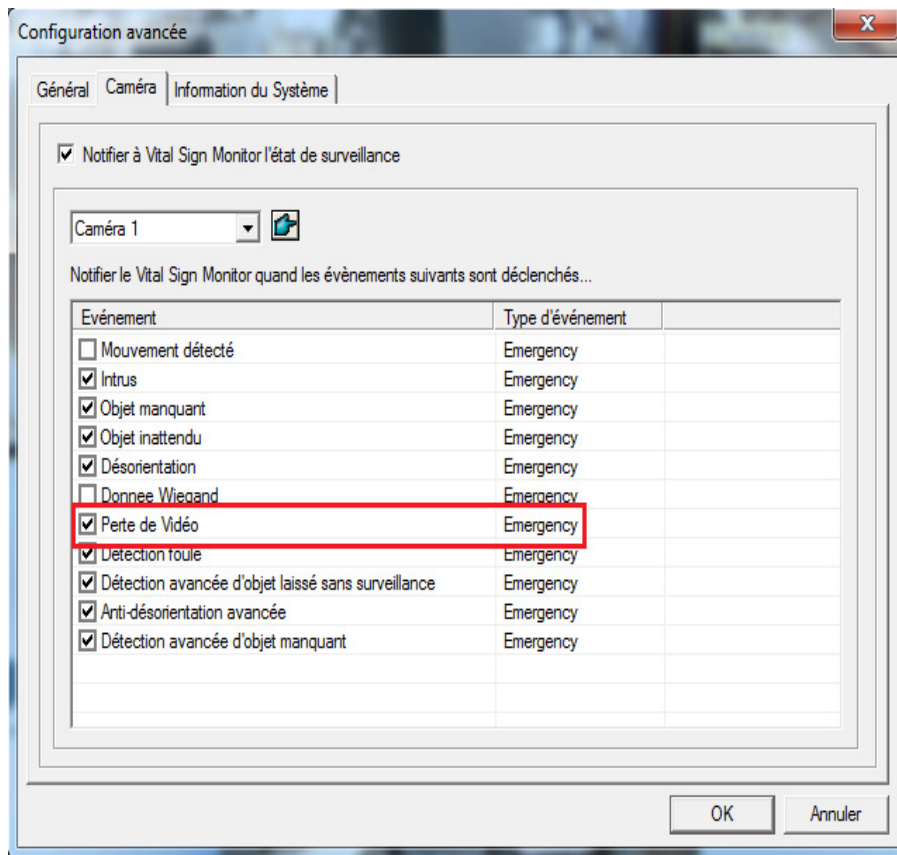


Figure 5-10

5.3.2 Messages de notification sur le statut du système

L'opérateur de VSM peut être informé de l'état de recyclage des journaux vidéo/audio, des informations de stockage et des autres en configurant les souscripteurs (GV-Systems).

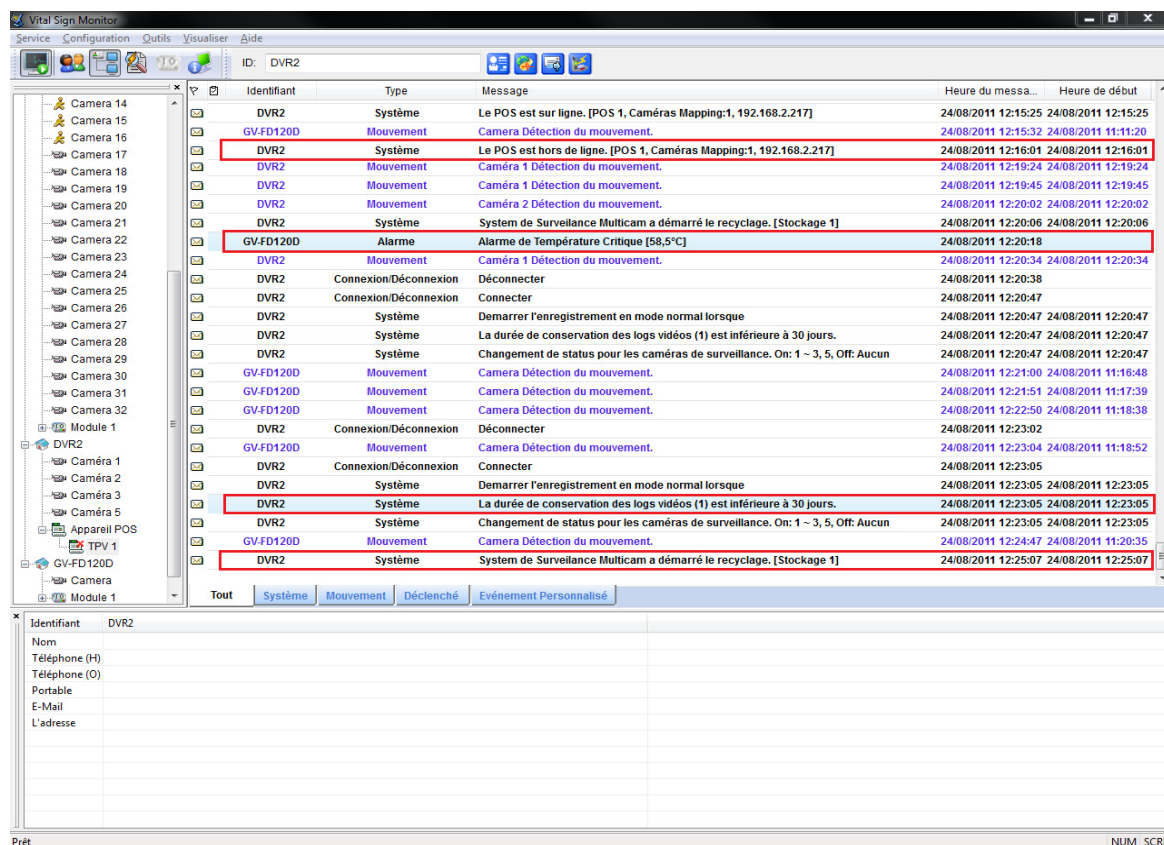


Figure 5-11

Dans VSM V8.5, de nombreuses fonctions ont été ajoutées et l'opérateur de VSM sera averti (par défaut) de ce qui suit :

[Informations de stockage]

- lorsque le périphérique de stockage n'est plus détecté ou a été perdu

[Autre]

- lorsque le GV-System commence à recycler
- lorsque le souscripteur se connecte ou fait des modifications
- lorsque la température critique du système est atteinte
- le statut de connexion du périphérique POS

Pour accéder à ces options :

1. Suivez les étapes 1 et 2 dans 5.3.1 *Message de notification d'événements* et sélectionnez l'onglet **Informations du système** tab. La boîte de dialogue s'affiche.

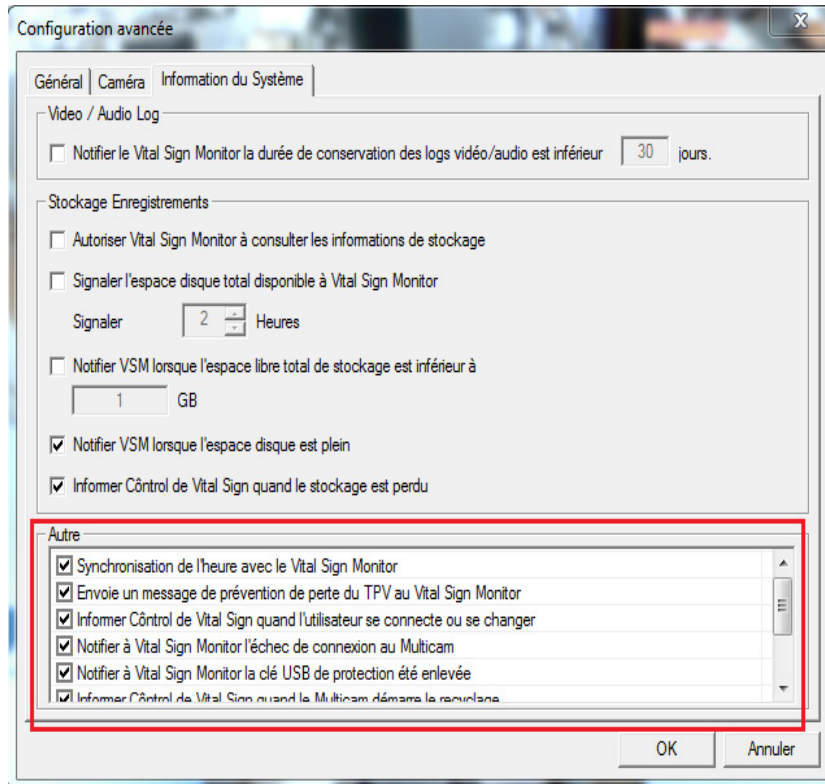


Figure 5-12

2. Cochez ou décochez les événements de notification désirés.

6. Centre de contrôle

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations du Centre de contrôle.

6.1 Affichage d'images sur plusieurs écrans

Dans Centre de contrôle V8.5, vous pouvez créer un mut vidéo avec plusieurs écrans qui vous permet d'afficher un maximum de 144 canaux sur un maximum de 16 moniteurs. Plusieurs écrans peuvent être construits en utilisant des moniteurs à partir d'un ordinateur local ou des ordinateurs distants via le réseau.

Remarque : Des écrans multiples ne peuvent être construits qu'à partir d'un ordinateur local ou des ordinateurs distants. Les sources mixtes ne sont pas supportées.

6.1.1 Configuration de plusieurs écrans à partir d'un ordinateur local

1. Avant de créer un affichage multi-écrans, assurez-vous que vous avez créé un groupe contenant les canaux que vous souhaitez afficher. Pour plus de détails sur comment créer un groupe, voir *4.4 Hôtes et groupes, Manuel d'utilisation de la gamme GV-CMS V8.5* sur le DVD du logiciel du système de surveillance.
2. Dans la barre d'outils du Centre de contrôle, cliquez sur le bouton **MultiScreen** . La fenêtre suivante s'affiche.

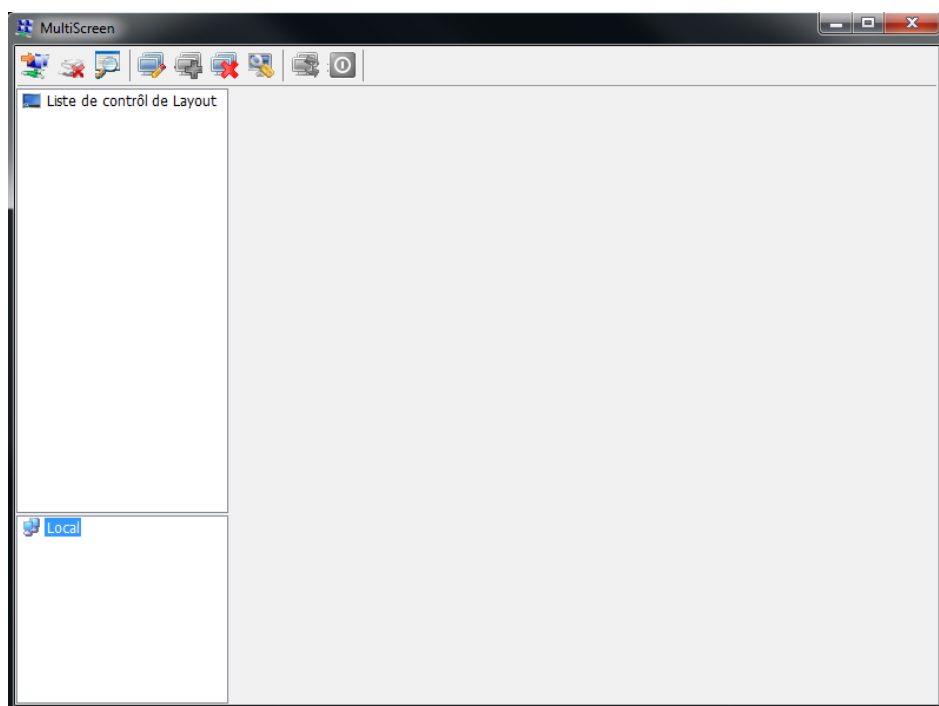


Figure 6-1

3. Pour ajouter un modèle d'affichage, sélectionnez la liste de contrôle d'affichage à gauche et cliquez sur le bouton **Add A New Layout (Ajouter un nouvel affichage)**  sur la barre d'outils. La boîte de dialogue Add Control Layout (Ajouter affichage de contrôle) s'affiche.
4. Configurez l'affichage dans la boîte de dialogue Add Control Layout (Ajouter affichage de contrôle).

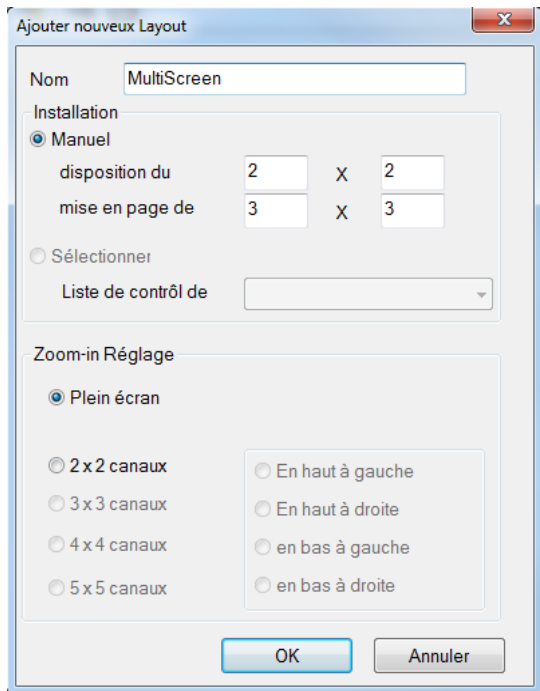


Figure 6-2

- A. Choisissez le nom de l'affichage dans le champ **Nom**.
- B. Configurez la section Réglages. Sélectionnez **Manuel** ou **Sélectionner**.

[Manuel] Pour créer un nouveau modèle d'affichage.

- **Disposition du:** Pour définir le nombre de moniteurs dans les colonnes et lignes. Par exemple, l'affichage de moniteur suivant est 3 x 2 au lieu de 2 x 3.

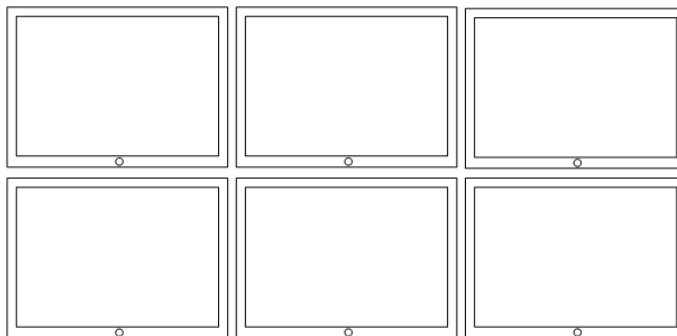


Figure 6-3

- **Mise en page de:** Spécifiez le nombre de divisions d'écran sur le multi-écran dans les colonnes et lignes. Un affichage canal 3 x 3 sur un affichage moniteur 2 x 2 affichera un total de 9 canaux sur 4 moniteurs.

[Sélectionner] Pour appliquer un modèle que vous avez créé, en utilisant la liste déroulante.

- C. Configurez les réglages Zoom avant. Sélectionnez Tous moniteurs ou un affichage canal (par ex. 2 x 2 canaux) pour afficher un canal agrandi.

[Plein écran] Pour zoomer un canal sur tous les canaux en double-cliquant sur l'image.

[2 x 2 canaux] Pour zoomer un canal sur 4 canaux en double-cliquant sur l'image. L'option pour le numéro du canal varie en fonction du réglage Affichage canal dans l'étape B.

[En haut à gauche/ En haut à droite / En bas à gauche / En bas à droite]

Pour définir l'emplacement du canal zoomé sur le multi-écrans. Si vous avez un affichage canal 3 x 3 et que vous sélectionnez les canaux zoomés à être 2 x 2, Gauche haut, l'image zoomée sera affichée dans la partie grisée :

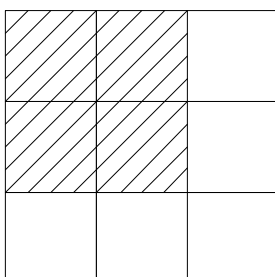


Figure 6-4

5. Le nom de l'affichage et la division du canal devrait apparaître dans la boîte de dialogue Multi-écrans.

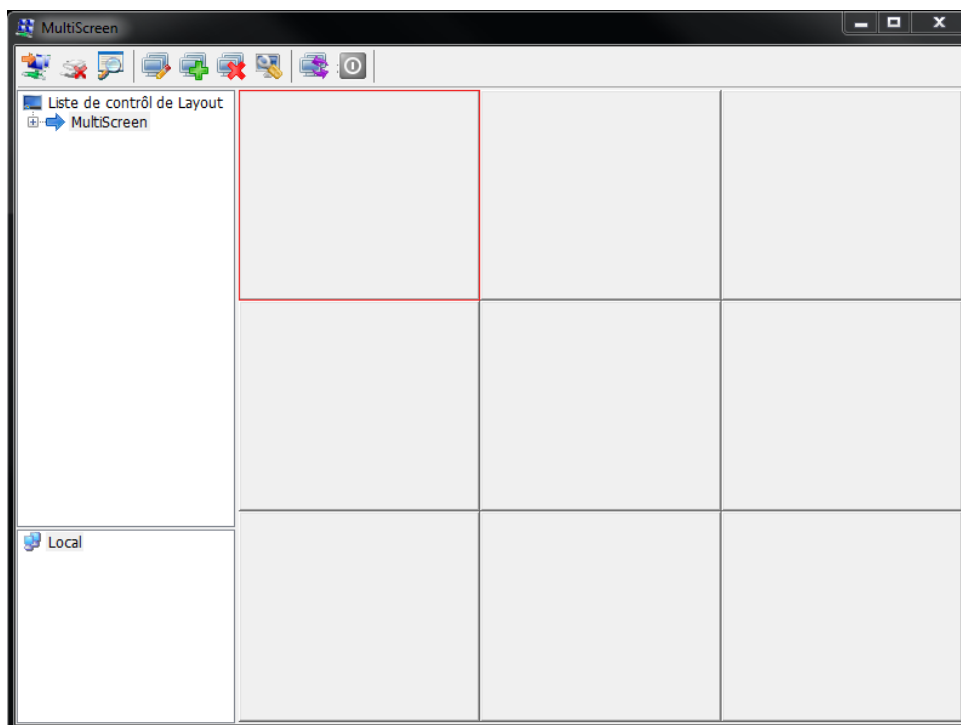


Figure 6-5

6. Définissez un affichage moniteur.
- A. Double-cliquez sur l'affichage établi et sélectionné **Monitor Layout**.

- B. Vérifiez les coordonnées dans la fenêtre Display Properties (Propriétés d'affichage) et assignez les coordonnées en les déplaçant du bas de la boîte de dialogue sur chaque moniteur.

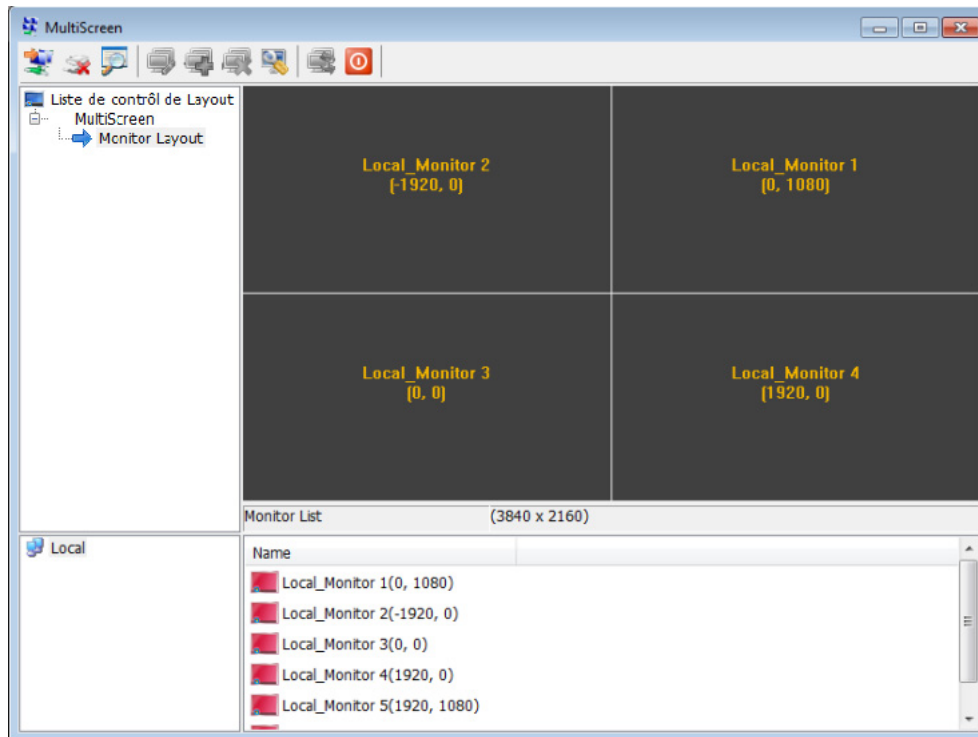


Figure 6-6

7. Pour importer des canaux, déplacez le groupe déjà établi de la liste des groupes en haut à gauche du canal dans la fenêtre Multi-Screen (Multi-écrans). Une menu s'affiche.
8. Sélectionnez soit **Mettez à cames par ordre** ou **Utilisez la fonction de balayage**.
 - **Mettez à cames par ordre** : Affiche les canaux de la source de gauche à droite, de haut en bas (voir Figure 6-4), à partir du canal sélectionné.
 - **Utilisez la fonction de balayage** : Affiche les canaux de la source avec un diaporama sur un seul canal sélectionné dans le multi-écrans.

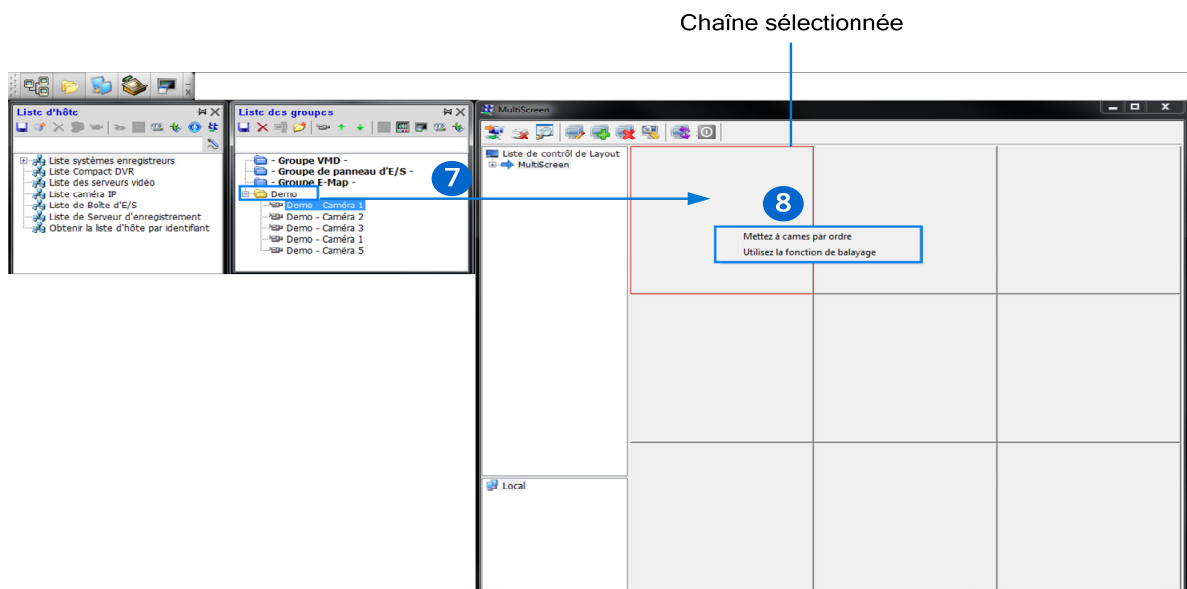


Figure 6-7

Remarque : Un canal de source ne peut être affiché que par un seul canal sur le multi-écrans à la fois. Une nouvelle configuration aura priorité et n'importe quel canal répété sera enlevé de la configuration précédente.

9. Une prévisualisation de l'affichage de canal s'affiche.

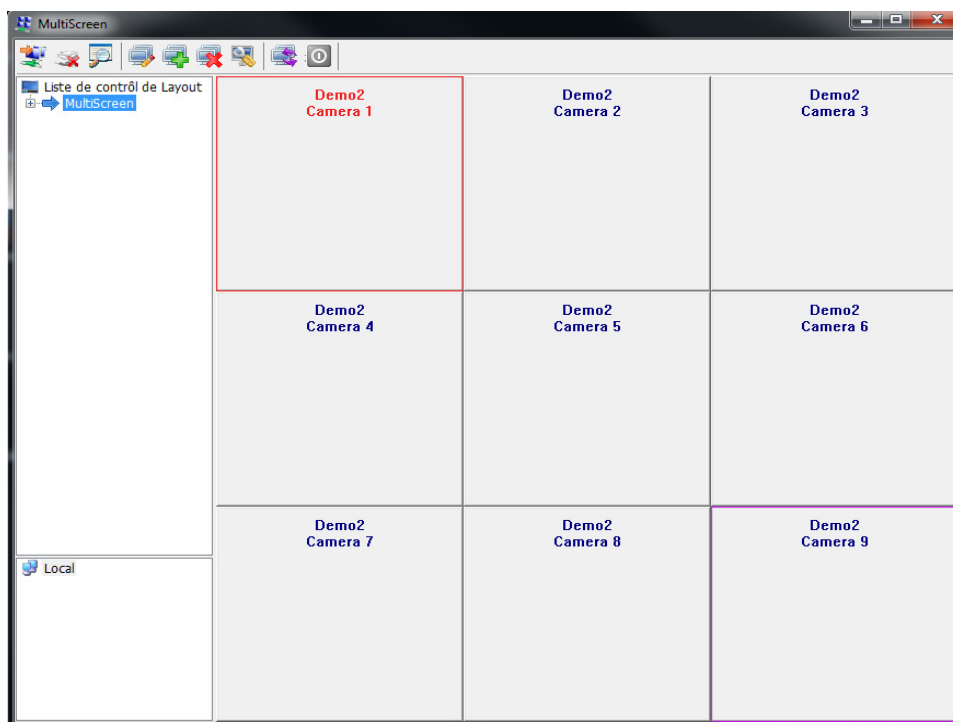


Figure 6-8

10. Pour activer cet affichage, cliquez sur le bouton **Apply the Selected Layout (Appliquer l'affichage sélectionné)**  dans la barre d'outils Multi-écrans. Pour fermer l'affichage, cliquez sur le bouton **Close (Fermer)**  dans la barre d'outils Multi-écrans.

6.1.2 Configuration de plusieurs écrans à partir d'ordinateurs distants

1. Avant de commencer, assurez-vous que :
 - A. Centre de contrôle V8.5 est installé sur chacun des PC.
 - B. Un dongle GV-USB est branché sur chacun des PC.
2. Sur l'autre PC, trouvez et exécutez le fichier **IPMC.exe** dans le dossier Centre de contrôle. La boîte de dialogue IP Matrix Client (Client matrice IP) s'affiche.
3. Cliquez sur le bouton **Service** pour permettre la connexion au Centre de contrôle.

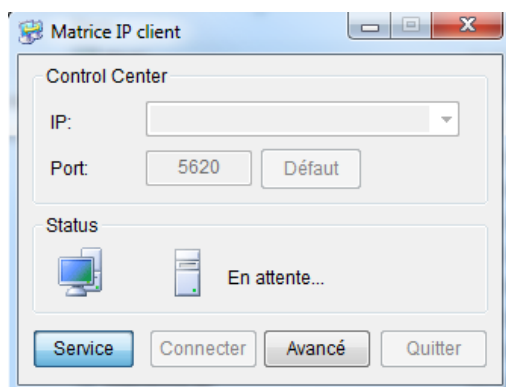


Figure 6-9

4. Sur l'ordinateur qui utilise Centre de contrôle, cliquez sur le bouton **Connect to Server (Connecter au Serveur)**  dans la fenêtre Multi-écrans. La boîte de dialogue Connect (Connecter) s'affiche.
5. Entrez l'adresse IP de l'autre PC et cliquez sur **Connecter**.

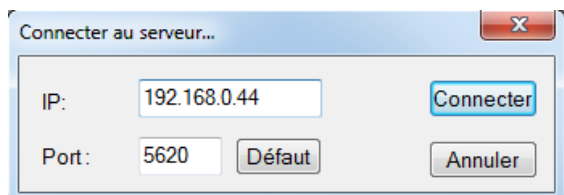


Figure 6-10

6. Un message "Connected" (Connecté) devrait s'afficher et l'autre moniteur devrait apparaître en bas.

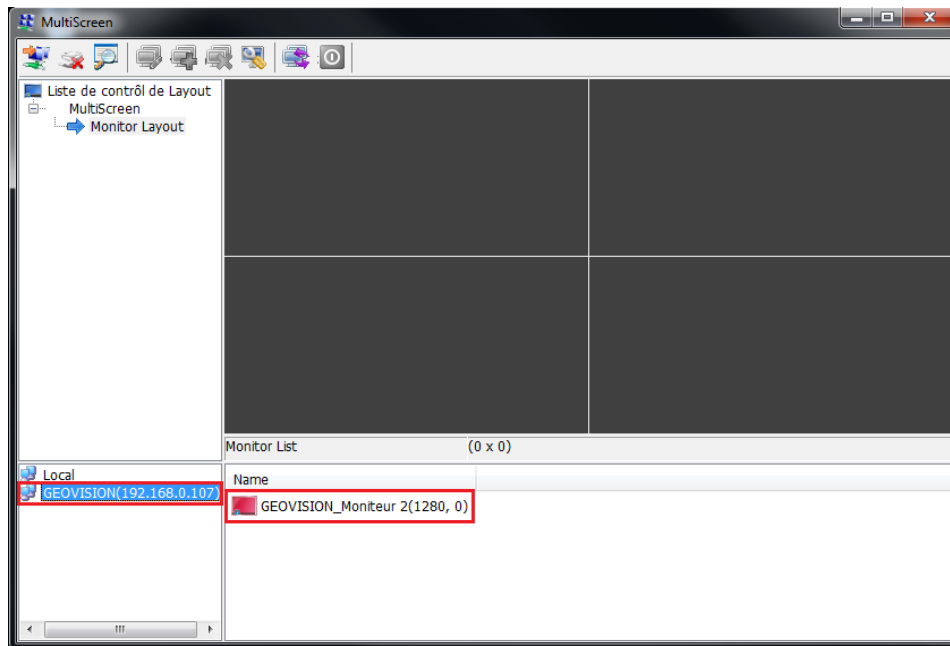


Figure 6-11

7. Suivez les étapes 4 à 6 dans 6.1.1 Configurer plusieurs écrans à partir d'un ordinateur local pour configurer l'affichage des canaux, l'affichage des moniteurs et les réglages du zoom.
8. Suivez les étapes 7 à 9 dans 6.1.1 Configurer plusieurs écrans à partir d'un ordinateur local pour importer des canaux et définir comment ils seront affichés.
9. Suivez l'étape 10 dans 6.1.1 Configurer plusieurs écrans à partir d'un ordinateur local pour commencer à afficher multi-écrans.

6.2 Dewarping d'objectif à angle large

Lorsque vous regardez des images avec Vue en direct ou Vue en matrice, ces images peuvent être courbées près des bords. La nouvelle fonction Dewarping d'objectif à angle large est conçue pour corriger les déformations d'image.

Pour utiliser cette fonction à partir de Vue en direct :

1. Cliquez-droit sur une caméra dans la liste des hôtes ou la liste des groupes et sélectionnez **Live View (Vue en direct)**. La fenêtre Live View (Vue en direct) s'affiche.
2. Pour ajuster la déformation, sélectionnez le bouton **Change Size (Changer taille)**  et sélectionnez **Paramètre de Lentilles Grande Angle**. La boîte de dialogue Wide Angle Dewarping Setting (Réglage Dewarping d'angle large) s'affiche.

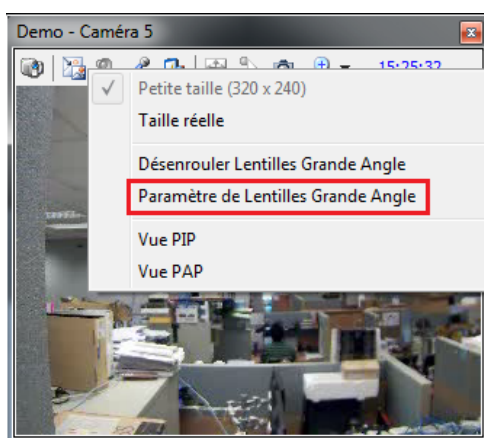


Figure 6-12

3. Déplacez le curseur vers le bas pour corriger le niveau de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.

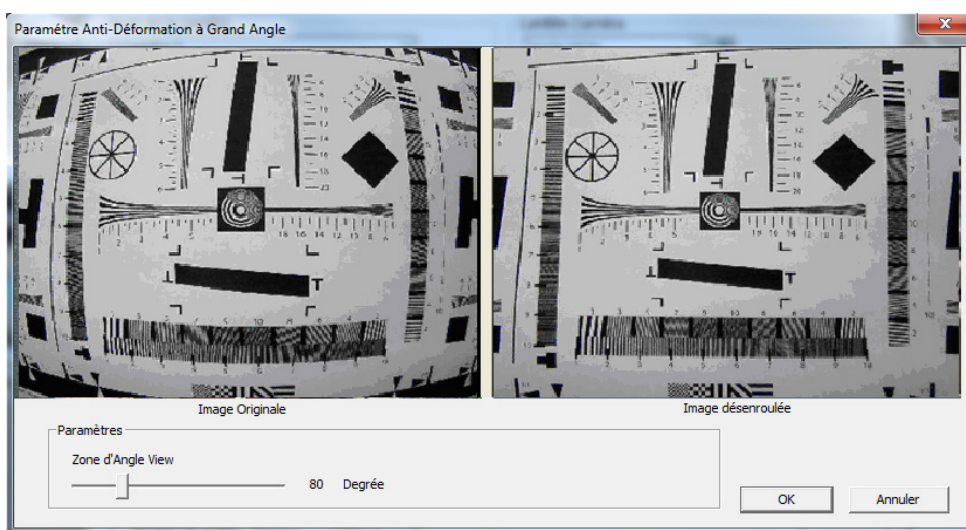


Figure 6-13

4. Pour appliquer la configuration, sélectionnez le bouton **Change Size (Changer taille)**  et sélectionnez **Wide Angle Lens Dewarping (Désenrouler Lentilles Grand Angle)**.

Pour utiliser cette fonction à partir de Vue en matrice :

Dans la Vue en matrice, cliquez-droit sur le canal pour lequel vous voulez ajuster la déformation et sélectionnez **Paramètre Anti-Déformation à Grand Angle**. La boîte de dialogue Wide Angle Dewarping Setting (Réglage Dewarping d'angle large) s'affiche. Pour plus de détails sur la configuration, voir les descriptions dans la vue précédente dans cette section.



Figure 6-14

6.3 Panneau central E/S amélioré

Précédemment, avec le panneau central E/S, les vues en direct s'affichaient, lorsqu'une source était déclenchée, dans une fenêtre séparée. Dans V8.5, si vous avez activé le panneau central E/S et la fonction VMD (détection de mouvements vidéo), vous pouvez choisir de faire apparaître la vue en direct dans la fenêtre VMD lorsqu'une entrée est déclenchée.

1. Assurez-vous que vous avez configuré le motif de déclenchement E/S dans le Panneau central E/S. Pour les détails sur la configuration, voir *Créer un groupe pour les déclencheurs en cascade, Panneau central E/S* dans le *Manuel de l'utilisateur de la série GV-CMS*.

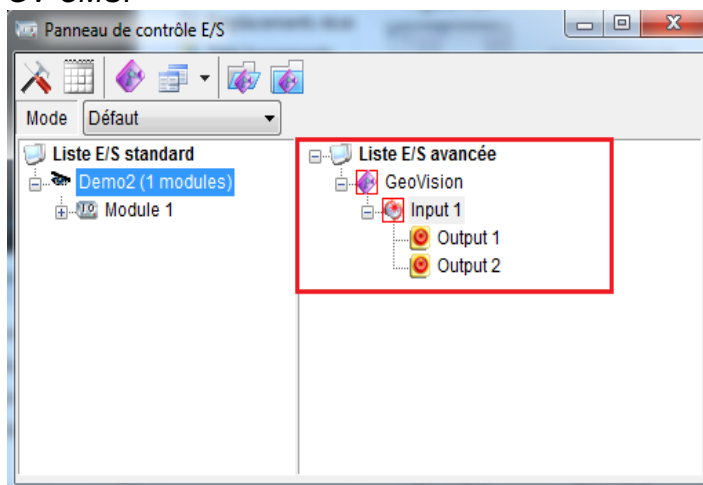


Figure 6-15

2. Dans la boîte de dialogue du Panneau central E/S, cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)**  et sélectionnez **Panel Setting (Réglage du panneau)**. La boîte de dialogue Panel Configuration (Configuration du panneau) s'affiche.
3. Sélectionnez l'onglet **Notify (Notifier)**, sélectionnez **Activer l'invocation de la caméra associée par entrée numérique** et sélectionnez **Mode VMD Intégration**.

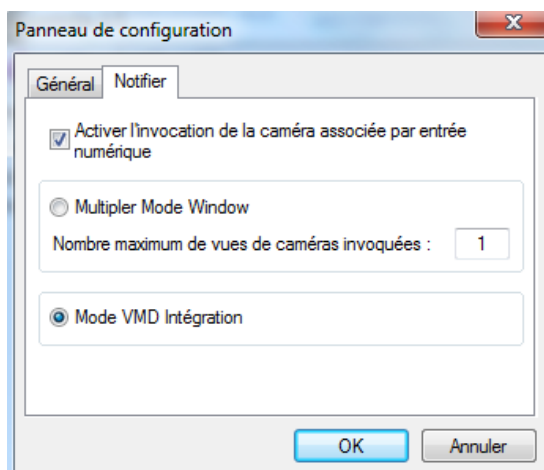


Figure 6-16

Assignez la caméra pour laquelle vous voulez afficher la vue en direct lors du déclenchement de l'entrée.

- A. Cliquez-droit sur l'entrée dans Advanced I/O List (Liste E/S avancé) et sélectionnez **Setting (Paramètre)**. La boîte de dialogue **Paramètre Pin - Entrée** s'affiche.
- B. Sélectionnez **Caméra associées** et mappez une caméra à partir de la liste déroulante.

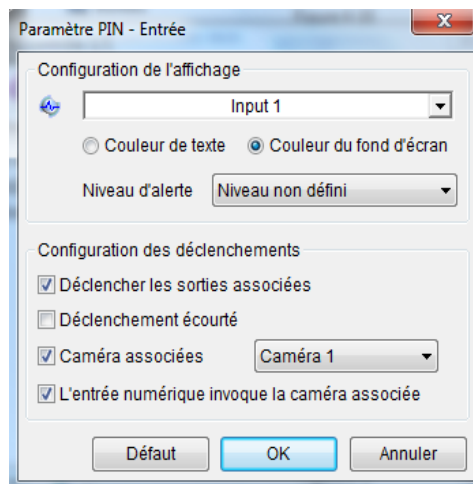


Figure 6-17

- C. Sélectionnez **L'entrée numérique invoque la caméra associée**.
- D. Cliquez sur **OK**. Lorsque l'entrée est déclenchée, la vue de la caméra correspondante s'affichera dans la fenêtre VMD.

6.4 Système VMD amélioré

Dans Centre de contrôle V8.4, les vues en direct s'affichaient dans la fenêtre VMD seulement lorsque déclenchées par des mouvements. Dans Centre de contrôle V8.5, les vues en direct peuvent aussi s'afficher dans la fenêtre VMD lorsque la température critique est atteinte ou dépassée.

Vous pouvez régler une température critique à laquelle, ou au-dessus de laquelle, la vue en direct s'affichera dans la fenêtre VMD pour faciliter la surveillance. Cette fonction est seulement supportée par GV-System avec une carte GV-3008 et la plupart des caméras GV-IP.

Remarque : Pour les caméras GV-IP qui supportent la détection de la température, référez-vous au *Manue d'utilisation de GV-IPCAM H.264* pour plus de détails.

1. Ajoutez les caméras désirés dans le Groupe VMD en les déplaçant de la Liste d'hôtes.
2. Pour activer l'affichage de la vue en direct par température critique, cliquez-droit sur la caméra sous Groupe VMD et sélectionnez **Video Analysis (Analyse vidéo)** puis sélectionnez **Temperature Alarm (Alarme température)**.
3. Cliquez sur l'icône **VMD System (Système VMD)** . La fenêtre VMD s'affiche.
4. Dans la fenêtre VMD, cliquez sur l'icône **Show System Menu (Afficher menu du système)**  en haut à droite et sélectionnez **Configuration système**. La boîte de dialogue System Configure (Configuration système) s'affiche.
5. Entrez la température critique.

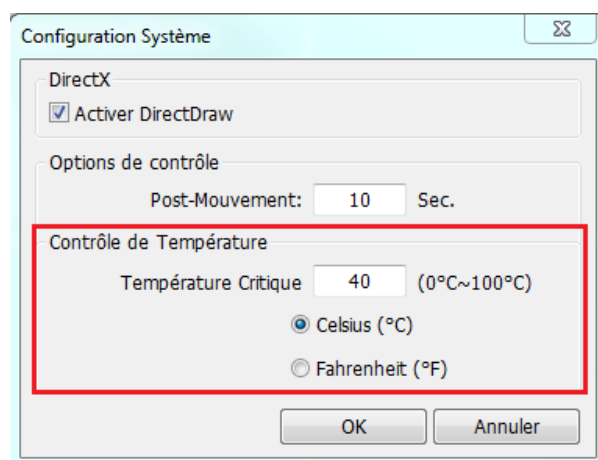


Figure 6-18

6. La vue en direct s'affichera dans la fenêtre VMD lorsque la température de la caméra atteint ou dépasse la température critique spécifiée.

6.5 Réglage du moniteur d'affichage en matrice

Dans le Centre de contrôle V8.4, vous ne pouvez pas spécifier une matrice à afficher sur un moniteur spécifique. Dans le Centre de contrôle V8.5, chaque matrice peut être affichée sur un moniteur spécifique.

1. Configurez les positions des moniteurs avec Windows Display Properties (Propriétés d'affichage de Windows). Pour plus de détails, voir *Réglages de matrice*, *Configuration du système* dans le *Manuel d'utilisation de la gamme GV-CMS* sur le DVD du logiciel de surveillance.

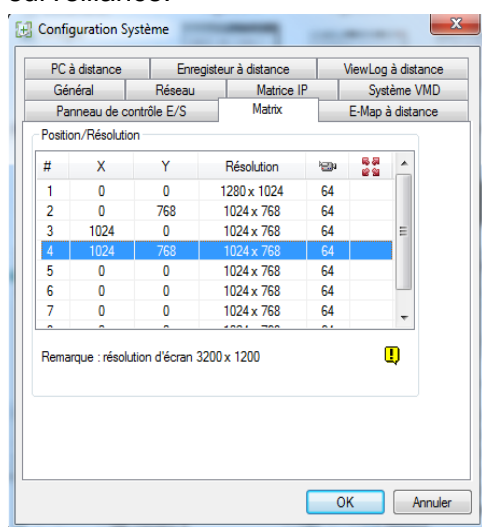


Figure 6-19

2. Pour assigner une matrice à un moniteur spécifique, cliquez-droit sur le groupe dans la Liste des groupes et sélectionnez **Démarrer sur** et sélectionnez un numéro de matrice. Les numéros de matrice ici correspondent à ceux de l'étape 1. Le dossier des groupes devient rouge lorsque la position de départ est assigné dessus.

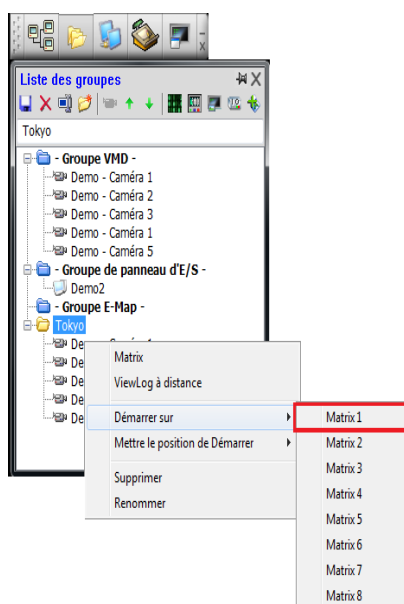
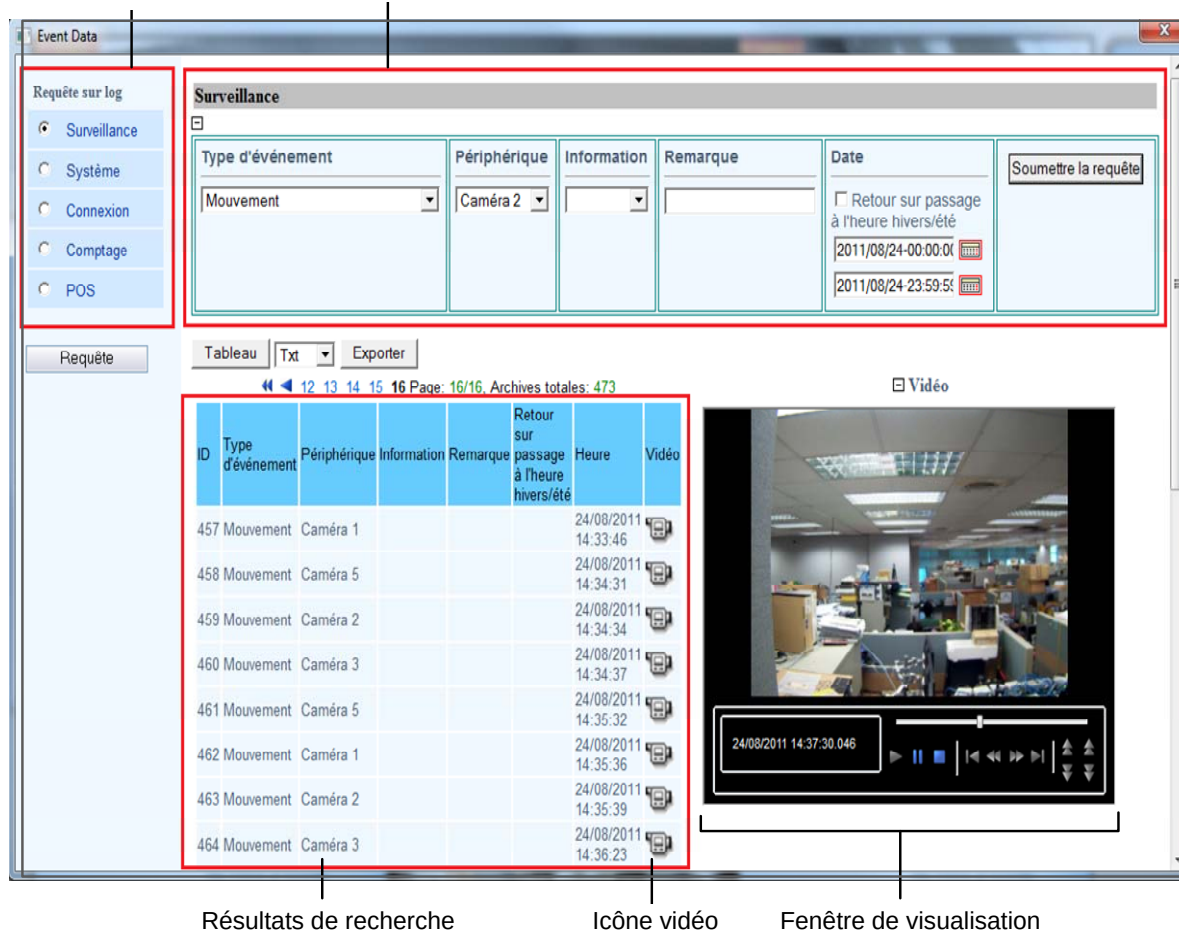


Figure 6-20

6.6 Rechercher un événement de données sur le GV-System

Vous pouvez rechercher des événements qui se sont produits sur les hôtes DVR en définissant des critères de recherche. Les résultats de la recherche sont affichés sous forme de texte ou de tableau. Vous pouvez aussi exporter les résultats de la recherche, sous forme de texte, html ou excel.

Catégories de requête Critères de recherche



Requête sur log

- Surveillance
- Système
- Connexion
- Comptage
- POS

Requête

Tableau

Page: 16/16, Archives totales: 473

ID	Type d'événement	Périphérique	Information	Remarque	Retour sur passage à l'heure hivers/été	Heure	Vidéo
457	Mouvement	Caméra 1				24/08/2011 14:33:46	
458	Mouvement	Caméra 5				24/08/2011 14:34:31	
459	Mouvement	Caméra 2				24/08/2011 14:34:34	
460	Mouvement	Caméra 3				24/08/2011 14:34:37	
461	Mouvement	Caméra 5				24/08/2011 14:35:32	
462	Mouvement	Caméra 1				24/08/2011 14:35:36	
463	Mouvement	Caméra 2				24/08/2011 14:35:39	
464	Mouvement	Caméra 3				24/08/2011 14:36:23	

Vidéo

24/08/2011 14:37:30.046

Résultats de recherche

Icône vidéo

Fenêtre de visualisation

Figure 6-21

1. Sur le GV-System, cliquez sur le bouton **Network (Réseau)** , sélectionnez **WebCam Server (Serveur Webcam)** et cliquez sur **OK** pour activer le service WebCam.
2. Dans le Centre de contrôle, cliquez-droit sur l'hôte DVR désiré dans la liste des hôtes et sélectionnez **Event Data Query (Requête données d'événement)**. La fenêtre Event Data (Données d'événement) s'affiche.
3. Dans le panneau gauche, sélectionnez une catégorie de recherche et cliquez sur **Requête** en bas pour afficher les critères de recherche.
 - **Surveillance:** les événements qui sont surveillés
 - **Système:** les activités du système

- **Connexion:** le statut de la connexion/déconnexion de l'utilisateur
 - **Comptage:** le compteur d'événements
 - **POS:** les événements de transaction POS
4. Définissez chaque critère de recherche tels que Type d'événement, Périphérique, Information, Date etc. Le critère de recherche peut varier en fonction de la catégorie de recherche sélectionnée.
 5. Si vous voulez rechercher des événements enregistrés en période d'heure d'été, sélectionnez **Retour sur passage à l'heure hivernale / été DST** et spécifiez la période de temps dans la colonne Date (Date).
 6. Cliquez sur **Requête**. Les résultats de la recherche sont affichés sous forme de texte.
 7. Pour afficher graphiquement les résultats d'une recherche, cliquez sur le bouton **Tableau**.
 8. Pour jouer un attachement vidéo, cliquez Vidéo .
 9. Pour exporter les résultats de la recherche, sélectionnez un type de fichier dans la liste déroulante et cliquez sur **Exporter**.

7. Serveur Dispatch

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations du Serveur Dispatch.

7.1 Redistribuer manuellement les souscripteurs

Le Serveur Dispatch V8.5 vous permet de redistribuer manuellement les souscripteurs à n'importe quel Serveur Center V2 en ligne.

1. Cliquez sur le bouton **Manual Dispatch (Dispatch manuel)**  dans la barre d'outils.
2. Dans l'arborescence, cliquez et glissez le souscripteur désiré sur le Center V2 désiré.
Le souscripteur redistribué sera déconnecté et reconnecté quelques instants après.

Remarque : Le Serveur Center V2 désigné doit être en ligne pour que la redistribution puisse marcher.

7.2 Designer un Serveur Center V2 primaire

Dans le Serveur Dispatch V8.4, les souscripteurs sont répartis selon des groupes prédéfinis ou le chargement équilibrée des Serveurs Center V2 connectés. Quand un Serveur Center V2 est déconnecté, ses souscripteurs seront automatiquement redistribués parmi les autres Serveurs Center V2. Par contre, lorsque ce Serveur Center V2 est reconnecté, les souscripteurs qui ont déjà été redistribués ne seront pas redistribués sur ce Serveur Center V2. Le Serveur Dispatch V8.5 vous permet de désigner un Serveur Center V2 primaire sur laquelle le souscripteur est automatiquement distribué à chaque fois que ce Serveur Center V2 est disponible.

1. Dans la fenêtre Serveur Dispatch, cliquez sur le bouton **Configure (Configurer)** et sélectionnez **Personnaliser Paramètre D'expédition**. La boîte de dialogue Personnaliser les réglages Dispatch s'affiche.
2. Sélectionnez un Serveur Center V2 primaire dans la liste déroulante.

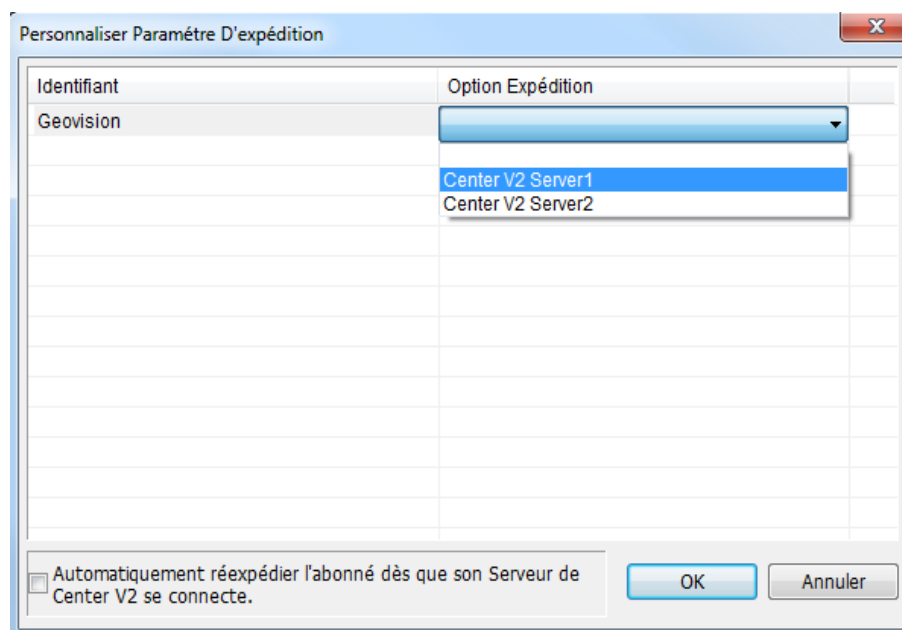


Figure 7-1

3. Sélectionnez **Automatiquement réexpédier l'abonné dès que son Serveur de**
Serveur Center V2 se connecte.

8. GV-GIS

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations de GIS. Le GIS V3.0.0 offre des fonctions avancées de stockage, d'enregistrement et de recyclage. Avec ces fonctions, vous pouvez créer plusieurs Groupes de stockage pour chaque Hôte mobile, configurer le mode d'enregistrement et le temps pour les enregistrements d'événements et définir les conditions de recyclage. Vous pouvez également enregistrer manuellement, par l'événement que vous avez spécifié et / ou le déclenchement d'une entrée, selon vos besoins.

8.1 Configurations basiques

8.1.1 Configuration des Groupes de stockage

Un groupe de stockage est créé par défaut. Vous pouvez ajouter ou supprimer des Groupes de stockage comme désiré.

1. Dans l'écran principal, cliquez sur **Configure (Configurer)** puis sélectionnez **Record Setting**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

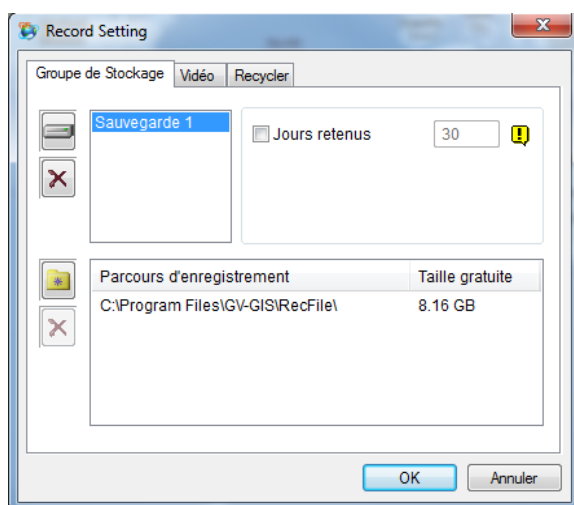


Figure 8-1

- **Sauvegarde:** Ajoute des groupes de stockage pour l'enregistrement des vidéo. Stockage 1 est créé par défaut. Vous pouvez créer jusqu'à 16 groupes de stockage, chacun contenant différents chemins d'enregistrement et différents réglages Jours à garder.
- **Parcours d'enregistrement:** Indique l'emplacement d'enregistrement pour le groupe de stockage sélectionné. Des chemins multiples d'enregistrement peuvent être réglés pour un groupe de stockage. Avec plusieurs chemins d'enregistrement, les enregistrements sont automatiquement sauvegardés dans le chemin suivant du même stockage lorsqu'un chemin est plein.
- **Jours retenus:** Le nombre de jours que les enregistrements vidéo sont sauvegardés avant d'être recyclés.

2. Pour ajouter un chemin d'enregistrement, sélectionnez un groupe de stockage, cliquez sur l'icône **Add New Path (Ajouter nouveau chemin)**  et sélectionnez un chemin.
3. Pour supprimer un chemin, sélectionnez le chemin et cliquez sur l'icône **Remove Path (Supprimer chemin)** .
4. Pour ajouter un autre groupe de stockage, cliquez sur l'icône **Add Storage Group (Ajouter groupe de stockage)** .
5. Pour supprimer un groupe de stockage, sélectionnez un groupe de stockage et cliquez sur l'icône **Remove Storage (Supprimer stockage)** .

8.1.2 Configuration des réglages vidéo

Définissez la durée d'enregistrement maximale, le temps d'enregistrement et le mode d'enregistrement. Dans la boîte de dialogue Réglage d'enregistrement, sélectionnez l'onglet **Vidéo**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

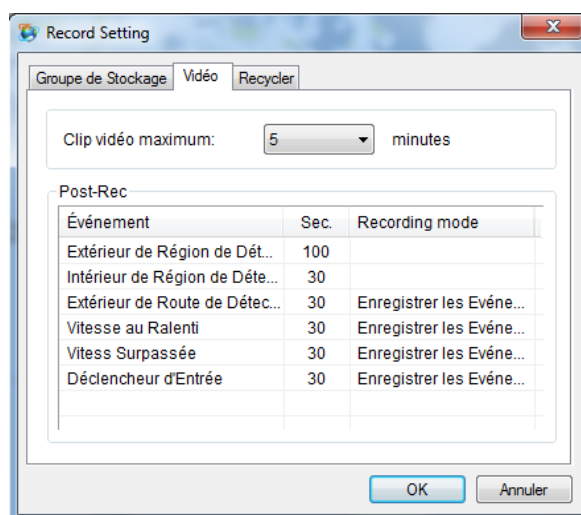


Figure 8-2

- **Clip vidéo maximum:** Spécifiez la durée maximale du fichier d'enregistrement.
- **Sec.:** Spécifiez la durée (5 ~ 300 secondes) que vous voulez enregistrer pour chaque type d'événement. Lorsque la longueur que vous spécifiez dépasse la durée **Clip vidéo maximum**, la partie qui dépasse sera séparée et enregistrée dans un deuxième fichier.
- **Recording Mode:** Sélectionnez **Enregistrer les événement** pour commencer à enregistrer pendant la durée spécifiée dès qu'un événement se produit. Sélectionnez **Continue after event (Continuer après événement)** pour commencer à enregistrer dès qu'un événement se produit, et pour continuer à enregistrer pendant la période spécifiée (Sec.) après la fin de l'événement.

8.1.3 Configuration des réglages de recyclage

Dans la boîte de dialogue Réglage d'enregistrement, cliquez sur l'onglet **Recycler**. La boîte de dialogue suivante s'affiche. Configurez les réglages de recyclage comme désiré.

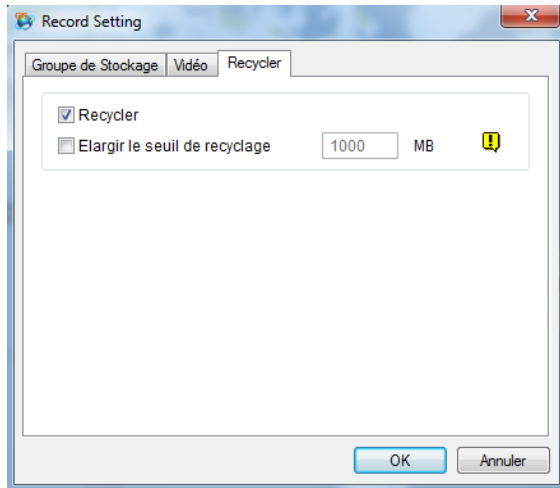


Figure 8-3

- **Recycler:** Lorsque tous les chemins d'enregistrement d'un groupe de stockage dépassent 1Go, les 500 Mo d'enregistrements les plus anciens seront supprimés dans chaque chemin d'enregistrement. Cette option est activée par défaut. Avec chaque ajout d'un chemin d'enregistrement, la taille de recyclage (500 Mo) augmente par 500 Mo.
- **Elargir le seuil de recyclage:** Lorsque tous les chemins d'enregistrement dépassent le seuil de recyclage (1 Go par défaut), alors le recyclage commencera. Vous pouvez aussi spécifier et augmenter le seuil de recyclage.

8.2 Enregistrement manuel

Si vous voulez suivre les hôtes mobiles et enregistrer des vidéos en direct pour future référence, utilisez cette fonction pour commencer à enregistrer 24h/24. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 20 caméras simultanément. Utilisez la fonction Groupe de stockage pour organiser vos fichiers d'enregistrement de différents hôtes mobiles et la Liste d'enregistrement pour vérifier le statut d'enregistrement sur vos hôtes mobiles.

1. Configurez les réglages de stockage, d'enregistrement et de recyclage. Voir 8.1 *Configurations basiques*.
2. Activez l'enregistrement.
 - A. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Account (Compte)** . La fenêtre Account (Compte) s'affiche.
 - B. Sélectionnez l'hôte mobile désiré et cliquez sur le bouton **View/Edit A Mobile Host Setting (Afficher/éditer réglage d'un hôte mobile)** . La boîte de dialogue Subscriber Setting (Configuration du souscripteur) apparaît.
 - C. Sélectionnez **Activer l'enregistrement** et sélectionnez un groupe de stockage pour stocker tous vos fichiers d'enregistrement en utilisant la liste déroulante.

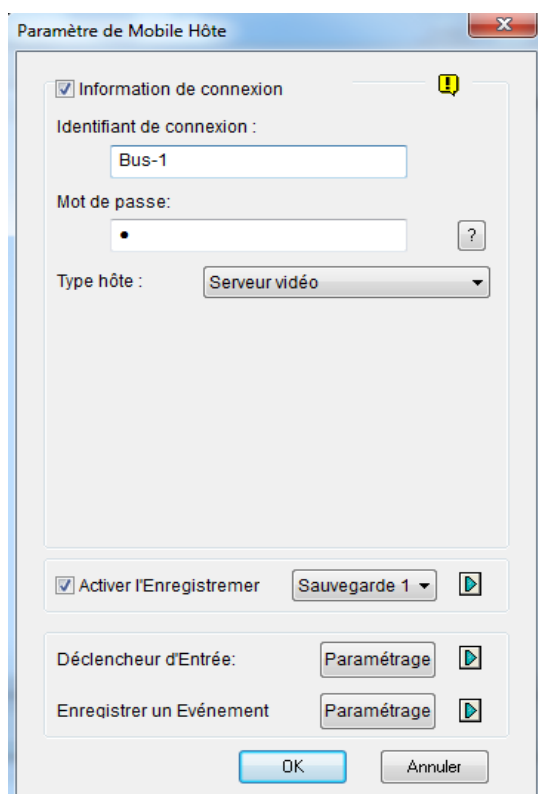


Figure 8-4

- Pour commencer manuellement l'enregistrement, cliquez-droit sur la caméra dans la Liste d'hôte et cochez la case **Enregistrement**.



Figure 8-5

- Pour arrêter d'enregistrer, cliquez-droit sur la caméra dans la Liste d'hôte et décochez la case **Enregistrement**.
- Pour vérifier le statut d'enregistrement, cliquez sur **Visualiser** dans l'écran principal et sélectionnez **Manual Record List (Liste d'enregistrement manuel)**. La liste d'enregistrement apparaît à droite de l'écran principal.

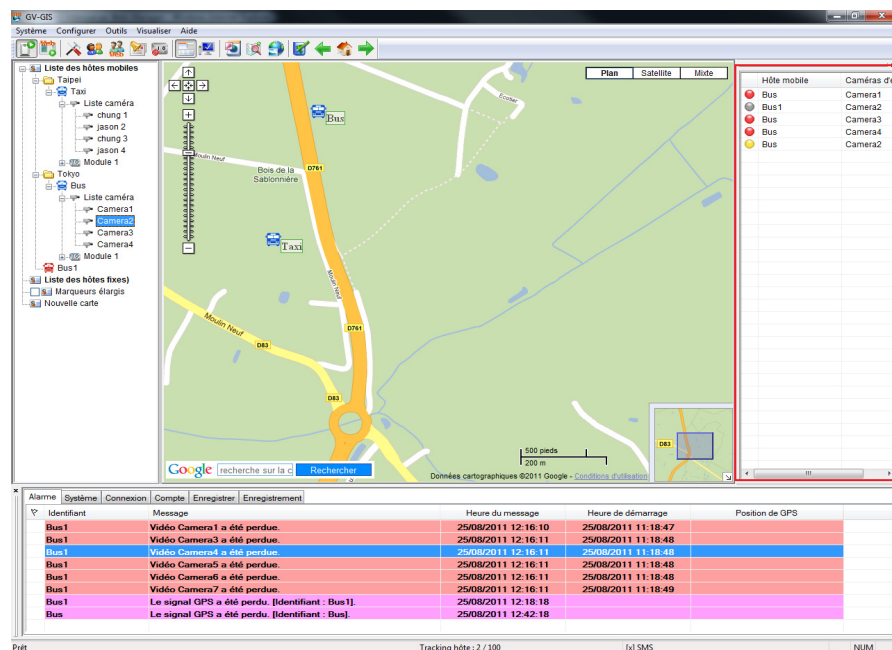


Figure 8-6

Dans la liste d'enregistrement, les hôtes mobiles et les canaux activés pour l'enregistrement manuel sont listés. Les types de statut sont décrits ci-dessous :

Icône	Statut d'enregistrement
	La caméra est connectée et en train d'enregistrer.
	La caméra est en train de se connecter au GV-GIS.
	La caméra est hors ligne.

8.3 Enregistrement par événements

Vous pouvez enregistrer sur des hôtes mobiles par événements. Suivez les étapes suivantes pour vous assurer d'avoir correctement configuré les réglages de stockage, d'enregistrement et de recyclage et d'avoir sélectionné les types d'événement et les caméras à enregistrer.

1. Configurez les réglages de stockage, d'enregistrement et de recyclage. Voir 8.1 *Configurations basiques*.
2. Activez l'enregistrement. Voir l'étape 2 dans 8.2 *Enregistrement manuel*.
3. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Account (Compte)** . La fenêtre Account (Compte) s'affiche.
4. Sélectionnez l'hôte mobile désiré et cliquez sur le bouton **View/Edit A Mobile Host Setting (Afficher/éditer réglage d'un hôte mobile)** . La boîte de dialogue suivante s'affiche.

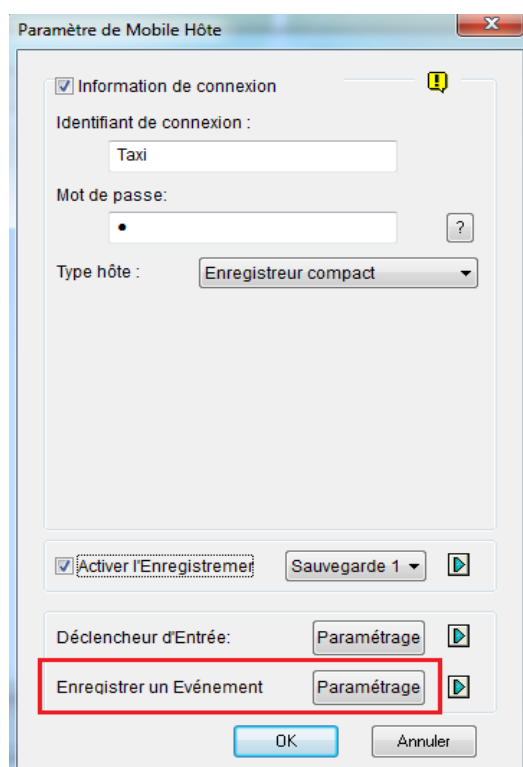


Figure 8-7

5. Cliquez sur le bouton **Paramétrage** après Enregistrer événement de carte. La boîte de dialogue Record Map Event (Enregistrer événement de carte) s'affiche.

- Sélectionnez les événements et la caméra pour enregistrer.

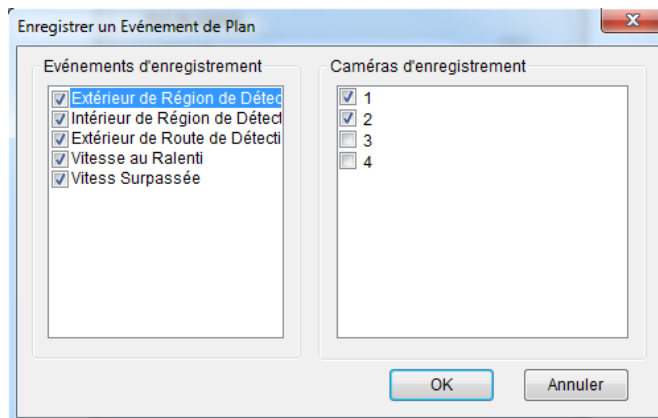


Figure 8-8

- Cliquez sur **OK**. Les caméras sélectionnées pour ce hôte mobile enregistreront automatiquement lorsque l'événement sélectionné se produit.

8.4 Enregistrement par déclenchement d'entrée

Lorsqu'un appareil d'entrée est déclenché sur l'hôte mobile, le système GV-GIS peut enregistrer et/ou afficher les vues en direct des caméras en question. Vous pouvez accéder simultanément jusqu'à un maximum de 4 vues en direct déclenchée par une entrée.

1. Configurez les réglages de stockage, d'enregistrement et de recyclage. Voir 8.1 *Configurations basiques*.
2. Activez l'enregistrement. Voir l'étape 2 dans 8.2 *Enregistrement manuel*.
3. Dans la boîte de dialogue Réglage de souscripteur, cliquez sur le bouton **Paramétrage** après Input Trigger (Déclenchement d'entrée). La boîte de dialogue Input Trigger (Déclenchement d'entrée) apparaît.

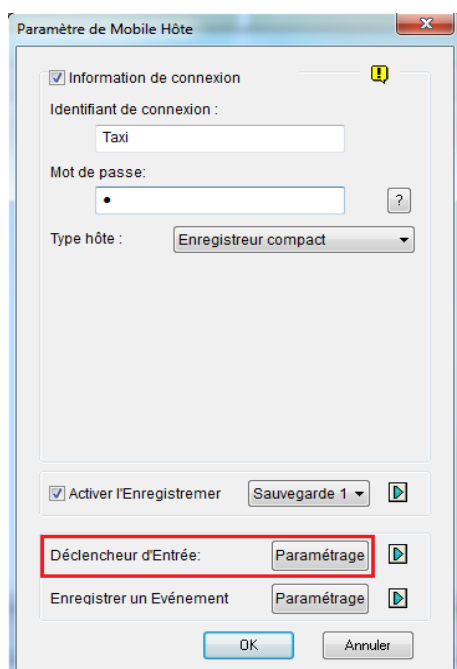


Figure 8-9

4. Définissez les caméras pour la vue en direct et/ou l'enregistrement.

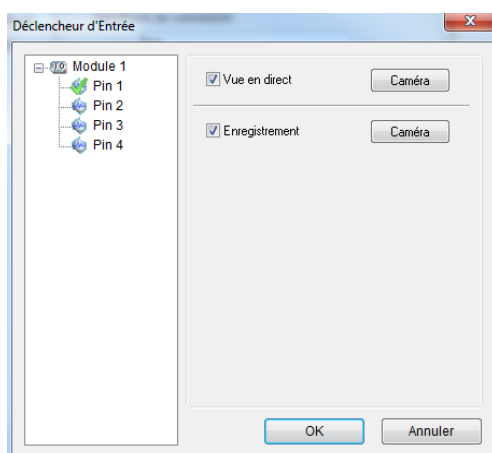


Figure 8-10

- A. Sélectionnez un Pin à gauche.
- B. Pour activer la vue en direct par le déclenchement d'une entrée, sélectionnez l'option **Vue en direct**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

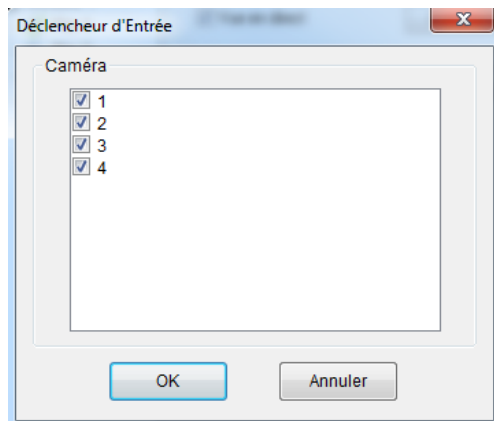


Figure 8-11

- C. Sélectionnez la caméra pour les vues en direct à ouvrir lors du déclenchement de l'entrée.
- D. Pour activer l'enregistrement par le déclenchement d'une entrée, sélectionnez l'option **Enregistrement** (Figure 8-10) et sélectionnez la caméra.
- E. Lorsque l'enregistrement et/ou l'affichage de la vue en direct est activé pour un Pin, le Pin est coché  sur l'arborescence de module.

9. Serveur d'authentification

Ce chapitre présente les nouvelles fonctions et améliorations du Serveur d'authentification.

9.1 Importer des utilisateurs et des groupes à partir de Active Directory

Pour éviter de créer manuellement des comptes d'utilisateur dans le Serveur d'authentification, vous pouvez importer des groupes et des utilisateurs à partir de Microsoft Active Directory. Vous aurez besoin d'installer Active Directory sur Windows Server 2008 et de régler des groupes et des utilisateurs dans Active Directory avant de suivre les étapes ci-dessous.

Remarque :

1. Cette fonction ne supporte que Windows Server 2008.
 2. Les comptes d'utilisateurs dans Active Directory doivent être reclassés dans des Groupes en premier car seulement des groupes peuvent être importés dans le Serveur d'authentification.
-

1. Dans la fenêtre du Serveur d'authentification, cliquez sur le bouton **Account Setup (Configuration du compte)** et sélectionnez **AD Setup (Configuration AD)** pour accéder à la page de configuration de Active Directory (AD). La boîte de dialogue suivante s'affiche.

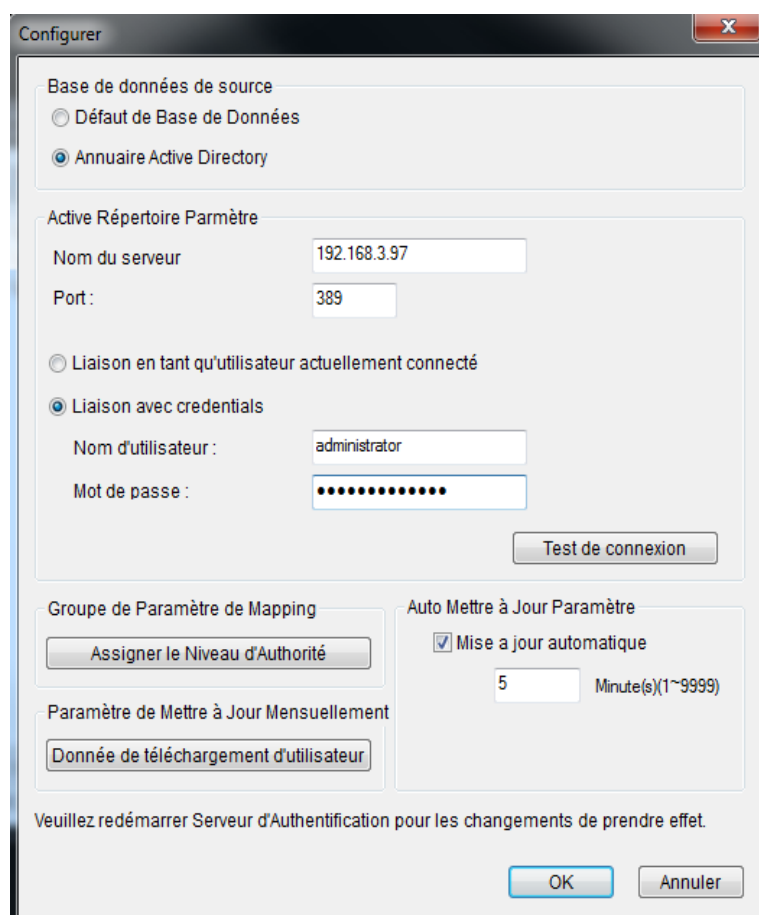


Figure 9-1

2. Dans Base de données Source, sélectionnez **Active Directory** pour activer la fonction.
3. Pour vous connecter au serveur avec Active Directory :
 - A. Entrez **Nom du serveur** et le numéro du **Port** du serveur.
 - B. Pour vous connecter au serveur en utilisant vos informations de connexion actuelles, sélectionnez **Liaison en tant qu'utilisateur actuellement connecté**. Pour vous connecter au serveur en utilisant les informations de connexion actde l'administrateur, sélectionnez **Liaison avec credentials**.

Remarque : Pour pouvoir vous connecter au serveur Active Directory avec les informations de connexion actuelles, vos informations de connexion doivent être enregistrées sur le serveur ou le Serveur d'authentification et Active Directory doit être installé sur le même ordinateur.

- C. Cliquez sur **Test de connexion** pour vérifier si vous pouvez vous connecter au serveur avec Active Directory.
4. Pour assigner des niveaux d'autorité aux groupes dans Active Directory - Utilisateur, Poweruser ou Superviseur :
 - A. Cliquez sur le bouton **Assigner le niveau d'autorité**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

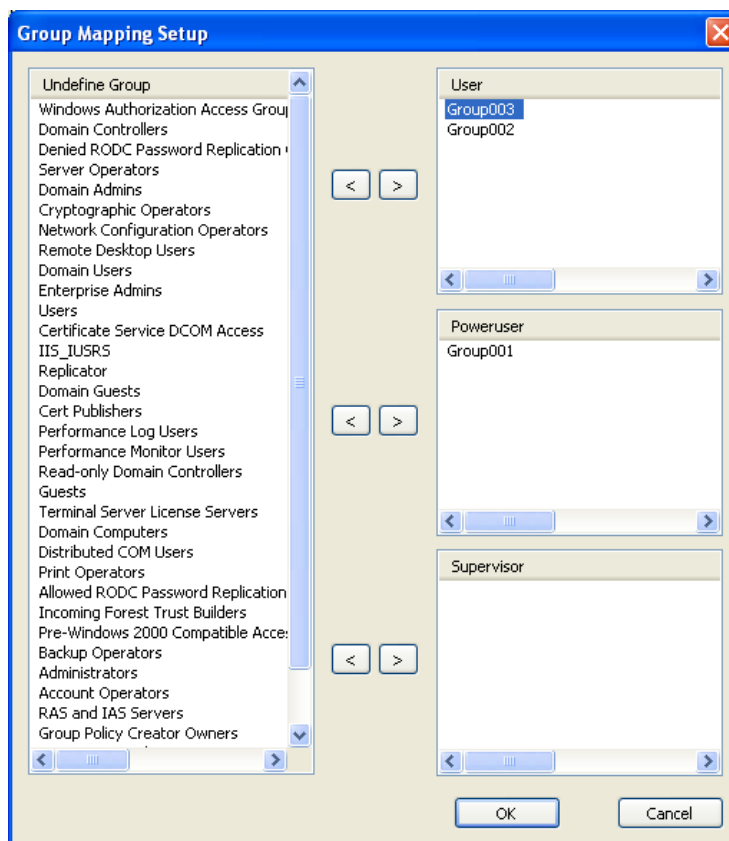


Figure 9-2

- B. Sélectionnez les groupes détecté dans Active Directory dans le côté gauche et utilisez les boutons flèches   pour assigner le niveau Utilisateur, Poweruser ou Superviseur aux groupes.

- C. Cliquez sur **OK**. Les données d'utilisateurs seront importés dans la fenêtre Configuration du mot de passe.
5. Pour mettre automatiquement à jour les modifications aux données des utilisateurs dans Active Directory, sélectionnez **Auto Update (Mise à jour auto)** et entrez la fréquence de mise à jour en minutes.
 6. Pour recharger manuellement les données des utilisateurs, cliquez sur le bouton **Reload User Data (Recharger données d'utilisateurs)**. Veuillez noter que les données d'utilisateurs existantes seront effacées.
 7. Cliquez sur **OK** et redémarrez le Serveur d'authentification pour appliquer les réglages.

10. Serveur mobile

Le Serveur mobile est une application qui permet à GV-Decoder Box et aux applications GeoVision mobiles d'accéder aux caméras connectées au GV-System. Grâce au Serveur mobile, un logiciel de surveillance de tiers peut également accéder au GV-System en utilisant les protocoles RTSP.

Pour chaque caméra connectée au GV-System, les clients peuvent choisir de recevoir l'un des deux streams disponibles. Vous pouvez configurer différents réglages pour les deux streams tels que la vitesse d'image, le codec et la résolution. En outre, jusqu'à 32 caméras peuvent être arrangées dans une matrice et l'écran de la matrice compte comme 1 canal lors de la transmission aux clients. Les canaux de matrice sont également disponibles en double stream.

10.1 Démarrer le Serveur mobile

Suivez les instructions ci-dessous pour installer le Serveur mobile :

1. Insérez le DVD du logiciel du Système de Surveillance dans votre ordinateur. Il s'exécute automatiquement et une fenêtre s'affiche.
2. Cliquez sur **Install V 8.5.0.0 System (Installer le système V 8.5.0.0)**.
3. Sélectionnez **Mobile Server** et suivez les instructions à l'écran.
4. Ouvrez Windows **Start (Démarrer)**, allez sur **Programs (Programmes)**, sélectionnez **GV-Mobile Server**, et exécutez **Mobile Server**. La fenêtre du Serveur GB-Mobile s'affiche.
5. Pour changer le nom du serveur ou pour configurer les réglages UPnP, cliquez sur l'onglet **Network**.

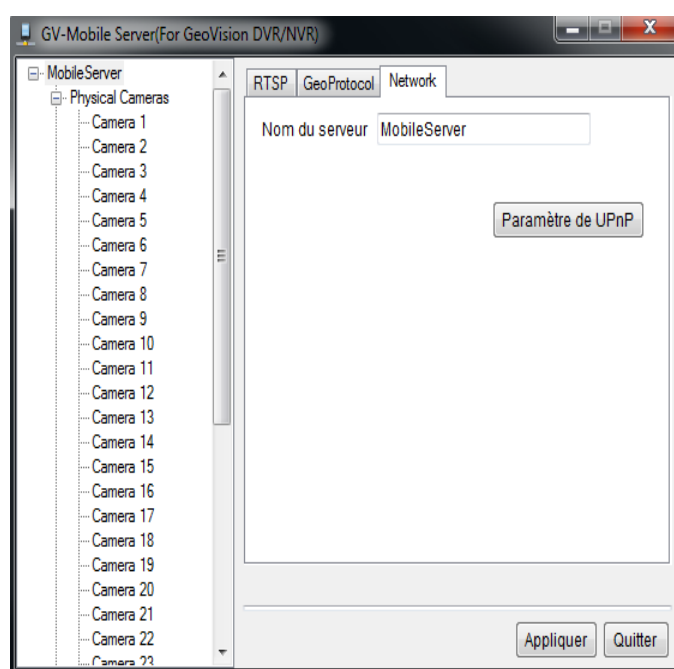


Figure 10-1

6. Entrez un nouveau nom de serveur.
7. Cliquez sur le bouton **Paramètre de UPnP**. Référez-vous à *Réglages UPnP*, Chapitre 8, *Manuel de l'utilisation du DVR* sur le DVD du logiciel de surveillance du système pour plus de détails.
8. Cliquez sur **Appliquer**.

10.2 Connexion via RTSP

Pour permettre à un logiciel tiers d'accéder aux périphériques connectés à GV-System en utilisant le protocole RTSP, effectuez les réglages décrits ci-dessous.

1. Cliquez sur l'onglet **RTSP**. La fenêtre suivante s'affiche.

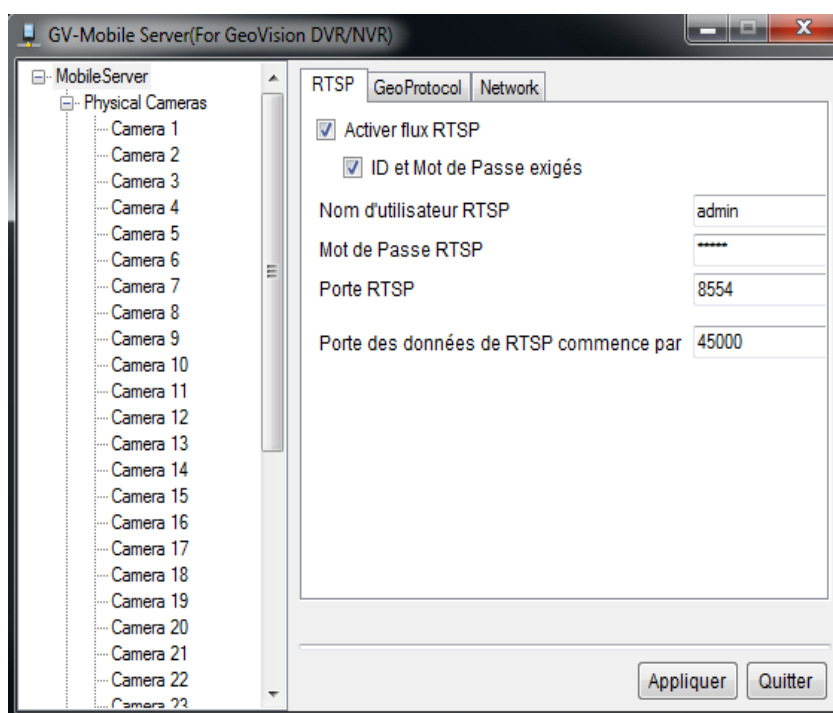


Figure 10-2

2. Cliquez sur **Activer flux RTSP**.
3. Pour une connexion plus sécurisée, sélectionnez **ID et mot de passe exigés** et entrez un **Nom d'utilisateur RTSP** et un **Mot de passe RTSP**.
4. Changez le réglage par défaut **Porte RTSP** 8554 si besoin. Par défaut, le port de données RTSP commence à 45000.
5. Cliquez sur **Appliquer**.

Utilisez la commande RTSP suivante pour vous connecter :

rtsp://<ID>:<Password>@<IP of the GV-System>:<Port>/<CamNo_StreamNo>

Par exemple, **rtsp://admin:1234@192.168.3.111:8554/cam1_stream2**

Remarque : Les 4 canaux de matrice sont accessibles en utilisant les numéros de caméra 33 à 36. Par exemple, la commande RTSP pour le deuxième canal de matrice peut être **rtsp://admin:1234@192.168.3.111:8554/cam34_stream1**

Pour créer un canal de matrice, voir la section *Configuration de matrice* plus loin dans ce chapitre.

10.3 Connexion via le protocole GeoVision

Les périphériques GV-Decoder Box, GV-AView et GV-Eye peuvent accéder aux périphériques connectés au GV-System via le protocole GeoVision.

Pour changer le port de commande et la méthode de connexion :

1. Cliquez sur l'onglet **GeoProtocol**. La fenêtre suivante s'affiche.

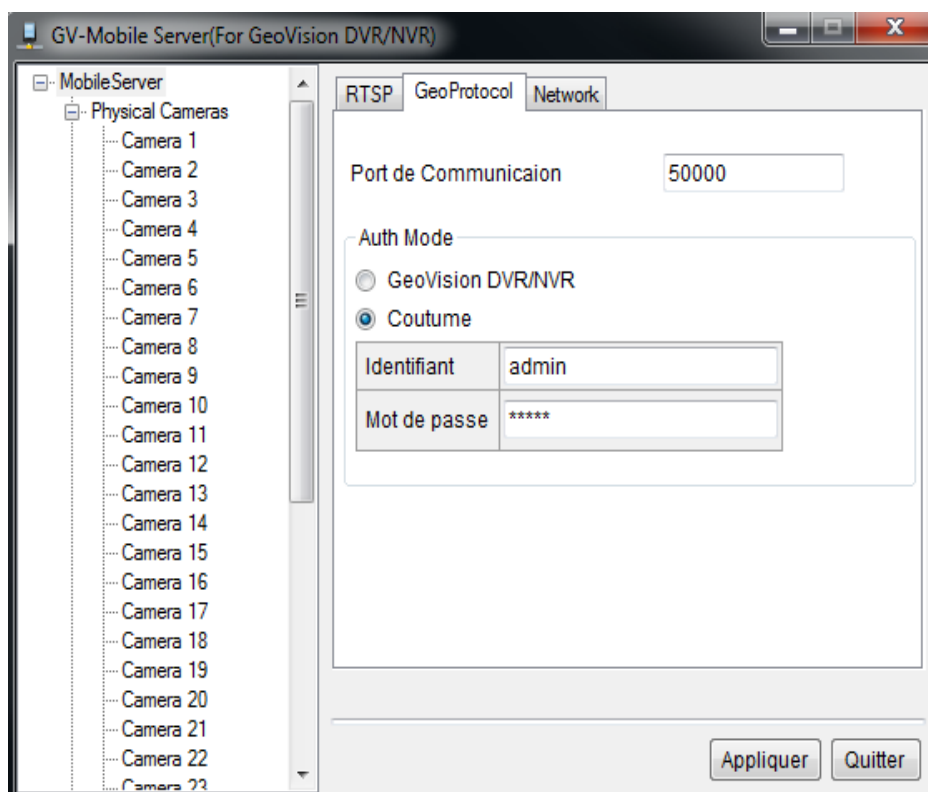


Figure 10-3

2. Entrez un numéro **Port de communication** ou laissez le numéro de port par défaut 50000.
3. Pour utiliser les informations de connexion du GV-System, sélectionnez **GeoVision DVR/NVR**.
4. Pour utiliser les informations de connexion aléatoire, sélectionnez **Coutume** et entrez l'IP et le mot de passe.
5. Cliquez sur **Appliquer**.

Remarque : Le Serveur GV-Mobile n'est pas supporté par le GV-AView V1.0 / 1.1 et GV-Eye V1.0. Pour vérifier les dernières mises à jour disponibles pour les applications GV-Mobile Phone, visitez http://www.geovision.com.tw/english/5_4.asp.

10.4 Configuration de caméras individuelles

Suivez les étapes ci-dessous pour activer et configurer des caméras individuelles. Lorsque la vue de la caméra est transmise à un client, deux streams sont disponibles. Vous pouvez configurer différents réglages pour le stream 1 et le stream 2 tels que la vitesse d'image, le codec et la résolution.

1. Dans le menu à gauche, cliquez sur un canal de caméra. La page de réglage de cette caméra s'affiche.

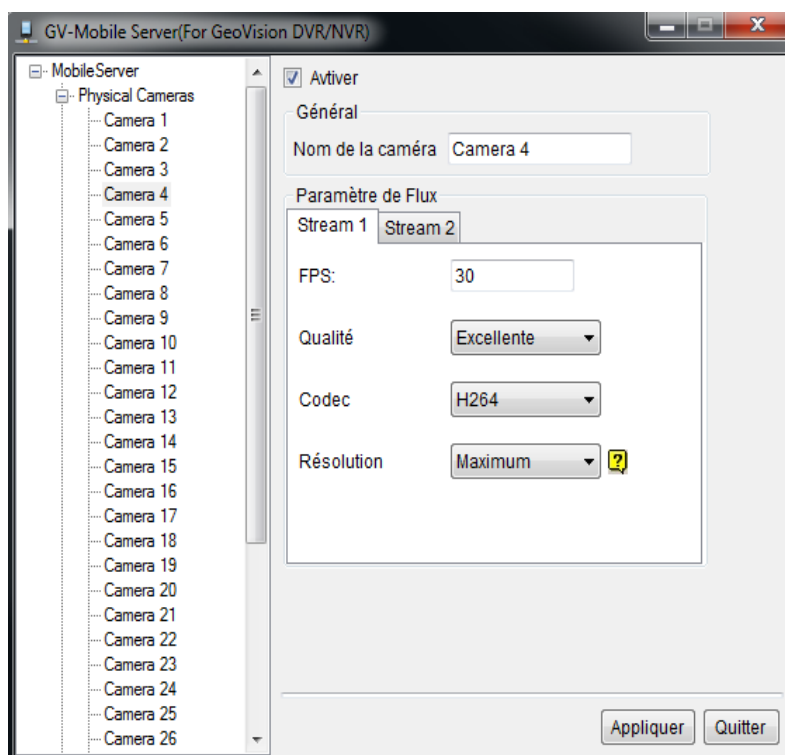


Figure 10-4

2. Sélectionnez **Activer** pour activer la caméra.
3. Dans Stream Setting (Réglage de stream), les réglages suivants sont disponibles. Lorsqu'un client se connecte à stream 1 de la caméra, les réglages seront appliqués à la vue de caméra transmise.
 - **FPS (im/s)** : Spécifiez le nombre d'images par seconde.
 - **Qualité** : Réglez la qualité de l'image sur **Best (Excellente)**, **Better (Bonne)** ou **General (Général)**.
 - **Codec** : Choisissez un type de codec.
 - **Résolution** : Choisissez une résolution. Lorsque Maximum est sélectionné, la résolution sera D1. Si la résolution maximale de la caméra est inférieure à D1, la résolution maximale sera appliquée.
4. Pour régler l'autre stream, cliquez sur l'onglet **Stream 2** et faites les réglages décrits ci-dessus.
5. Cliquez sur **Appliquer**.

6. Dans le menu à gauche, cliquez-droit sur un canal de caméra pour accéder aux options suivantes :
 - **View Actual Stream (Afficher le stream actuel)** : Pour regarder la vue de caméra reçue par le Serveur Mobile. Si la résolution de la caméra est supérieure à D1, la résolution D1 sera appliquée. Si la résolution de la caméra est inférieur à D1, la résolution maximale sera appliquée.
 - **View Encode Stream 1 (Afficher le stream codé 1)** : Regardez la vue de caméra en utilisant les réglages que vous avez spécifié dans l'étape 3 du stream 1.
 - **View Encode Stream 2 (Afficher le stream codé 2)** : Regardez la vue de caméra en utilisant les réglages que vous avez spécifié dans l'étape 3 du stream 2.

10.5 Configuration de la matrice

Pour afficher plusieurs vues de caméra sur un seul canal, ajoutez jusqu'à 32 caméras à une matrice. Jusqu'à 4 matrices peuvent être créés. Lorsque le canal de la matrice est transmis à un client, deux streams sont disponibles. Vous pouvez configurer différents réglages pour le stream 1 et le stream 2 tels que la vitesse d'image, le codec et la résolution. La résolution maximale supportée est 1,3M.

Pour configurer la matrice :

1. Dans le menu à gauche, cliquez sur un canal de matrice. La fenêtre suivante s'affiche.

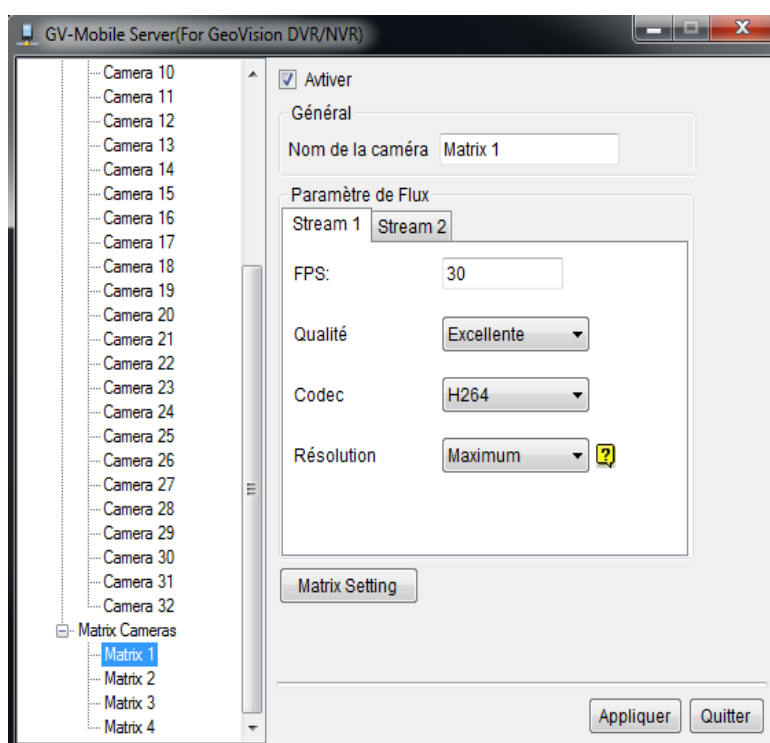


Figure 10-5

2. Faites les réglages du Stream 1 du canal de matrice. Lorsqu'un client se connecte au stream 1 du canal de matrice, les réglages seront appliqués à la vue de matrice transmise. Référez-vous à la section *Configuration de caméras individuelles* ci-dessus pour plus de détails

Remarque : Lorsque **Maximum** est sélectionné, la résolution 'du canal de matrice sera 1,3M.

3. Cliquez sur l'onglet **Stream 2** pour configurer le stream 2.
4. Cliquez sur le bouton **Matrix Setting** pour arranger la matrice. La fenêtre suivante s'affiche.

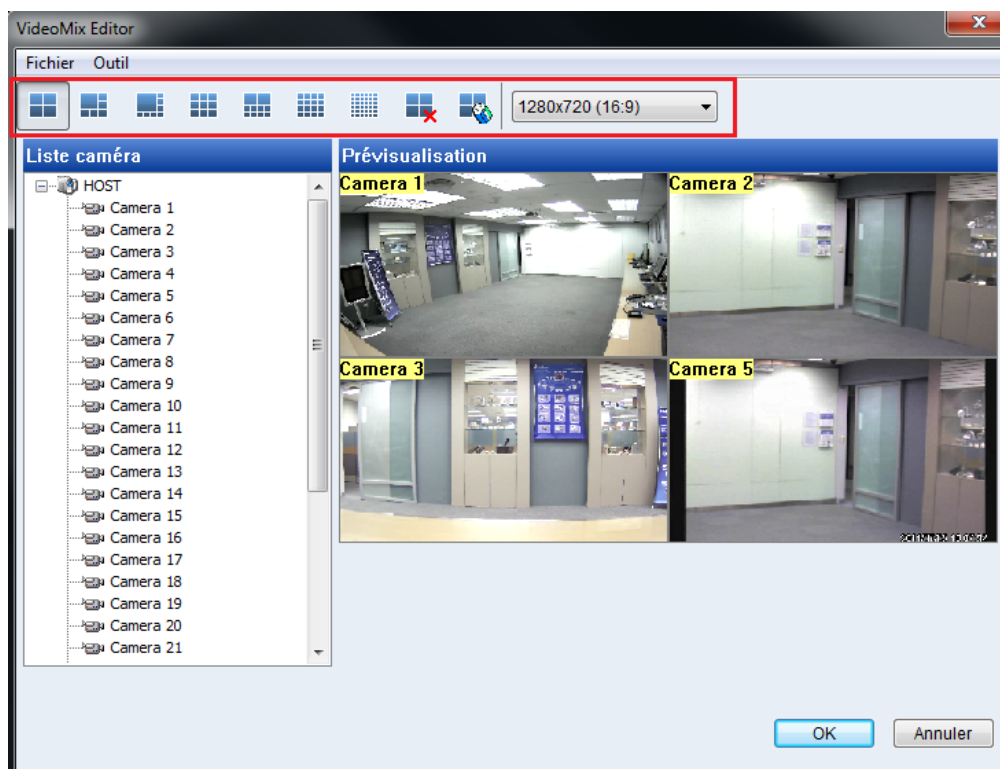


Figure 10-6

5. Sélectionnez un type de division d'écran et sélectionnez le rapport d'affichage. Le rapport d'affichage sélectionné sera appliqué à la vue de matrice sur le Serveur Mobile.
6. Faites glisser et déposez les numéros de caméra sur les positions voulues sur les divisions.
7. Cliquez sur **OK** puis cliquez sur **Apply (Appliquer)**.
8. Dans le menu à gauche, cliquez-droit sur un canal de caméra pour accéder aux options suivantes :
 - **View Actual Stream (Afficher le stream actuel)** : Regardez la vue de matrice dans le rapport d'affichage sélectionné lors de l'étape 5.
 - **View Encode Stream 1 (Afficher le stream codé 1)** : Regardez la vue de caméra en utilisant les réglages que vous avez spécifié dans l'étape 2 du stream 1.
 - **View Encode Stream 2 (Afficher le stream codé 2)** : Regardez la vue de caméra en utilisant les réglages que vous avez spécifié dans l'étape 3 du stream 2.